

---

## Compte-Rendu PROJET TOO & CAI

---

Pour une meilleure visualisation du projet, veuillez accéder à l'IHM (Interface Homme Machine) via un navigateur tel que Google Chrome ou Microsoft Edge.

**Pourquoi ?** Juste pour une raison de style, un navigateur tel que Firefox ne prend pas « position : fixed » pour les popups qui sont dans ce projet, elle se place au milieu de l'écran.

### **Partie Interface Homme Machine :**

Pour ce projet nous avons choisi de faire l'interface en 1 seule page web pour la simple raison qu'il n'est donc pas nécessaire d'utiliser plusieurs machines (ordis) ou pages web. Même si ce projet est donc possible en plusieurs pages web (s'il était fait pour être vendu), ici, il est plus facile à utiliser visualiser sur une seule page web.

Il y a d'un côté les instructions pour les policiers et de l'autre les instructions pour les pompiers.

On peut remarquer qu'entre les 2 parties figurent l'étape à laquelle sont les policiers et les pompiers.

Les policiers n'ont accès qu'à leurs instructions et ne peuvent pas utiliser celles du pompier.

Les pompiers n'ont accès qu'à leurs instructions et ne peuvent pas utiliser celles du policier.

### **Les étapes :**

Pour passer d'une étape à l'autre il faut que les pompiers et les policiers soient synchronisés ensemble, l'étape suivante apparaît que lorsque les 2 partis ont fini leur étape actuelle :

Etape 0 : Ajouter une crise.

Etape 1 : Connection.

Etape 2 : Donner le nombre de véhicules à envoyer.

Etape 3 : Choix des routes.

Etape 4 : Envoyer les véhicules.

Etape 5\_1 : Renseigner si des véhicules sont en pannes et les remplacer ou pas.

Etape 5\_2 : Renseigner si la crise est plus sévère, moins sévère, si des véhicules sont bloqués ou s'il n'y a rien à signaler.

Si la crise est plus sévère ou si des véhicules sont bloqués, cela fera repartir à l'étape 2 qui est de donner le nombre de véhicules à envoyer en plus (pour la crise plus sévère) et également de choisir une nouvelle route (pour les véhicules bloqués).

Si la crise est moins sévère, des véhicules seront rappelés et cela passera à la suite.

S'il n'y a rien à signaler on passera à l'étape suivante.

Etape 5\_3 : Voir quels véhicules sont arrivés à destination.

Etape 6 : Fin. Close ou Reset.

Close permet de fermer la crise, de la supprimer de la base de données, de fermer le serveur et de quitter la page.

Reset permet de fermer la crise, de la supprimer de la base de données, quitter la page actuelle et d'être redirigé vers une nouvelle page où l'on pourra effectuer une nouvelle crise (le serveur reste ouvert).

Il est également possible de suivre les étapes dans la console (par le biais d'un petit message).

Nous avons également fait le choix de prendre pour les policiers 3 véhicules et pour les pompiers 4 véhicules, car dans la base de données que nous avons il y en a 3 et 4.

De même pour les routes, c'est pour ça qu'il y a le choix entre 3 routes.

Les pompiers pourront également refuser les 3 routes proposés, dans ce cas-ci, la crise continuera et ils se débrouilleront pour prendre une autre route en temps réel.

### **Partie CODE :**

A travers les différents fichiers index.html, index.css et index.ts (et donc index.js) présents dans le fichier IHM il est possible de comprendre les différentes parties dans le code puisqu'ils sont **commentés** !

Le fichier JAVA comme Serveur.java est également commenté.

Grâce à l'aide de la technologie des websockets, on arrive à envoyer des messages de la page web au serveur (javascript -> java) qui nous permet d'appeler des fonctions pour le bon fonctionnement d'une crise !

Comme bCMS.start(); qui activera la crise et qui sera effectué lorsque l'utilisateur clique sur le bouton « Add a crisis ».

Dans le fichier Serveur.java :

Le " static BCMS bCMS; " permettra d'appeler les fonctions provenant du fichier BCMS.java.

Les déclarations comme :

" PUBLIC STATIC BOOLEAN CRISEENCOURS = false; "

Permettent d'initialiser l'état de la crise et donc le bon fonctionnement de la crise (et des fonctions appelés).

NB : Les images sont libres de droits d'auteurs, gratuites.