

主讲人 :正点原子团队

硬件平台:正点原子ATK-DLRV1126开发板

版权所有:广州市星翼电子科技有限公司

资料下载: www.openedv.com/docs/index.html

教学平台: www.yuanzige.com

天猫店铺: zhengdianyuanzi.tmall.com

技术论坛: www.openedv.com/forum.php

公众平台:正点原子





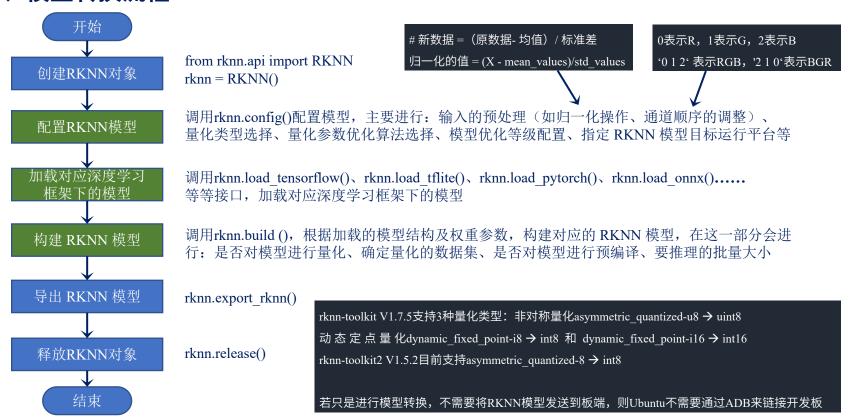
■ RKNN Toolkit转换模型



- 1,模型转换流程
- 2,打印日志
- 3,转换模型实操



1、模型转换流程



"原子哥"在线教学平台: www.yuanzige.com

技术支持论坛: www.openedv.com/forum.php



2、打印日志

在创建RKNN对象时,可以通过设置verbose 和 verbose_file参数来打印日志信息,其中:

- ① verbose: 是否在屏幕上打印日志信息,当verbose为True时,详细的日志信息会输出到屏幕。
- ② verbose_file: 用于指定将日志信息保存到对应的文件中。
- 举例子:

假设verbose=True,且verbose_file='./mobilenet_build.log',日志信息被输出到屏幕的同时,也会被记录在当前目录的mobilenet_build.log文件中。

③若出现了Error(错误)级别的日志,而 verbose_file被设置为None,那么Error(错误)级别的日志将被自动地写入到 log_feedback_to_the_rknn_toolkit_dev_team.log 文件中。

打印日志参数设置方法如下:

只在屏幕输出详细的日志信息 rknn = RKNN(verbose=True)

#在屏幕输出详细的日志信息的同时,也将日志信息写到mobilenet_build.log文件中rknn = RKNN(verbose=True, verbose file='./mobilenet build.log')



3、转换模型实操

- ① 可参考和运行 rknn-toolkit-1.7.5/examples 或者 rknn-toolkit2-1.5.2 /examples 下的例子 其它:
- ② TFLite下的模型转换RKNN模型,可参考视频资料里的convert-tflite-to-rknn.py
- ③ TensorFlow下的模型转换RKNN模型,可参考视频资料里的convert-tf-to-rknn.py

注意 rknn.load_tensorflow()接口要确定模型的输入和输出节点,且输入和输出节点的确定

- ④ PyTorch下的模型转换RKNN模型,可参考视频资料里的convert-pytorch-to-rknn.py
- ⑤ ONNX 模型转换为RKNN模型,可参考convert-onnx-to-rknn.py

可将PyTorch 模型转换为TorchScript 或者ONNX 格式以后,再调用对应的API来转换模型为RKNN模型:

rknn.load_pytorch()接口使用TorchScript格式的模型文件;

rknn.load onnx()接口使用ONNX 格式的模型文件。

PyTorch转换TorchScript 或者ONNX 格式的文件,请参考: https://github.com/ultralytics/yolov5/issues/251



3、转换模型实操

PyTorch转换TorchScript 或者ONNX 格式的文件的操作步骤:

① 按照链接https://github.com/ultralytics/yolov5/issues/251 的指导,在训练的虚拟环境下(需要有训

练的GPU,不要在VMware下安装的Ubuntu中操作,否则会报错找不到libcufft.so.11)安装依赖的环境:

```
// 原来的文件默认安装torchvision>=0.8.1,装完后可实现将.pt文件转换为.torchvision格式文件
pip install -r requirements.txt -i https://pypi.tuna.tsinghua.edu.cn/simple
// 若需要将.pt文件转换为.onnx格式文件,仍需要再安装onxx,推荐onnx>=1.9.0
pip install onnx==1.12.0 -i https://pypi.tuna.tsinghua.edu.cn/simple
```



