

# IO.cpp

---

void XMLCrystFileLoadObject(istream &is)

- XML形式のファイルを読み込む関数
  - ・ タグネーム
    - “Crystal”
      - ・ クラス Crystal
    - “PowderPattern”
      - ・ クラス PowderPattern
    - “DiffractionDataSingleCrystal”
      - ・ クラス DiffractionDataSingleCrystal
    - “GlobalOptimObj”
      - ・ クラス MonteCarloObj

その後の構成

- I/O ScatteringPowerAtom
- I/O Atom
- I/O Zatom
- I/O Zscatterer
- I/O Crystal
- I/O Radiation
- I/O DiffractionDataSingleCrystal
- I/O PowderPatternBackground
- I/O PowderPatternDiffraction
- I/O PowderPattern

それぞれのオブジェクトについてのXMLファイルの読み込みと書き込みの関数が書かれてる？