

# Линейная алгебра

Краткие заметки. Автор: Темплин К.Э

# Содержание

<b>1</b>	<b>Векторное пространство</b>	<b>3</b>
1.1	Линейное подпространство . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Линейное отображение</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Базис линейного пространства. Размерность</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Системы линейных уравнений</b>	<b>6</b>
<b>5</b>	<b>Факты о ядре и образе линейного отображения, преобразования координат</b>	<b>6</b>

# 1 Векторное пространство

Линейное пространство является группой по сложению. Про умножение вектора на число можно сказать, что:

- $\forall l \in L$  можно умножить на любое число  $a$ . И также получится вектор из линейного пространства  $\mathcal{L}$ . То есть умножение:

$$\cdot : \mathbb{C} \times \mathcal{L} \longrightarrow \mathcal{L}$$

- $1 \cdot l = l, l \in \mathcal{L}$
- Умножение должно быть ассоциативным
- Свойство дистрибутивности

**Определение.** *Линейным пространством* называется множество векторов, являющееся группой по сложению и такое, что умножение обладает свойствами ассоциативности, дистрибутивности. Также при умножении вектора на единицу вектор получается тот же вектор.

## 1.1 Линейное подпространство

**Определение.** Пусть некоторое множество  $M$  является подмножеством некоторого линейного пространства  $\mathcal{L}$  также является линейным пространством. Тогда  $M$  называют линейным подпространством  $\mathcal{L}$ .

Чтобы подмножество  $M$  было линейным подпространством необходимо и достаточно, чтобы операции умножения и сложения для всех элементов  $M$  переводили их в элементы  $M$ .

## 2 Линейное отображение

**Определение.** Отображение  $f: \mathcal{L} \rightarrow \mathcal{M}$  называется **линейным**, если выполнены следующие свойства:

- $f(l_1 + l_2) = f(l_1) + f(l_2)$
- $\forall l \in \mathcal{L}, \beta \in \mathbb{C} \quad f(\beta l) = \beta f(l)$

Пример: линейное пространство  $\mathcal{L}$  - множество функций, определённых на некотором множестве  $\mathbb{R}$ . Линейная функция - значение в точке  $x_0$ . Действительно,

- $(f + g)(x_0) = f(x_0) + g(x_0)$
- $(\beta f)(x_0) = \beta f(x_0)$

## 3 Базис линейного пространства. Размерность

**Определение.** **Базисом** называется такой набор векторов, что любой вектор линейного пространства  $\mathcal{L}$  однозначным образом выражается через данный набор векторов.

**Определение.** Пространство называется **конечномерным**, если оно состоит из нулевого вектора (нульмерное) или если у него есть базис из конечного числа векторов. В ином случае пространство будем называть **бесконечномерным**.

**Определение.** **Размерностью** базиса называется количество векторов в наборе.

**Определение.** **Линейной комбинацией** векторов  $l_1, \dots, l_n$  называется:

$$C_1 l_1 + C_2 l_2 + \dots + C_n l_n$$

где  $C_i \in \mathbb{C}$

**Определение.** Линейная комбинация векторов  $l_1, \dots, l_n$  называется **линейно зависимой**, тогда и только тогда, когда существует такой нетривиальный набор  $C_1, \dots, C_n$ , что

$$C_1 l_1 + C_2 l_2 + \dots + C_n l_n = 0$$

и **линейно независимой** в обратном случае.

**Определение.** Набор векторов является базисом, когда его линейная комбинация является линейно независимой.

**Определение. Размерность пространства** – это максимальное число содержащихся в нем линейно независимых векторов. Обозначается, как  $\dim \mathcal{L}$

**Теорема.** В одном и том же конечномерном линейном пространстве базисы имеют одну и ту же размерность.

*Доказательство.* Пусть  $m_1, \dots, m_n$  и  $l_1, \dots, l_k$  – два базиса линейного пространства  $\mathcal{L}$  и  $k > n$ . Рассмотрим нулевой вектор, его можно разложить по второму базису:

$$0 = \lambda_1 l_1 + \dots + \lambda_k l_k$$

каждый вектор из этого базиса разложим по базису  $m_1, \dots, m_n$ . Получится система из  $k$  уравнений с  $n$  неизвестными, но эта система всегда имеет нетривиальное решение, т.к.  $k > n$ . Значит мы смогли найти такой набор  $\lambda_1, \dots, \lambda_k$ , чтобы линейная система равнялась нулевому вектору. Значит система является линейно зависимой и базисом не является.  $\square$

**Определение. Линейной оболочкой**, натянутой на набор векторов называется множество всех линейных комбинаций данного набора.

