



CHAPTER 08

예외 처리

자바스크립트 프로그래밍 입문 (2판)

Contents

학습목표

- 예외가 무엇인지 이해합니다.
- 예외를 처리하는 기본 방법과 고급 방법을 익힙니다.
- 예외 객체를 활용하는 방법을 익힙니다.
- 예외를 강제로 발생시키는 방법을 익힙니다.

내용

- 예외와 기본 예외 처리
- 고급 예외 처리
- 예외 객체
- 예외 강제 발생

1. 예외와 기본 예외 처리

- 예외 : 실행에 문제가 발생하면 자동 중단됨. 이렇게 발생한 오류
- 예외 처리 : 오류에 대처할 수 있게 하는 것

```
error.error.error()
```

실행 결과

```
C:\example\error.js:1
```

```
error.error.error();
```

```
^
```

```
ReferenceError: error is not defined
```

```
    at Object.<anonymous> (C:\example\error.js:1:1)
```

```
[90m   at Module._compile (internal/modules/cjs/loader.js:1085:14)[39m
```

```
[90m   at Object.Module._extensions..js (internal/modules/cjs/loader.js:1114:10)[39m
```

```
[90m   at Module.load (internal/modules/cjs/loader.js:950:32)[39m
```

```
[90m   at Function.Module._load (internal/modules/cjs/loader.js:790:14)[39m
```

```
[90m   at Function.executeUserEntryPoint [as runMain] (internal/modules/run_main.js:76:12)[39m
```

```
[90m   at internal/main/run_main_module.js:17:47[39m
```

1. 예외와 기본 예외 처리

- [예제 8-1] TypeError 기본 예외 처리
 - 1 예외 상황 확인 : undefined 자료형을 일반적인 객체 또는 함수처럼 다루면 TypeError 예외가 발생

코드 8-1 TypeError 발생

```
// 함수 선언
function callThreeTimes(callback) {
  for (let i = 0; i < 3; i++) {
    callback();
  }
}

// 정상 실행
callThreeTimes(function () { console.log('안녕하세요'); });

// 예외 발생
callThreeTimes();
```

typeError.js

실행 결과

```
안녕하세요
안녕하세요
안녕하세요
C:\example\typeError.js:4
    callback();
    ^
```

함수가 아니므로 호출할 수 없습니다. 따라서 예외가 발생합니다.

TypeError: callback is not a function

```
at callThreeTimes (C:\Users\KDY\Desktop\test.js:4:9)
at Object.<anonymous> (C:\Users\KDY\Desktop\test.js:12:1)
at Module._compile (internal/modules/cjs/loader.js:1085:14)
at Object.Module._extensions..js (internal/modules/cjs/loader.js:1114:10)
at Module.load (internal/modules/cjs/loader.js:950:32)
at Function.Module._load (internal/modules/cjs/loader.js:790:14)
at Function.executeUserEntryPoint [as runMain] (internal/modules/run_main.js:
76:12)
at internal/main/run_main_module.js:17:47
```

1. 예외와 기본 예외 처리

- 2 기본 예외 처리 : 사전에 해당 데이터가 undefined인지 조건문으로 확인

코드 8-2 TypeError를 기본 예외 처리로 처리

typeError.js

```
// 함수 선언
function callTenTimes(callback) {
  if (typeof(callback) == "function") {
    for (let i = 0; i < 10; i++) {
      callback();
    }
  } else {
    console.log('매개변수 callback을 함수로 지정해주세요.');
```

callback이 함수 자료형일 때만 호출합니다.

```
  }
}

// 정상 실행
```

1. 예외와 기본 예외 처리

- 2 기본 예외 처리 : 사전에 해당 데이터가 undefined인지 조건문으로 확인

```
callTenTimes(function () { console.log('안녕하세요'); });
```

```
// 예외 발생  
callTenTimes();
```

실행 결과

안녕하세요
안녕하세요
안녕하세요
안녕하세요
안녕하세요
안녕하세요
안녕하세요
안녕하세요
안녕하세요
안녕하세요

매개변수 callback을 함수로 지정해주세요.

2. 고급 예외 처리

■ try catch finally 구문

```
try {  
    // 예외가 발생하면  
} catch (exception) {  
    // 여기서 처리합니다.  
} finally {  
    // 여기는 무조건 실행합니다.  
}
```

• catch 구문, finally 구문 생략 가능

```
try {  
    // 예외가 발생하면  
} catch (exception) {  
    // 여기서 처리합니다.  
}
```

```
try {  
    // 예외가 발생하면  
} finally {  
    // 여기는 무조건 실행합니다.  
}
```

