

CSE-A1121 Ohjelmoinnin peruskurssi Y2

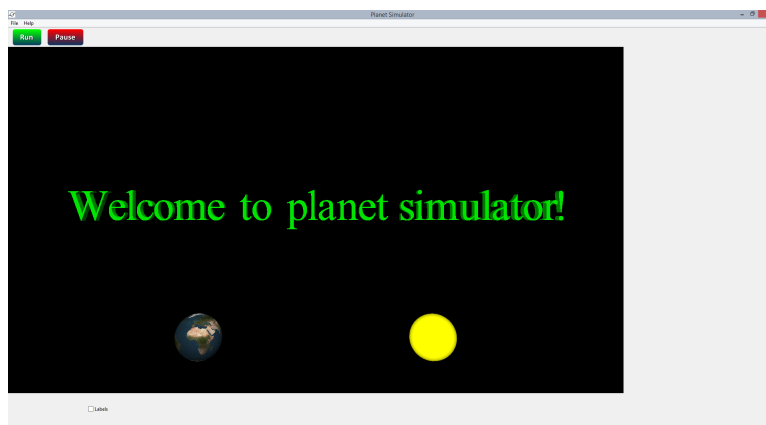
Planeetta simulaattori
Projektidokumentti

Henri Merilä 356194
Sähkötekniikan koulutusohjelma
3. vuosikurssi
Assari: Petri Leskinen

Dokumentti laadittu: 15.5.2015

Yleistä

Loin projektityönäni planeetta-simulaattorin. Simulaattorilla pystyy lukemaan tekstitiedostosta planeettojen sijainnit simulointiavaruudessa, massat, nopeudet ja värin. Simulaationtilanteen lukemisen jälkeen simulaattorilla pystyy simuloimaan planeettojen liikettä avaruudessa kun aika kuluu eteenpäin. Ajan nopeutta pystyy säätämään, kuin myös laskennallista aikahyppyä ja piirtotaajuutta. Simulaattori piirtää 3D-mallinnuksen tilanteesta ja kykenee katsomaan tilannetta erilaisista näkökulmista. Tilanteen pystyy myös tallentamaan tekstitiedostoon.



Toteutus seuraa suurimmilta osin suunnitelmaa, mutta lisäominaisuuksia on jäänyt liuta pois johtuen ajankäytöllisistä syistä. 3D-visualisointi kirjaston yhteensopivuusongelmat käyttöliittymäkirjastojen kanssa veivät suuren osan projektin toteutusajasta. Projekti on kokonaisuudessaan ollut vaativa, mutta suunnitelma huomioon ottaen mielestäni sen onnistuminen on vain tyydyttävä.

Käyttöohje

Kirjasto ja käynnistys

Ohjelma vaatii toimiakseen VPython moduulin ja Pythonista version 2.7. Molemmat näistä voi ladata suoraan osoitteesta http://www.vpython.org/contents/download_windows.html. Kun nämä on asennettu voi ohjelman ajaa suoraan tuplaklikkaamalla 'run.bat' tiedostoa ohjelman juurikansiossa. Klikkaamalla 'test-run.bat' ohjelma käynnistyy käytyään yksikkötestit läpi.

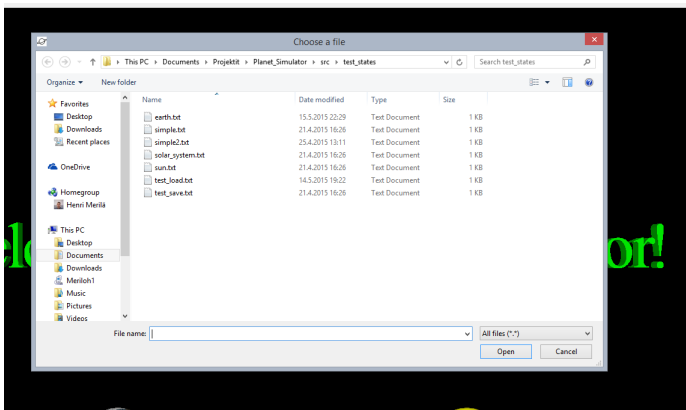
Documentation	15.5.2015 22:08	File folder
src	15.5.2015 22:05	File folder
run.bat	15.5.2015 22:05	Shortcut
test-run.bat	15.5.2015 22:04	Shortcut

Valikko

Yläreunasta avautuvasta 'File'-valikosta löytyy ohjelman kannalta keskeiset tiedostosta lataamis(*Open*) ja tiedostoon kirjoittamis(*Save as*) toiminnallisuudet. Lisäksi valikosta löytyy *Exit* jolla voi poistua ohjelmasta.



Sekä 'Open' että 'Save as' valikkonäppäimiä käyttäessä avautuu tiedostodialogikkuna, josta tiedostosijainnit on kätevä osoittaa.



