

华中科技大学

课程实验报告

课程名称： 新生实践课

专业班级 CS2310

学 号 U202315717

姓 名 程佳宇

指导教师 陈加忠

报告日期 2023年12月7日

计算机科学与技术学院

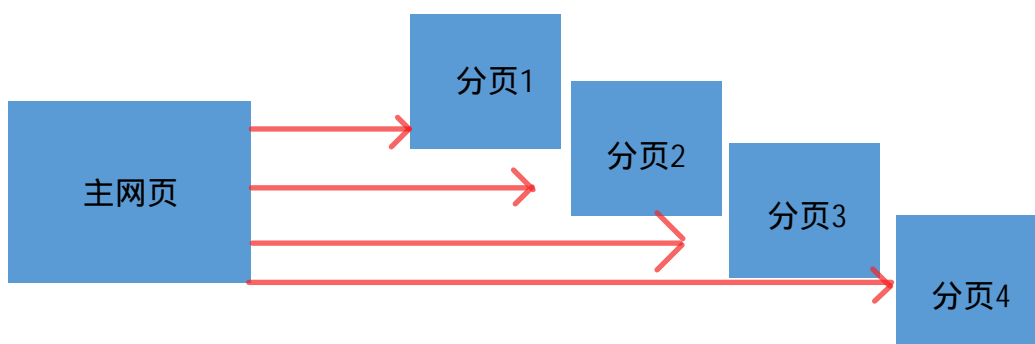
目 录

1	网页整体框架	1
2	主页设计	2
3	分页面设计	3
3.1	页面1(葬送的芙莉莲)	3
3.2	页面2(罗小黑战记)	4
3.3	页面3(崩坏星穹铁道)	4
3.4	页面4(时光代理人)	5
4	网页设计小结	6
5	课程的收获和建议	7
5.1	计算机基础知识	7
5.2	文档撰写工具 LaTeX	7
5.3	编程工具 Python	8
5.4	图像设计软件 Photoshop	8
5.5	版本管理软件 Git	8
5.6	网页制作 Dreamweaver	8

