

ПР14 Тема: Применение основных команд языка программирования

Цель: приобрести навыки составления программ с использованием основных операторов

Задачи:

- ✓ повторить структуру операторов описания и использования функций, массивов
- ✓ повторить синтаксис оператора ввода и вывода, цикла и ветвления;
- ✓ приобрести навыки составления программ с использованием основных команд

Опорный материал**Задание 1. (Операторы передачи управления-на оценку «3»)**

Вариант 1. Составьте программу для определения социального статуса человека по размеру заработной платы (минимум 5 категорий).

Вариант 2. Составьте программу для определения по возрасту человека его возрастной группы (минимум 5 категорий).

Задание 2.(Функции - на оценку «4»))

Вариант 1. Составьте программу с использование функции для определения стоимости товара. Параметры функции – наименование товара, стоимость единицы товара, количество единиц товара и скидка (Рассмотреть 2 примера вызова функции).

Вариант 2. Составьте программу с использование функции для определения стоимости турпоездки. Параметры функции – страна, стоимость тура, количество отдыхающих и скидка (Рассмотреть 2 примера вызова функции).

Задание 3. (Циклы и массивы- на оценку «5»))

Вариант 1. Составьте программу для определения количества элементов одномерного массива между первым и последним отрицательными элементами (размер массива - произвольный).

Вариант 2. Составьте программу для определения количества элементов одномерного массива между первым и последним четными элементами (размер массива - произвольный).

Дополнительное задание. (Двумерные массивы) Дана матрица A(m, n), состоящая из нулей и единиц. Требуется найти строку, содержащую один нуль и вывести ее номер.

Контрольные вопросы:

- 1.Как использовать операторы передачи управления?
- 2.Как использовать функции в программе?
- 3.Как использовать массивы и циклы?

Домашнее задание. Составить программу нахождения в одномерном массиве локальных максимумов(для них выполняется условие $A_{i-1} < A_i > A_{i+1}$). Найденные локальные максимумы вывести на экран.