▷ Конечномерное пространство является линейной оболочкой своего любого базиса.

**Определение. (Теорема о продолжении базиса)** Если набор линейно независимых векторов  $l_1, \dots, l_n$  входит в больший набор векторов  $l_1, \dots, l_n, l_{n+1}, l_k$ , то набор векторов  $l_1, \dots, l_k$  можно дополнить некоторыми векторами из  $l_{n+1}, \dots, l_k$  так, что новый набор будет линейно независим, а линейные оболочки дополненного набора и большого набора будут совпадать.

**Теорема. (Монотонность размерности)** Пусть  $\mathcal{L} \subset \mathcal{M}$  – линейное подпространство пространства  $\mathcal{M}$  и  $\mathcal{L} \neq \mathcal{M}$ . Тогда  $\dim \mathcal{L} < \dim \mathcal{M}$

*Доказательство.* Пусть  $n = \dim \mathcal{L}$ ,  $k = \dim \mathcal{M}$ . Пусть  $e_1, \dots, e_n$  – базис пространства  $\mathcal{L}$ , а  $h_1, \dots, h_k$  – базис пространства  $\mathcal{M}$ . Рассмотрим набор векторов  $\{e_1, \dots, e_n, h_1, \dots, h_k\}$ .

Линейная оболочка этого набора совпадает с пространством  $\mathcal{M}$ . По предыдущему утверждению из  $h_1, \dots, h_k$  можно выбрать, скажем,  $r < k$  векторов так, чтобы система  $\{e_1, \dots, e_n, h_1, \dots, h_r\}$  являлась линейно независимой.

Значит, набор  $\{e_1, \dots, e_n, h_1, \dots, h_r\}$  является базисом пространства  $\mathcal{M}$ . Если бы не потребовалось добавлять ни одного вектора из  $h_i$ , тогда бы это значило, что  $\mathcal{L} = \mathcal{M}$ , но это не так по условию, значит  $\dim \mathcal{L} < \dim \mathcal{M}$   $\square$

## 4 Системы линейных уравнений

Нам дана система линейных уравнений вида:

[illegible]

**Теорема. Метод Гаусса:** составим матрицу данной системы:

$$A = \left( \begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right)$$

Далее её приводим к треугольному виду. Так чтобы слева относительно диагонали образовались нули. Потом обратным ходом выражаем все переменные.

## 5 Факты о ядре и образе линейного отображения, преобразования координат

**Определение.** *Ядром* линейного отображения  $f : \mathcal{L} \longrightarrow \mathcal{M}$  называется множество векторов пространства  $\mathcal{L}$ , переходящих в 0 при отображении  $f$ . Обозначается как  $\ker f$ . То есть  $\forall l \in \ker f : f(l) = 0$

**Теорема.**  $\ker f$  является линейным подпространством  $\mathcal{L}$ .

*Доказательство.* Необходимо доказать, что если  $l_1, l_2 \in \ker f$ , то

- $l_1 + l_2 \in \ker f$
- $\lambda l_1 \in \ker f, \lambda \in \mathbb{C}$

Так как  $l_1, l_2 \in \ker f \implies$

$$f(l_1) = f(l_2) = 0$$

Так как  $f$  - линейное, значит:

$$f(l_1 + l_2) = f(l_1) + f(l_2) = 0 \implies l_1 + l_2 \in \ker f$$

$$f(\lambda l_1) = \lambda f(l_1) = 0 \implies \lambda l_1 \in \ker f$$

А это значит, что  $\ker f$  - линейное подпространство  $\mathcal{L}$ . □

**Определение.** *Образом* линейного отображения называется такое подмножество векторов линейного пространства  $\mathcal{M}$ , в которые переходят какие-то векторы из  $\mathcal{L}$ . Обозначается как  $\operatorname{Im} f$ . То есть  $l \in \operatorname{Im} f$ , если  $\exists m \in \mathcal{L} : f(m) = l$

**Теорема.** *Теорема о ядре и образе* Пусть  $\mathcal{L}$  - конечномерное линейное пространство, а  $f : \mathcal{L} \longrightarrow \mathcal{M}$  - линейное отображение. Тогда:

$$\dim \mathcal{L} = \dim \ker f + \dim \operatorname{Im} f$$