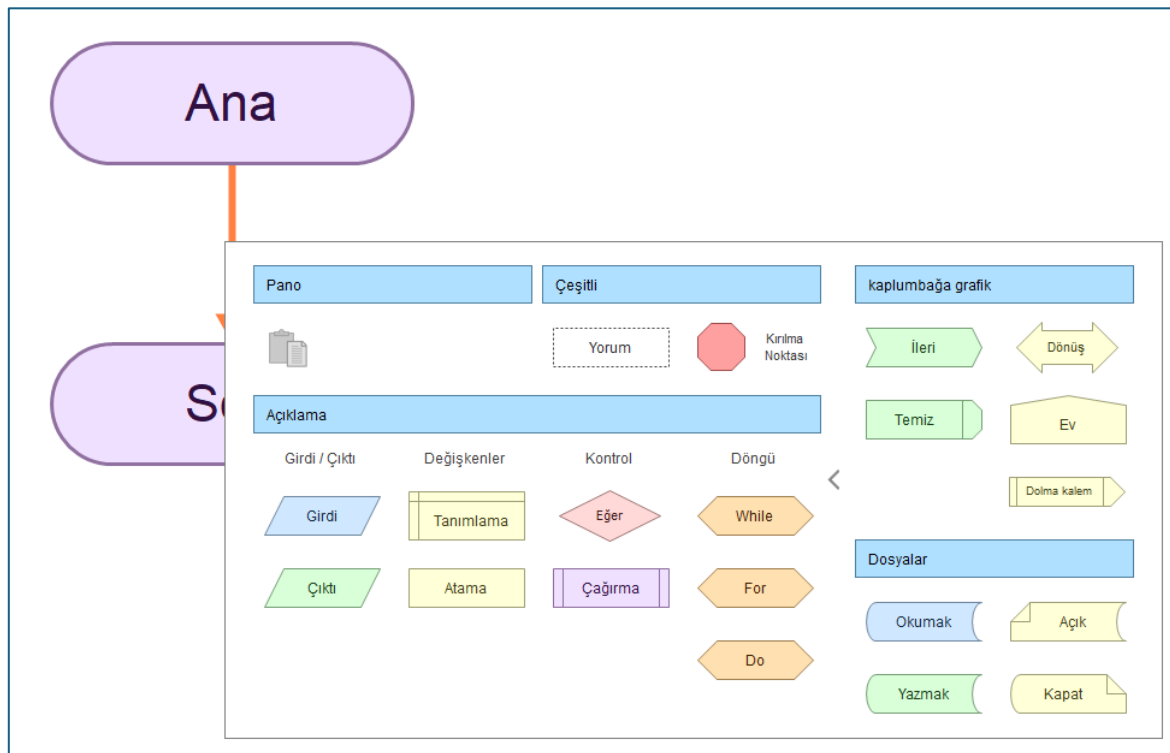


## Algoritma

Herhangi bir sorunun çözümü için izlenecek yolun tarifi algoritma olarak adlandırılır. Çözüme ulaşmak amacıyla yapılması gereken aşamalar adım adım ve net şekilde belirtilir. Algoritma **Başla** ile başlatılır ve **Bitir** ile bitirilir.

## Akış diyagramı

Algoritmanın görsel olarak simge ya da sembollerle ifade edilmesidir. Akış diyagramı hazırlamak için [flowgrothim](#) isimli ücretsiz uygulama kullanılabilir.

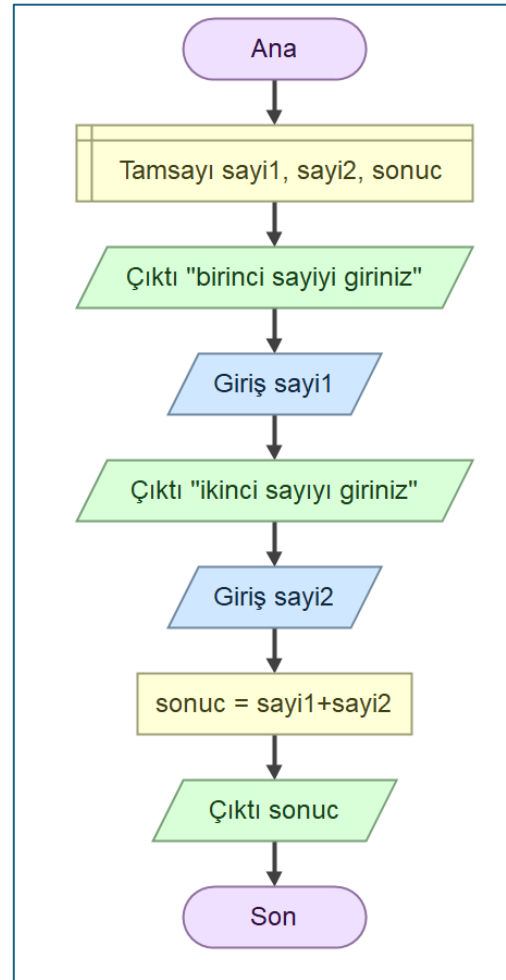


Şekil 1.1. **Flowgrothim** uygulamasının ekran görüntüsü

Her algoritma Başla ile başlanıp Bitir ile bitirildiğinden akış diyagramı da bu ifadelerle başlayıp biter. Flowgrothim uygulamasında Başla ve Bitir yerine **Ana** ve **Son** ifadeleri kullanılmıştır, bu ifadeler Başla ve Bitir ile aynı anlamdadır. Programın Türkçe dil desteği bulunmaktadır ancak bazı programlama dilleri Türkçe dilini desteklemediğinden değişken tanımlarında Türkçe karakter kullanılmaması tercih edilebilir.

**Örnek:** İki sayının toplamını bulan programın algoritmasını ve akış diyagramını hazırlayınız.

1. Başla
2. Birinci sayıyı giriniz
3. İkinci sayıyı giriniz
4. 1. ve 2. sayının toplamını hesapla
5. Sonucu yazdır
6. Bitir



**Örnek:** 2 adet yazılı 1 adet sözlü sınavın ortalamasını hesaplayarak ortalama değer 50 değerinden büyükse ekrana “geçer” yazdıran küçükse “kalır” yazan programın algoritmasını hazırlayınız.

1. Başla
2. Birinci sınav notunu gir
3. İkinci sınav notunu gir
4. Sözlü notunu gir
5. Ortalamayı hesapla
6. Eğer ortalama 50’den büyükse 7. adıma git değilse 8. adıma git
7. Ekrana “geçti” yaz
8. Ekrana “kaldı” yaz
9. Bitir

