# 普及组模拟题第七套试题及答案

- 1. 以下属于系统软件的是: ( A )。
- A. C++编译器 B. 腾讯 QQ C. CAD D. 游戏软件
- 【解析】腾讯 QQ ,CAD ,游戏软件 这些都是应用软件。C++编译器,属于系统软件,所有的编译器都属于系统软件。
- 2. 年\_\_月\_\_日在国际电信标准组织 3GPP RAN 第 78 次全体会议上,5G NR 首发版本正式发布,这是全球第一个可商用部署的5G 标准。( D )
- A. 2017年8月18日 B. 2018年1月1日
- C. 2017年12月25日 D. 2017年12月21日

## 【解析】常识题。

- 3. 如果用一个字节来表示整数,最高位用作符号位,其他位表示数值。例如:00000001表示+
- 1,10000001 表示-1,试问这样表示法的整数 A 的范围应该是( A )。
- A.  $-127 \le A \le 127$
- B. -128<=A<=128
- C. -128<=A<128
- D.  $-127 \le A \le 128$

### 【解析】

最大 01111111 (2) =2<sup>6</sup>+2<sup>5</sup>+2<sup>4</sup>+2<sup>3</sup>+2<sup>2</sup>+2<sup>1</sup>+2<sup>0</sup>=64+32+16+8+4+2+1=127,最小 11111111 (2) =-127。

- 4. 下列属于网络模型的名称是(B)。
- A. LAN B. TCP/IP C. FTP D. SMTP

#### 【解析】TCP/IP 四层参考模型

网络接口层:网络接口层包括用于协作 IP 数据在已有网络介质上传输的协议。

可以理解为:确定网络数据包的形式。

网络层: 网络层对应于 OSI 七层参考模型的网络层,本层包含 IP 协议、RIP 协议,负责数据的包装、寻址和路由。可以理解为:该层能确定计算机的位置。

传输层:传输层对应于 OSI 七层参考模型的传输层,它提供两种端到端的通信服务。TCP:三次握 手、四次挥手(面向连接,可靠);UDP:面向无连接

应用层:应用层对应于 OSI 七层参考模型的应用层和表达层会话层;

其他都是应用层。

- 5. 在 C++中, (-7)%(-5)等于(B)。
- A. 2 B. -2 C. 3 D. -3
- 【解析】c++是向下取整,x%y=x-(y\*(x/y)),用这个公式计算就可以。
- 6. 学号为1到30的小朋友顺时针排成一圈,从1号小朋友开始顺时针报数,从数字1开始数下

去, 1, 2, 3, • • • , 28, 29, 30, 31, 32, • • • , 一圈又一圈,问当数到数字 n,所在的小朋友的学号为多少? ( B )。

A. (n-1)%30 B. 1+(n-1)%30 C. (n+1)%30-1 D. (n+1)%30

【解析】 $0^{\sim}(n-1)$ 的数%n,编号转圈报数,例如1到5个小朋友,

0%5=0 1%5=1 2%5=2 3%5=3 4%5=4 5%5=0 6%5=1 7%5=2 8%5=3 9%5=4 10%5=0

如果是 30 个小朋友想知道原来的编号,(n-1) % 30 但是编号都减一了,因此再加一个 1 ,结果就是 1+(n-1) % 30 。

- 7. 一棵完全二叉树的结点总数为 41, 其叶结点数为 ( D )。
- A. 18 个 B. 19 个 C. 20 个 D. 21 个

【解析】完全二叉树: 二叉树中除去最后一层结点为满二叉树,且最后一层的结点依次从左到右分布。完全二叉树的特点: 叶结点只能出现在最下层和次下层,且最下层的叶结点集中在树的左部。结点总数是 41,2<sup>5</sup>-1=31,2<sup>6</sup>-1=63,可以确认这是一棵高度为 6 的二叉树,63-41=22,对比满二叉树缺少了 22 个结点,第六层的节点总数 2<sup>(6-1)</sup>=32,32-22=10,第六层有 10 个叶节点,第五层还有叶节点,继续计算,第六层有 10 个叶节点,证明第 5 层有 5 个分支结点,第五层总数 2<sup>(5-1)</sup>=16,节点总数-分支节点=第 5 层叶节点,16-5=11,6 层叶结点+5 层叶节点=全部叶节点数,即 11+10=21。

