**BÀI TẬP LÝ THUYẾT**

**MÔN HỌC: LINUX VÀ PMMNM**

**CHƯƠNG 1: MỞ ĐẦU**

HỌ TÊN SV: Nguyễn Đình Quang MSSV:20146574

MÃ LỚP: 104506 MÃ HỌC PHẦN: IT3110

**Câu hỏi 1:** Trình bày những điểm khác nhau cơ bản giữa PM sở hữu và PM Mã nguồn mở?

Trả lời:

PM sở hữu chỉ cho phép người dùng được sử dụng phần mềm với một số điều kiện, không cho phép sửa đổi phân phối hay phân tích mã ngược phần mềm.

PM sở hữu phải mất phí sử dụng(MS Office, Windows,…).

PM sở hữu ràng buộc chặt chẽ đảm bảo quyền lợi của người làm ra phần mềm: COPY RIGHT.

PM Mã nguồn mở cung cấp tối đa quyền trên phần mềm cho số đông người sử dụng tự do, tự do phân phối, thay đổi, miễn phí.Có độ tin cậy cao, ổn định.

**Câu hỏi 2:** Trình bày tóm tắt sự ra đời của hệ điều hành Linux và các dự án GNU.

Trả lời:

1983: Richard Stallman cho ra đời GNU Project mục tiêu xây dựng HĐH GNU giống Unix nhưng hoàn toàn tự do.

1984:GNU Project đưa ra danh sách các phần mềm cần phát triển cho HĐH GNU, các phần mềm gần được xây dựng.

1985: Richard Stallman thành lập Free Software Foundation với mục tiêu hỗ trợ GNU Project.

Đầu 1990 các phần của hệ điều hành GNU đã đầy đủ nhưng hạt nhân chưa hoàn thiện.

1991” Linus Torvalds cho ra đời hạt nhân Linux.

1992: Hạt nhân Linux sử dụng giấy phép GNU GPL. Hạt nhân Linux tích hợp vào HĐH GNU/Linux.

**Câu hỏi 3:** Trình bày ngắn gọn một số bản phân phối Linux mà em biết cùng những đặc tính của chúng.

Trả lời:

Debian 9 Stretch, Ubuntu 16.04 LTS.

Phiên bản Debian 9 Stretch ổn định và bền vững hơn, yêu cầu phần cứng thấp hơn, có nhiều phiên bản Desktop environment để lựa chọn(Gnome, KDE, Xfce, MATE, LXDE,… )

Phiên bản Ubuntu 16.04 LTS kém ổn định hơn(Hỗ trợ dài lâu LTS( 5năm)), Desktop environment là Unity, Gnome, yêu cầu phần cứng khá cao, chạy hơi nóng pin và cũng dễ sử dụng hơn đối với những người mới dùng.

Cả hai phiên bản đều sử dụng APT, dpkg như công cụ để cài đặt các gói phần mềm, ngoài ra còn hỗ trợ các phần mềm quản lý gói với giao diện người dùng đơn giản không phải thông qua dòng lệnh như Synaptic Package Manager.