

CSE-A1121 Ohjelmoinnin peruskurssi Y2

Planeetta simulaattori Projektidokumentti

> Henri Merilä 356194 Sähkötekniikan koulutusohjelma 3. vuosikurssi Assari: Petri Leskinen

Dokumentti laadittu: 15.5.2015

Yleistä

Loin projektityönäni planeetta-simulaattorin. Simulaattorilla pystyy lukemaan tekstitiedostosta planeettojen sijainnit simulointiavaruudessa, massat, nopeudet ja värin. Simulaationtilanteen lukemisen jälkeen simulaattorilla pystyy simuloimaan planeettojen liikettä avaruudessa kun aika kuluu eteenpäin. Ajan nopeutta pystyy säätämään, kuin myös laskennallista aikahyppyä ja piirtotaajuutta. Simulaattori piirtää 3D-mallinnuksen tilanteesta ja kykenee katsomaan tilannetta erilaisista näkökulmista. Tilanteen pystyy myös tallentamaan teksitiedostoon.

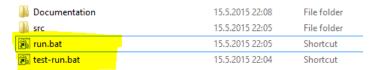


Toteutus seuraa suurimmilta osin suunnitelmaa, mutta lisäominaisuuksia on jäänyt liuta pois johtuen ajankäytöllisistä syistä. 3D-visualisointi kirjasjon yhteensopivuusongelmat käyttöliittymäkirjastojen kanssa veivät suuren osan projektin toteutusajasta. Projekti on kokonaisuudessaan ollut vaativa, mutta suunnitelma huomioon ottaen mielestäni sen onnistuminen on vain tyydyttävä.

Käyttöohje

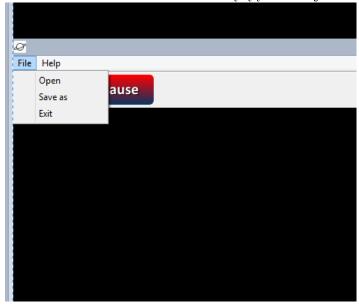
Kirjasto ja käynnistys

Ohjelma vaatii toimiakseen VPython moduulin ja Pythonista version 2.7. Molemmat näistä voi ladata suoraan osoitteesta http://www.vpython.org/contents/download_windows.html. Kun nämä on asennettu voi ohjelman ajaa suoraan tuplaklikkaamalla 'run.bat' tiedostoa ohjelman juurikansiossa. Klikkaamalla 'test-run.bat' ohjelma käynnistyy käytyään yksikkötestit läpi.



Valikko

Yläreunasta avautuvasta 'File'-valikosta löytyy ohjelman kannalta keskeiset tiedostosta lataamis(Open) ja tiedostoon kirjoittamis(Save) toiminnallisuudet. Lisäksi valikosta löytyy Exit jolla voi poistua ohjelmasta.



Työkalut

Visualisointi-ikkuna