8. 给出3种排序:插入排序、冒泡排序、选择排序。这3种排序的时间代价分别是( D )。

A. O(n),  $O(n^2)$ ,  $O(\log 2\pi n)$  B.  $O(\log 2\pi n)$ , O(n),  $O(n^2)$ 

 $C. O(n^2), O(n), O(n)$   $D. O(n^2), O(n^2), O(n^2)$ 

【解析】三种排序方法时间复杂度都是 0(n^2)

- 9. 请给以下四个事件发生的时间排序( B )
- 1. 举办第一次 NOIP
- 2. 举办第一次 NOI 网络同步赛
- 3. NOIP 提高组由四题改为三题
- 4. 举办第一次 APIO

解析:背下来七层模型

A. 1234 B. 1432 C. 2134 D. 2143

【解析】noip 肯定在 NOI 之前,提高组改为 3 题,是近几年的事,肯定晚于 APIO。

10. 在 OSI 模型中最底层是 ( D )

A. 会话层 B. 网络层 C. 数据链路层 D. 物理层

- 11. 以下关于图的不正确说法是(B)。
- A. 所有顶点的度数之和等于边数的 2 倍
- B. 所有顶点的度数之和不一定等于边数的 2 倍
- C. 任意一个图一定有偶数个奇点

D. 在有向图中顶点的入度之和等于出度之和 【解析】每条边都会给两个顶点度数+1, 所以一条件对度数和的贡献是 2。 12.6 个人分乘两辆不同的汽车,每辆车最多坐 4 人,则不同的乘车方法数为(B) ) A. 40 B. 50 C. 60 D. 70 【解析】 只有2辆车,所以不在1号车就在2号车。 考虑1号车,合法情况有坐2人、3人、4人。 坐 2 人的方案数是 C (6,2)。 坐 3 人的方案数是 C (6,3)。 坐 4 人的方案数是 C (6,4)。 13. 为了实现两数交换,代码如下: void swapAB(int &a, int &b) b=a-b; a=a-b; 则空格内要填入的语句是( A ) A. a=a+b B. a=a\*b: C. a=a-b: D. a=a&b: 【解析】选 A,设原数为 x, y。于是从上到下运行结果依次是: a=x+y, b=ya=x+y, b=(x+y)-y=xa=(x+y)-x=y, b=x14. 某数列有 1000 个各不相同的数,由低到高按序排列,现要对该数列进行二分法检索,在最坏 的情况下,需要检索(B)个数据。 B. 10 C. 100 D. 500 A. 1000 【解析】二分复杂度 0(logn), 2<sup>10=1024</sup>。 15. 以下简称和全称不对应的是( C ) A. NAT (Network Address Translation) B. TCP (Transmission Control Protocol) C. ARP (Adobe Resolution Protocol) D. ICMP (Internet Control Message Protocol) 【解析】ARP(Adobe Resolution Protocol)应该是 ARP (Address Resolution Protocol) 阅读程序 (1)#include <bits/stdc++.h> 1 using namespace std;

```
3
   int main()
4
5
      string s1, s2;
6
      cin >> s1; cin >> s2;
7
       int cnt=0;
8
       for (int i=0; i \le 1. size (); i++)
9
10
          for (int j=0; j \le 2. size (); j++)
11
             if(s1[i]==s2[j]) cnt++;
12
13
      cout << cnt;
14
      return 0;
15 }
(1) 输入必须全要是字母,否则无法被识别。(
答案 X
【解析】除空格之外的其他字符也可以。
(2) 将 10 行的 j 全部换成 i 是有问题的。(
答案 ✓
【解析】双重循环,j换成i有问题。
(3) 本程序的功能是统计两个字符串的最长公共子序列长度。(
答案×
【解析】统计的是字符串1的字符出现在字符串2中的总数量。
(4) 本程序的时间复杂度为 0(n<sup>2</sup>)。
答案 ✓
【解析】双重循环时间复杂度 0(n^2)。
(5) 若输入的两个字符串长度均为 12, 那么输出最大为(B)
A. 0
     B. 144 C. 12 D. 24
【解析】输出最大为12*12=144。
(6) 若 s1 长度为 4, 输出为 6, 则 s2 的长度至少为 (B
          C. 3 D. 4
     B. 2
A. 1
【解析】输出最少为2个。s1字符串也有相同,例如 aaab, s2为 aa。
(2)
  #include <bits/stdc++.h>
1
2
   using namespace std;
  const int MAXN=1e5+7;
   int a[MAXN], b[MAXN];
4
5
  int main() {
6
      int n, m, x, y;
7
      cin >> n >> m;
8
      for (int i=1; i \le n; i++)
9
10
          cin >> x >> y;
```

```
11
           a[x]++;
12
           a[y+1]--;
13
       int cnt=0, ans=0;
14
15
       for (int i=0; i \le m; i++)
16
17
           cnt+=a[i];
18
           ans+=cnt;
19
20
       cout << ans;
21
       return 0;
22}
注: 输入流中 1<=x<=y<=m
(1) 输入的 x 和 y 可以是全体整数。(
答案 X
【解析】1<=x<=y<=m,这个范围内的整数。
 (2) 将 14 行的清零过程除去没有问题。(
答案 X
【解析】清零除去,结果不正确,因为主函数内定义的变量值是随机值。
(3) 将17行与18行交换位置不会影响最终结果。(
答案 X
【解析】结果不一样,少加一次。
(4) 将 11 行的 x 改成 x-1 并把 12 行的 y+1 改成 y 不会影响最终结果。(
答案 X
【解析】会影响最终结果。
(3)
   #include <bits/stdc++.h>
1
2
   using namespace std;
3
   int a[6];
4
   int change (int a) \{a++;\}
5
  int changel (int &a) {a++;}
6
   int main() {
7
       int c=1; for (int i=1; i <=5; i++) a[i]=i*3;
8
       int *b=&a[1];
9
       change(*b); cout<<*b<<end1; cout<<a[1]<<end1;</pre>
10
       *b++; cout << *b< end 1; cout < <a[1] < < end 1;
       changel(*b); cout<<*b<<endl; cout<<a[1]<<endl;
11
12
13
       change(c); cout << *b << endl; cout << c << endl;
       changel(c);cout<<*b<<endl;cout<<c<endl;</pre>
14
15
       return 0;
16 }
(1) 将第7行中 int 换为 long long 后程序依然能通过编译。(
```