Työkalut

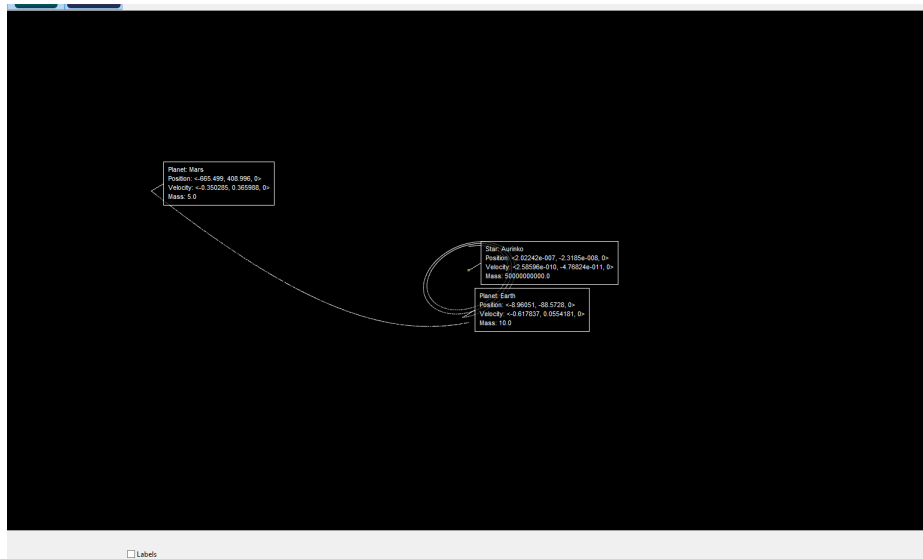
Työkalupalkista löytyvät *Run* ja *Pause* näppäimet. Kun simulaatiotilanne on ladattu, run näppäimellä simulaatio lähtee käyntiin, kun taas pause näppäin pysäyttää simulaation ajamisen. Pysäytetyn simulaatio-tilanteen voi tallentaa valikon save-näppäimellä



Visualisointi-paneeli

Visualisointi ikkuna on koko simulaation sydän. Sitä voi hallita hiirellä seuraavilla komennoilla.

- Hiiren oikea näppäin pohjaan painettuna - Ohjaa kamerakulmaa
- Hiiren rulla näppäin pohjaan painettuna - Ohjaa lähennystä (Eteen taakse)



Lisäksi visualisointi paneelin alla on labels-checkbox, jolla visualisoinnista voi halutessaan poistaa elementtien merkkilaatat.

Tietopaneeli

Tietopaneelissa on tiedot simulaation kaikista elementeistä. Tietopaneelisti tietyn elementin nappia painamalla kamera seuraa painettua elementtiä.

Ohjelman rakenne

Ohjelma koostuu main- functiosta ja kahdesta eri moduulista - Simulation ja GUI.

Simulation

Simulation-moduuli sisältää ohjelman simulointi-osuuden - avaruuden sen kappaleet ja niiden visualisointi. Simulointi sisältää myös fysiikka-laskuihin tarvittavat funktiot sekä simulaation parsimisen tiedostosta.

Elements	14.5.2015 19:29	File folder
__init__.py	18.4.2015 21:45	PY File
physics.py	15.5.2015 0:33	PY File
physics_test.py	22.4.2015 0:36	PY File
run_test.py	28.4.2015 10:29	PY File
simulation.py	14.5.2015 23:57	PY File
space.py	15.5.2015 0:32	PY File

GUI

GUI-moduuli sisältää ohjelman käyttöliittymään liittyvät osat. GUI-moduuli käyttää kutsuu simulaatiota.

Name	Date modified	Type
__init__.py	18.4.2015 21:45	PY File
boxer_test.py	12.5.2015 22:54	PY File
dataPanel.py	18.4.2015 21:45	PY File
mainWindow.py	15.5.2015 22:30	PY File
pause_button.png	18.4.2015 21:45	PNG image
run_button.png	18.4.2015 21:45	PNG image
toolbarPanel.py	12.5.2015 22:19	PY File
viewPanel.py	18.4.2015 21:45	PY File
window_test.py	12.5.2015 22:04	PY File

Algoritmit ja tietorakenteet

Ohjelmassa käytetään muutamaa fysiikan kaavaa laskemaan kappaleiden välisiä voimia ja uusia sijainteja. Laskut ovat pääosin vektori muotoisia johtuen 3-ulotteisesta avaruudesta.

Gravitaatiolaki

$$\vec{F} = G \frac{m_1 m_2}{d^2}$$

Kiihtyvyys

$$\vec{F} = m\vec{a}$$

Lisäksi

Tiedostot

Testaus

Ohjelman tunnetut puutteet ja viat

Poikkeamat suunnitelmasta

Aikataulu

Yhteenveto

Viitteet