

株式会社ブロッコリー 御中

台本作成システムの開発 概算御見積



株式会社 ソアーシステム
2019年 2月 6日

台本作成システムについて、ご要望いただいた内容を記載いたします。

- **台本の出力（既存機能）**
→台本の納品時に各キャラクター毎にソートし不要な情報は排除した上でエクセルに出力したい
- **台本の出力（新機能） ← 20190206追加**
→台本の出力の際にキャラクタの絞り込みを行わず、キャラクタごとにExcelファイルを出力したい
- **台本の元データの取り込み（Wordは既存、テキスト是新機能）**
→Wordドキュメント、テキストドキュメント「のどちらからも取込可能としたい
- **特殊なナンバリングに対応（既存機能）**
→ゲームに使用する台本のため、キャラクター項目の他に、ボイスナンバーというゲーム内の章、キャラ別ルート、各キャラクター等のマスタ情報を紐付けたナンバリングを行いたい
- **マスタデータの管理（マスタデータの構造化は新機能）**
→マスタデータのキャラクター名、台本タイトル等はナンバリングを行うことでソート可能としたい
→マスタデータはゲームタイトル、ジャンル、シナリオ、章、ルート、キャラクターを考慮した構造としたい
- **データベースについて（新機能）**
→基幹システムとは異なるDBを用意することで、他システムに影響のない環境を構築したい
- **利用者数について**
→既存は10名程度のユーザだが最大で50名程度まで増えることを想定したい
- **既存のマスタデータについて**
→既存のマスタは新システムに移行したい

台本作成システムとして作成する機能について記載いたします。

- **ログイン機能**

- IDを持っているユーザーのみが本システムを利用可能とします。
- ユーザーの権限は全て同じ年、全ユーザーマスタデータの編集を可能とします。

- **台本ファイル取り込み機能**

- Wordファイル、テキストファイルを取り込みます。

- **台本ファイル表示機能**

- 取り込んだ台本ファイルを画面上に表示します。
- ボイスナンバーの割り振りを行います。
- 章、ルートなどで表示内容の絞り込みを可能とします。

- **台本ファイルの出力機能**

- 決まったフォーマットのExcelファイルでの台本ファイルの出力を行います。
- 絞り込みを行っている状態での内容で台本ファイルを出力します。

- **マスタデータ管理機能**

- 既存システムのマスタデータを拡張しゲームタイトル、ジャンル、シナリオ、章、ルート、キャラクターのマスタデータの編集を可能とします。
- ユーザマスターの管理はシステム管理者の方が直接Accessを編集することを前提とします。

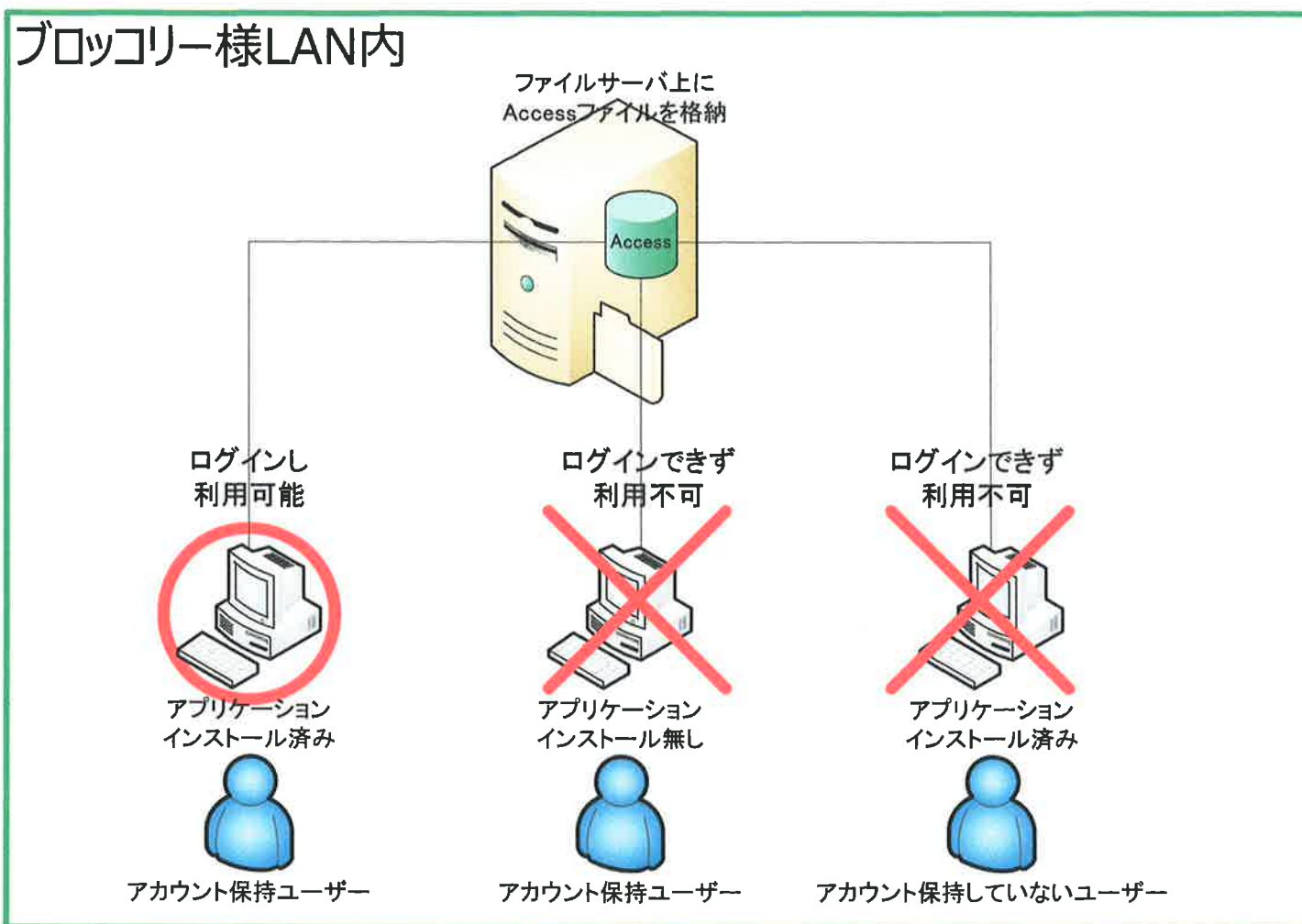
- **DBはAccessを使用**

- DBを既存の基幹システムのDB流用から、専用のAccessに移管します。

本システムの構成について記載します。

本システムはWebアプリケーションではなく、クライアントサーバーシステム構成とし、アプリケーションをインストールしているPCのみ本システムを利用することが可能となります。

ブロッコリー様LAN内からのみDBにアクセス可能とし、アカウントを保持しているユーザーのみ利用可能とします。



本概算御見積の前提条件について記載します。

- 基本的に既存のツールの機能を踏襲することとし、本書に記載の無い新しい機能が必要となる場合は別途御見積とさせていただきます。
- 入力ファイルのWordファイルのフォーマットは既存のフォーマットを踏襲するものとします。
- 入力ファイルのテキストファイルのフォーマットは既存のWordファイルのフォーマットを踏襲するものとします。
- 出力ファイルのExcelファイルのフォーマットは既存のフォーマットを踏襲するものとします。
- ユーザマスタの管理は直接DBを編集するものとし、画面の作成は行いません。
- 画面設計後にレビューいただき、ご承認いただいてから実装を行います。
- 既存のマスタデータの抽出は貴社にて実施いただきます。