答案×

【解析】不能通过编译,因为第 13, 14 行 change 和 changel 函数是 int。 (2) change 与 changel 两个函数等价。( 答案 X 【解析】change 不改变主函数的值, changel 改变主调函数的值。 (3) 将第 12 行换为 b=&c;输出值不变。( 答案× 【解析】输出值有变化。 (4) 将第 8 行换为 int \*b=a+1; 输出值不变。( 答案 ✓ 【解析】输出的值不变。两种写法等同。 (5)输出结果的最大值是( C ) C. 7 A. 6 B. 4 D. 5 【解析】 模拟输出结果 3 3 6 3 7 3 1 1 1 2 (6)输出结果的乘积是( A ) A. 6804 B. 5760 C. 11520 D. 13608 【解析】 结果是 6804 完善程序 1. 给出 N 个整数, 要统计每个数前面有多少比它大的数字。比如有 5 个数的数列: 2 5 1 3 4, 则 第1个数2之前有0个数比它大;第2个数5之前有0个数比它大;第3个数1之前有2个数比它 大; 第4个数3之前有1个数比它大; 第5个数4之前有1个数比它大。数据范围: 每个数范围是 [0...200], N<= [10] 5 1 #include <iostream> using namespace std; int d[100002]; 3 int c[1300]; 4 5 int main() { 6 int n, ans, x;

7

cin>>n;

```
8
      for (int i=0; i < n; i++)
9
            (1):
      for (int i=0; i < n; i++) {
10
11
          (2);
12
          for (int j = 3; j < 200; j + +)
13
          cout <<ans << "";
14
15
          (5);
16
17
      cout<<endl;</pre>
18
      return 0;
19 }
(1)①处应该填(B)
A. cin>>c[i] B. cin>>d[i] C. read(c[i]) D. read(d[i])
【解析】没有快读的函数,因此C,D,不对,另外根据N<= [10] 5 可知输入的是d数组。
(2)②处应该填( C )
A. ans++ B. c[i]=d[i] C. ans=0 D. c[i]++
【解析】
ans 初始化为 0。
(3) ③处应该填( C )
A. d[i] B. c[i]+1 C. d[i]+1 D. c[i]
【解析】要统计比当前数值大的。
(4) ④处应该填( D )
A. c[j]+=d[i] B. ans+=(c[j]==1) C. ans++ D. ans+=c[j]
【解析】
ans 统计答案,统计所有下标比 d[i]大的 c 数组数值。
```