1 网页整体框架

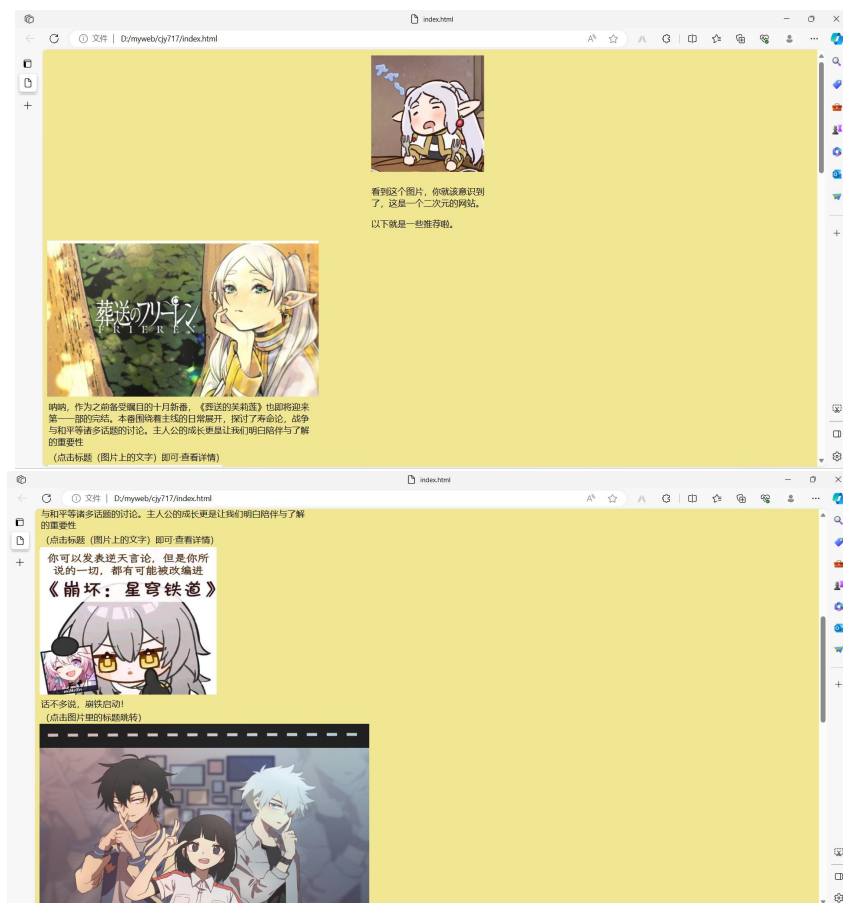
在网页整体框架的设计的设计上，本人经过多重筛选和反复思考

最终选择了简约风，在一个主网页中插入四个分网页的链接。利用四个网页分页进行内容分区，方便大家查看不同的内容，同时也让画面简约。



然后在页面设计上，选择了图文结构，在精选图片的底下加入介绍，目的是为了增强网页可读性。然后在内容的排序方面，采用了顺序的结构，方便使用者迅速查找到相关内容的链接。同时将分网页链接加入到主网页的图片当中，是其醒目同时一定程度上防止误点或者找不到链接的情况。

2 主页设计



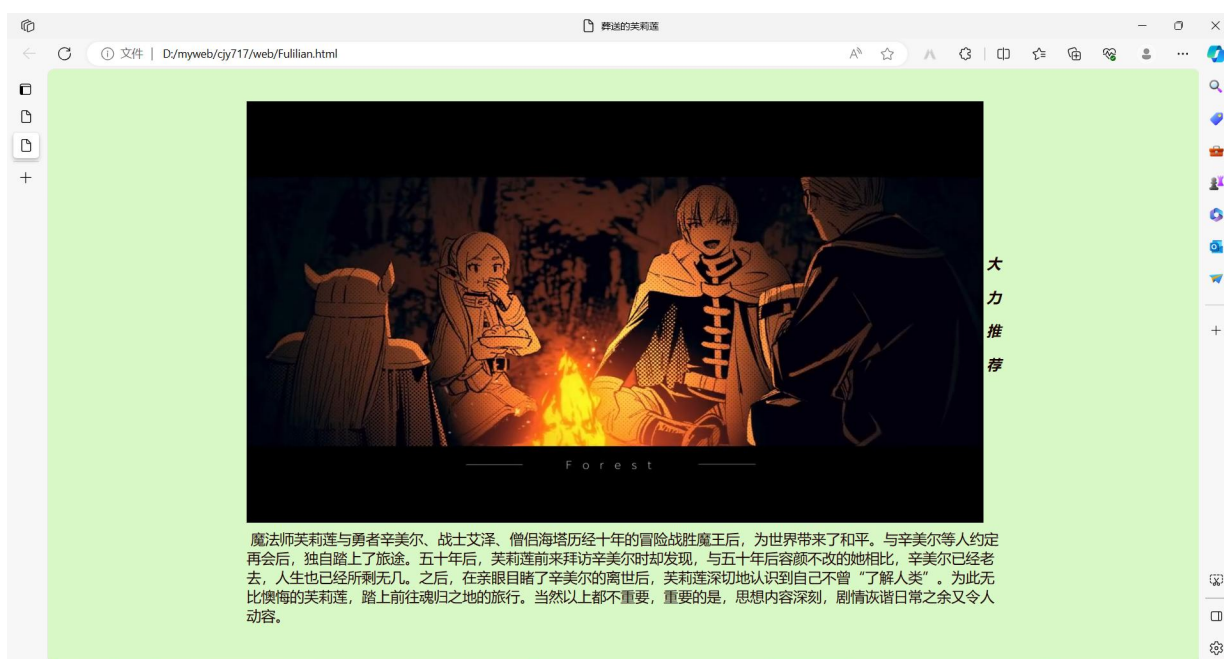
描述主页的结构，给出主页截图，描述主要设计思路等。主页的设计就是经典的图文结构，同时为了方便跳转分页查看详情，本人经过慎重考虑，决定将链接放入图片当中，方便观看者跳转链接。同时主页中放入四个分页的链接，也有利于迅速查找。在设计主页之时便想到要为观看者的体验着想，通过醒目的图片，提醒的文字来帮助观看者更好地使用。