2. 고급 예외 처리

- [예제 8-2] 고급 예외 처리
 - 1 예외 상황 확인 : 배열을 생성할 때 길이를 음수로 지정하면 `RangeError`가 발생

코드 8-3 예외 상황 확인

tryCatchBasic.js

```
// 예외를 발생시킵니다.  
const array = new Array(-2000);
```

실행 결과

```
C:\example\tryCatchBasic.js:2  
const array = new Array(-2000);  
      ^  
  
RangeError: Invalid array length  
    at Object.<anonymous> (C:\example\tryCatchBasic.js:2:15)  
[90m   at Module._compile (internal/modules/cjs/loader.js:1085:14)[39m  
[90m   at Object.Module._extensions..js (internal/modules/cjs/loader.js:1114:10)[39m  
[90m   at Module.load (internal/modules/cjs/loader.js:950:32)[39m  
[90m   at Function.Module._load (internal/modules/cjs/loader.js:790:14)[39m  
[90m   at Function.executeUserEntryPoint [as runMain] (internal/modules/run_main.js:  
76:12)[39m  
[90m   at internal/main/run_main_module.js:17:47[39m
```


2. 고급 예외 처리

- 2 고급 예외 처리 : try catch finally 구문

코드 8-4

고급 예외 처리

tryCatchBasic.js

```
try {  
    // 예외를 발생시킵니다.  
    const array = new Array(-2000);  
} catch (exception) {  
    console.log(`${exception.name} 예외가 발생했습니다.`);  
} finally {  
    console.log('finally 구문이 실행되었습니다.');
```

실행 결과

RangeError 예외가 발생했습니다.
finally 구문이 실행되었습니다.

3. 예외 객체

- 예외가 발생하면 어떤 예외가 발생했는지 정보를 전달함
- catch 구문의 괄호 안의 변수
- name 속성과 message 속성이 있음

```
try {  
  
} catch (exception) {  
  
}
```

3. 예외 객체

- [예제 8-3] 예외 객체
 - ReferenceError 후에 예외 객체의 name 속성과 message 속성을 출력

코드 8-8

예외 객체

exceptionObject.js

```
try {  
    // 예외를 발생시킵니다.  
    error.error.error();  
} catch (e) {  
    console.log(e.name);  
    console.log(e.message);  
}
```

실행 결과

```
ReferenceError  
error is not defined
```

4. 예외 강제 발생

- throw 키워드 사용
- throw 키워드 뒤에는 문자열 또는 Error 객체를 입력

코드 8-9

간단한 예외 강제 발생

throw.js

```
throw '강제 예외';
```

실행 결과

```
C:\example\throw.js:1
```

```
throw '강제 예외';
```

```
^
```

```
강제 예외
```

```
(Use `node --trace-uncaught ...` to show where the exception was thrown)
```

4. 예외 강제 발생

- 자세한 예외 출력은 Error 객체를 사용
어떤 파일의 몇 번째 줄에서 예외가 발생했는지도 확인가능

코드 8-10 Error 객체를 사용한 예외 강제 발생

throw.js

```
// 예외 객체를 만듭니다.  
  
error.name = '내 마음대로 오류';  
error.message = '오류의 메시지';  
  
// 예외를 발생시킵니다.  
throw error;
```

실행 결과

```
C:\example\throw.js:9  
throw error;  
^  
  
내 마음대로 오류: 오류의 메시지  
    at Object.<anonymous> (C:\Users\KDY\Desktop\test.js:2:15)  
[90m   at Module._compile (internal/modules/cjs/loader.js:1085:14)[39m  
[90m   at Object.Module._extensions..js (internal/modules/cjs/loader.js:1114:10)[39m  
[90m   at Module.load (internal/modules/cjs/loader.js:950:32)[39m  
[90m   at Function.Module._load (internal/modules/cjs/loader.js:790:14)[39m  
[90m   at Function.executeUserEntryPoint [as runMain] (internal/modules/run_main.js:  
76:12)[39m  
[90m   at internal/main/run_main_module.js:17:47[39m
```

4. 예외 강제 발생

- 문자열을 사용할 때는 catch 구문의 예외 객체에 간단한 문자열만 전달됨

코드 8-11

간단한 예외 강제 발생 때의 예외 객체

throw.js

```
try {  
    // 예외를 강제로 발생시킵니다.  
    throw '예외가 발생했습니다';  
} catch (exception) {  
    // 예외 객체를 출력합니다.  
    console.log('예외가 발생했습니다. ');  
    console.log(exception);  
}
```

실행 결과

예외가 발생했습니다.

예외가 발생했습니다

4. 예외 강제 발생

- Error 객체를 사용한 예외 강제 발생 때의 예외 객체

코드 8-12

Error 객체를 사용한 예외 강제 발생 때의 예외 객체

throw.js

```
try {  
    // 예외 객체를 만듭니다.  
    const error = new Error('메시지');  
    error.name = '내 마음대로 오류';  
    error.message = '오류의 메시지';  
  
    // 예외를 발생시킵니다.  
    throw error;  
} catch (exception) {  
    // 예외 객체를 출력합니다.  
    console.log(`${exception.name} 예외가 발생했습니다.`);  
    console.log(exception.message);  
}
```

실행 결과

내 마음대로 오류 예외가 발생했습니다.
오류의 메시지