(5)⑤处应该填( A )

A. c[d[i]]++ B. c[i]++ C. ans=c[i] D. d[c[i]]++

# 【解析】

计入 c 中使后面数字能够统计。

给定一个  $n \times n$  的棋盘,棋盘中有一些位置不能放皇后。现在要向棋盘中放入 n 个黑皇后和 n 个 白皇后,使任意的两个黑皇后都不在同一行、同一列或同一条对角线上,任意的两个白皇后都不在 同一行、同一列或同一条对角线上。问总共有多少种放法?

## 输入描述

输入的第一行为一个整数 n,表示棋盘的大小。

接下来 n 行,每行 n 个 0 或 1 的整数,如果一个整数为 1 ,表示对应的位置可以放皇后,如 果一个整数为 0,表示对应的位置不可以放皇后。

输出描述

```
输出一个整数,表示总共有多少种放法。
```

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3 int b[20], b1[20], c[20], c1[20], d[20], d1[20];
4 int n;
5 bool a[20][20], a1[20][20];
6
  int ans=0;
7
  void dfs(int t, int p) {
8
        if(t)n\&b==1) {
9
           (1)
10
             return;
11
12
         if(t)n\&p==2) {
13
            ans++;
14
            return:
15
16
        for (int j=1; j \le n; j++) {
17
             if(p=1\&\&!b[j]\&\&!d[t-j+n]\&\&!c[t+j]\&\&a[t][j]) {
18
                a[t][j]=a1[t][j]=0;
19
                 2
20
                 dfs(t+1, p);
21
                b[j]=c[t+j]=d[t-j+n]=0;
22
                a[t][j]=a1[t][j]=1;
23
24
            if ( 3 &&!b1[j]&&!d1[t-j+n]&&!c1[t+j]&&a1[t][j]) {
25
                a1[t][j]=0;
26
                b1[j]=c1[t+j]=d1[t-j+n]=1;
27
                dfs(t+1, p);
28
                b1[j]=c1[t+j]=d1[t-j+n]=0;
29
                (4)
30
            }
         }
31
32 }
33 int main() {
34
        cin>>n;
35
        for (int i=1; i \le n; i++)
36
            for (int j=1; j \le n; j++) {
37
            cin > a[i][j];
            a1[i][j]=a[i][j];
38
39
40
41
        cout << ans;
42
        return 0;
43 }
(1)①处填写( B
                    )。
A. dfs(1,1);
               B. dfs(1,2); C. dfs(1,0);
                                              D. dfs(0,0);
解析: 本题是 2n 皇后问题, if (t>n&&p==1) 搜索完白皇后的位置后, 应该开始搜索黑皇后的摆放位
置,所以应该是dfs(1,2)。p的值为2开始搜索下一个皇后的位置。
 (2)②处填写( D )。
```

A. b[j]=c[t+j]=d[t-j+n]=0;

B. b[j] == c[t+j] == d[t-j+n] == 1;

C. b[j] == c[t+j] == d[t-j+n] = 0;

D. b[j]=c[t+j]=d[t-j+n]=1;

解析:这个点可以摆放换后,它的列,左对角线,右对角线全部标记为1。

(3) ③处填写(B)。

A. p==0 B. p==2 C. p==1 D. p=0;

解析: 2n 皇后问题,根据上下文(假设白黑两种皇后),假设 p==1 的时候代表白皇后,p==2 的时候代表黑皇后,第 17 行 p==1 判断的是白皇后,那么③出应该是 p==2 判断黑皇后的摆放。

(4) ④处填写( A )。

A. a1[t][j]=1; B. a[t][j]=a1[t][j]=1; C. a1[t][j]=1; D. a[t][j]=a1[t][j]=0 解析:根据第 25 行,此处应该回溯,所以选择 A a1[t][j]=1;

(5)⑤处填写( A )。

A. dfs(1, 1); B. dfs(1, 2); C. dfs(0, 0) D. dfs(1, 0);

解析:从第一行,第一类颜色的皇后摆放开始搜索。所以选择 A