3 分页面设计

设计分页面的时候，考虑到内容主要是二次元文化的安利，于是便借仿百度百科的形式，选择在正上方放置图片，在下方介绍内容和安利理由，本人相信这一设计能更增强观看者的体验。

3.1 页面 1：葬送的芙莉莲

在设计第一个分页的时候，为了更好地向观看者展现其中的文化魅力，本人精心挑选了最能展示其文化魅力的图片，同时在下方便加入情节介绍，从而让观看者快速上手其中内容。



以上便是实际展示。

/

3.2 页面2：崩坏星穹铁道

给在设计第二个页面的时候，本人特意结合了游戏本身的特色和互联网流行的梗文化，进而增强网页的趣味性和可读性，从而给观看者耳目一新和莞尔的感觉。

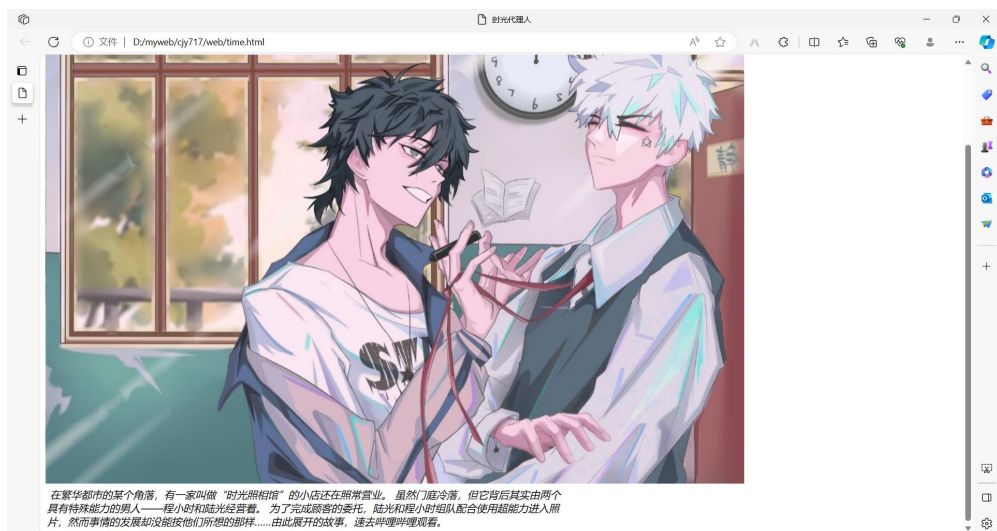


以上便是实际展示。

3.3 页面3：时光代理人

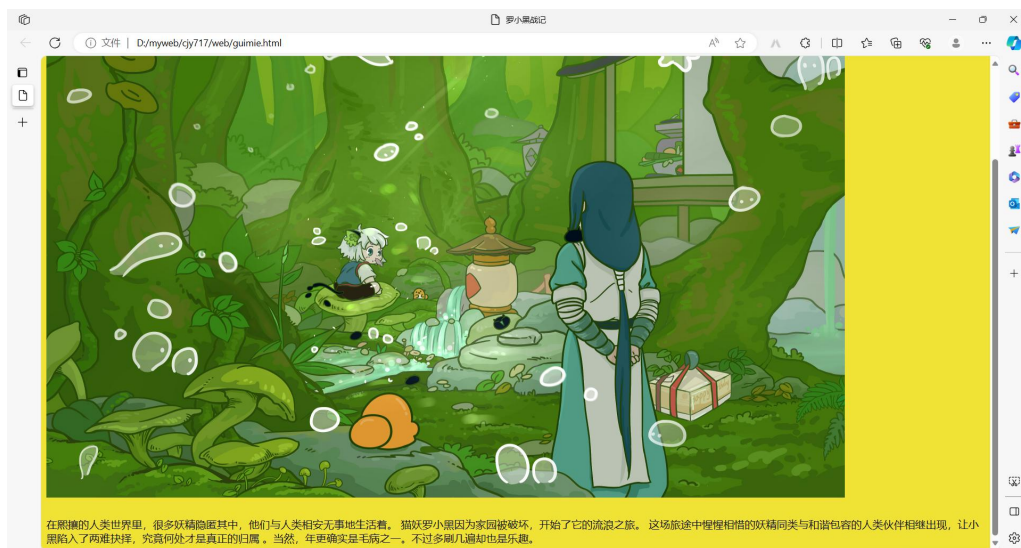
在设计第三个网页的时候，本人考虑到作为一名中国人，在网页的精神内核方面要做到一定程度的文化输出，同时结合网站的总主题选择了一款国

