鱼的属性：

struct fish{

uint256 fishId;

uint256 motherId;

uint256 fatherId;

uint16 gen;

uint256 genes;

address owner;

uint256 price;

bool ifSelling;

uint64 coolDown;

uint256 timeStamp;

}

需要后台实现功能：

1，初代鱼外观基因及属性生成，后台固定每15分钟调用一次初代鱼生成方法：

随机函数生成14位长度的genes，每一位表示一类部件，价格由基因决定（某些基因带有较高权重），motherId和fatherId均为0， gen为0代，拥有者为ceoAddress，初始化isSelling为true表示在售状态，随机函数生成coolDown冷却时间（每次鱼生产过后都需要一个cd时间），初代鱼的冷却时间较短，是评判一条鱼价值的重要参考。

2，后代鱼外观基因及属性生成，接收前端方法触发：

获取前端触发事件，参数传入为公鱼和母鱼的Id，繁殖函数生成下一代鱼，返回添加一条鱼，并同时延长motherFish和fatherId的coolDown。

Tables :

用户表 users

userId

userName

passWord

adress

鱼表 fish

fishId

motherId

fatherId

gen

genes

owner

price

ifSelling

coolDown

timeStamp

基因模板库 svg

svgId

geneSeat

svgChar