3、转换模型实操

② 在将.pt文件导出为.onnx或者. torchscript格式文件之前,先修改models/yolo.py文件的后处理部分的代码,原来代码:

```
def forward(self, x):
       z = [] # inference output
       for i in range(self.nl):
           x[i] = self.m[i](x[i]) # conv
       #return x[0],x[1],x[2]
           bs, , ny, nx = x[i].shape # x(bs,255,20,20) to x(bs,3,20,20,85)
           x[i] = x[i].view(bs, self.na, self.no, ny, nx).permute(0, 1, 3, 4, 2).contiguous()
           if not self.training: # inference
               if self.dynamic or self.grid[i].shape[2:4] != x[i].shape[2:4]:
                   self.grid[i], self.anchor grid[i] = self. make grid(nx, ny, i)
               if isinstance(self, Segment): # (boxes + masks)
                   xy, wh, conf, mask = x[i].split((2, 2, self.nc + 1, self.no - self.nc - 5), 4)
                   xy = (xy.sigmoid() * 2 + self.grid[i]) * self.stride[i] # xy
                   wh = (wh.sigmoid() * 2) ** 2 * self.anchor grid[i] # wh
                   y = torch.cat((xy, wh, conf.sigmoid(), mask), 4)
               else: # Detect (boxes only)
                   xy, wh, conf = x[i].sigmoid().split((2, 2, self.nc + 1), 4)
                   xy = (xy * 2 + self.grid[i]) * self.stride[i] # xy
                   wh = (wh * 2) ** 2 * self.anchor grid[i] # wh
                   y = torch.cat((xy, wh, conf), 4)
               z.append(y.view(bs, self.na * nx * ny, self.no))
       return x if self.training else (torch.cat(z, 1),) if self.export else (torch.cat(z, 1), x)
```



3、转换模型实操

② 将def forward(self, x)修改为如下(此处修改只是用于转换模型,若训练模型的话,请把修改的地方还原回原来的代码形式)。此处

修改,针对的是YOLOV5的V7.0版本!其它版本不一定是这样子改!此处修改,就是让模型有3个输出(原来的代码是只有一个输出):

```
def forward(self, x):
        z = [] # inference output
        for i in range(self.nl):
            x[i] = self.m[i](x[i]) # conv
        return x[0], x[1], x[2]
            bs, , ny, nx = x[i].shape # x(bs, 255, 20, 20) to x(bs, 3, 20, 20, 85)
            x[i] = x[i].view(bs, self.na, self.no, ny, nx).permute(0, 1, 3, 4, 2).contiguous()
            if not self.training: # inference
                if self.dynamic or self.grid[i].shape[2:4] != x[i].shape[2:4]:
                    self.grid[i], self.anchor grid[i] = self. make grid(nx, ny, i)
                if isinstance(self, Segment): # (boxes + masks)
                    xy, wh, conf, mask = x[i].split((2, 2, self.nc + 1, self.no - self.nc - 5), 4)
                    xy = (xy.sigmoid() * 2 + self.grid[i]) * self.stride[i] # xy
                    wh = (wh.sigmoid() * 2) ** 2 * self.anchor grid[i] # wh
                    y = torch.cat((xy, wh, conf.sigmoid(), mask), 4)
                else: # Detect (boxes only)
                    xy, wh, conf = x[i].sigmoid().split((2, 2, self.nc + 1), 4)
                    xy = (xy * 2 + self.grid[i]) * self.stride[i] # xy
                    wh = (wh * 2) ** 2 * self.anchor_grid[i] # wh
                    y = torch.cat((xy, wh, conf), 4)
                z.append(y.view(bs, self.na * nx * ny, self.no))
        return x if self.training else (torch.cat(z, 1),) if self.export else (torch.cat(z, 1), x)
```



3、转换模型实操

③ 修改好models/yolo.py文件中的def forward(self, x)函数以后,可执行如下命令,将.pt文件导出.onnx或者. torchscript格式文件:

```
// 转换为TorchScript格式,得到best.torchscript文件

python export.py --weights ./runs/train/exp/weights/best.pt --img 640 --batch 1 --include torchscript

// 转换为ONNX格式,得到best.onnx文件

python export.py --weights ./runs/train/exp/weights/best.pt --img 640 --batch 1 --include onnx

// 若需要指定opset,可根据安装的onnx库的版本来调整,如安装的onnx库的版本是1.12.0,后面加上--opset 12

python export.py --weights ./runs/train/exp/weights/best.pt --img 640 --batch 1 --include onnx --opset 12
```





版权所有: 广州市星翼电子科技有限公司

天猫店铺: https://zhengdianyuanzi.tmall.com