漫作为题材，在框架结构上选择和前面几个网页保持一致的风格，便于观看者能拥有更好的体验。



3.4 页面4：罗小黑战记

作为最后一张网页，本人决定在内容上要压轴，因而选择了一款小清新题材的文化影片，同时在总体结构和层次设计上同样选择了与前几个一致的方式来创造。



4 网页设计小结

在设计网页的过程中，首先遇到的困难就是技术问题，编写网页确实是需要点实力，同时在设计和编写的过程中也确实会遇到一些突发bug。不过得益于老师的教导，技术问题攻克了一部分，然后剩下的突发情况则选择通过百度，B站等方式查找原因获取帮助，最后也成功克服了困难。在设计上，题材选用的是清新的二次元风格，也是比较独树一帜的题材了，内容上则通过收集素材来充实。最终写成的网页还是比较满意的。

5 课程的收获和建议

总体来讲，新生实践课对于新生还是很有裨益的，通过各式特色课程，能帮助学生初步全面了解这个行业和所用的工具，同时各类实操题目颇具趣味性，在实操的同时还能提升学生的能力，不过希望python这样的课程可以多加点时间。

5.1 计算机基础知识

这门课程主要让我们对计算机的硬件和系统结构有了一定的了解，对于初学者确实大有裨益。不仅使我们对计算机的发展史有一定了解，更让我们对冯诺依曼结构有了更深的理解。希望老师讲的时候能够科普一下计算机软件方面的信息。

5.2 文档撰写工具 LaTeX

学习Latex文档撰写工具让我们看到了编程语言多种多样的应用途径，同时也兼具实用性，便于以后写论文。希望任课老师能在教授的时候讲解一下代码，这项课对于初学者来讲难度确实有点慢，希望老师能详细讲解。

5.3 编程工具 Python

Python作为一款实用的编程语言，老师教这个无疑是最实在的。一方面，接触Python可以让大一的我们看到不同语言的不同之处，同时另一方面，也是直接拓宽了我们身为程序员的眼界。不过希望任课老师能够讲得更细致一点。

5.4 图像设计软件 Photoshop

在教授的各类软件当中，ps无疑是最实用的一款，与生活息息相关，不仅能在专业领域帮到我们，也能在生活中带来帮助。在教学前老师反复强调不要利用ps技术违法犯罪，个人认为这一点很有必要，能够在一定程度上防止学生犯罪。

5.5 版本管理软件 Git

收获自然是有的，首先就是学会了使用git这一实用软件，为以后的编程提供了一个实用的软件，同时上面各路大佬的代码也能让我们大开眼界。老师在教学的时候也非常细致和耐心。

5.6 网页制作 Dreamweaver

通过学习网页制作的过程，一方面，在实际运用中掌握了初步制造网页的方法，另一方面，加深了对互联网的了解。同时，自由的设计又为课堂增添了不少的趣味。不过也提出一点建议，希望老师讲的时候可以放慢一点速度，让学生能够一边听讲一边实操。