

Exercícios

1. Classe Triangulo: Crie uma classe que modele um triangulo:

a) Atributos: LadoA, ladoB, ladoC;

b) Métodos: calcular perímetro, getMaior;

Crie um programa que utilize esta classe. Ele deve pedir ao usuário que informe as medidas de um triangulo. Depois, deve criar um objeto com as medidas e imprimir sua área e maior lado.

2. Classe Funcionário: Implemente a classe Funcionário. Um funcionário tem um nome e um salário. Escreva um construtor com os dois parâmetros (nome e salário) e o método aumentarSalario (percentualDeAumento) que aumente o salário do funcionário em uma certa porcentagem. Exemplo de uso:

```
harry = funcionario("Harry", 25000)
```

```
harry.aumentarSalario(10)
```

Faça um programa que teste o método da classe.

3. Crie uma classe Livro que possui os atributos nome, qtdPaginas, autor e preço. Crie os métodos getPreco para obter o valor do preco e o método setPreco para setar um novo valor de preco. Crie um código de teste.

4. Implemente uma classe Aluno, que deve ter os seguintes atributos: nome, curso, tempoSemDormir (em horas) . Essa classe deverá ter os seguintes métodos:

4.1. Estudar (recebe como parâmetro a quantidade de horas de estudo e acrescenta tempoSemDormir)

4.2. Dormir (que recebe como parâmetro a quantidade de horas de sono e reduz tempoSemDormir)

Crie um código para imprimir quanto tempo o aluno está sem dormir