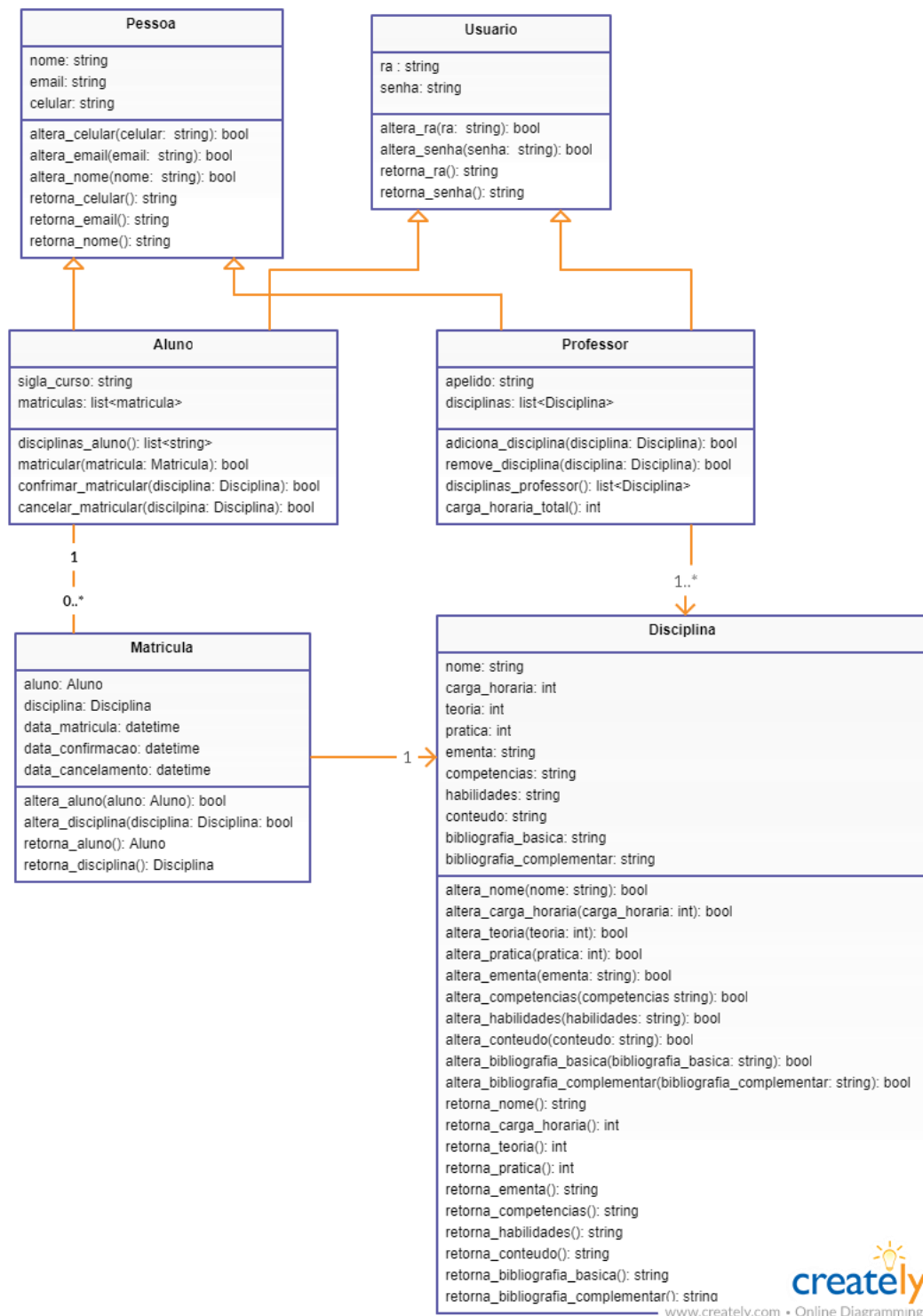


# Exercícios – Herança e Polimorfismo

## Questões

- 1) Crie um programa em Python para gerenciar os alunos, professores e disciplinas de uma faculdade, seguindo o diagrama de classes a seguir:



Considere as seguintes regras:

- O método matricular de Aluno deve inserir uma matrícula na lista de matrículas do aluno e não deve deixar inserir duas matrículas para a mesma disciplina;
- O método confirmar\_matricula de Aluno deve procurar a matrícula na lista e alterar a data de confirmação;
- O método confirmar\_cancelamento de Aluno deve procurar a matrícula na lista e alterar a data de cancelamento;
- O método disciplinas\_aluno deve retornar uma lista com os nomes das disciplinas;
- O método carga\_horaria\_total de Professor deve somar a carga horaria de todas as disciplinas do professor;
- O método confirmar\_matricula de Aluno deve procurar a matrícula na lista e alterar a data de confirmação;
- Os métodos altera\_carga\_horaria, altera\_teorica e altera\_pratica de Disciplina não devem deixar colocar valores menores ou igual a 0 para a carga horária;
- Cada um dos métodos altera\_ deve verificar se o tipo do argumento está correto para fazer a alteração. Caso contrário, deve retornar False;
- Todos os métodos que retornam um booleano devem retornar True caso tenha sucesso, ou False caso contrário.

Faça também um módulo main.py para fazer o seguinte:

- Criar 5 disciplinas
- Criar 5 alunos
- Criar 2 professores
- Matricular os 5 alunos às 5 disciplinas
- Adicionar 2 disciplinas para um professor, e 3 para o outro
- Mostrar as disciplinas de cada aluno
- Mostrar as disciplinas de cada professor
- Mostrar a carga horária de cada professor
- Confirmar a matrícula de 4 alunos em 5 disciplinas
- Confirmar a matrícula de 1 aluno em 4 disciplinas
- Confirmar a matrícula de 1 aluno em 1 disciplina