

# 台本作成システム 『ストーリーテラー』 の仕様概要

[illegible]

→ framework

每工作 64bit

6. ~~10~~ 6.55 Win 10 (5)

株式会社 ソア-システム  
2019年 6月 18日

Excel 2013 64bit word

mysql 安全版 最新版



# 『ストーリーテラー』とは

『SOAR SYSTEM

今回新しく開発いたします台本作成システムの愛称となります。

「ストーリーテラー」とさせて頂く理由としては、

ストーリーテラーのもともとの意味「物語の語り部」から発展して、



1. 話が上手い人、筋書を作るのが上手い人
2. 伝えたい思いを相手の記憶に残りやすいストーリーを持ったコンテンツを発信することができる人材

といった内容が今回の業務に適しているのではないかと考えたからです。

また、「ストーリーテラー」省略して「ステラ」

ステラはラテン語で「星」という意味があるそうです。

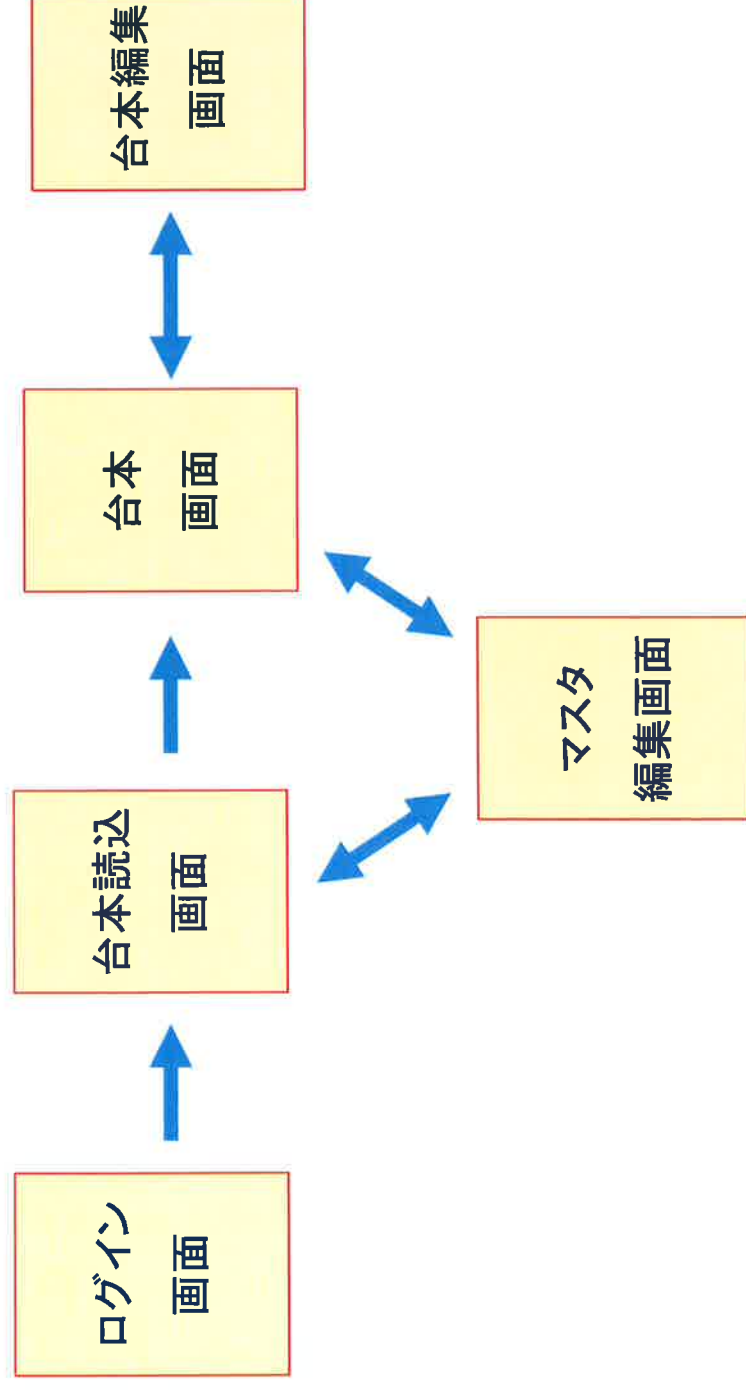
星と聞いて真っ先に「ST☆RISH」を思い浮かべることができましたので、

省略した文字での結びつきからも、この「ストーリーテラー」がシステム名の愛称として最適なのではないかと考えます。

台本作成システムとして作成する機能について記載いたします。

- **ログイン機能**
  - IDを持っているユーザーのみが本システムを利用可能とします。
  - ユーザーの権限は全て同じ年、全ユーザーマスターデータの編集を可能とします。
- **台本ファイル取り込み機能**
  - Wordファイル、テキストファイルを取り込みます。
- **台本ファイル表示機能**
  - 取り込んだ台本ファイルを画面上に表示します。
  - ボイスナビの割り振りを行います。
  - 章、ルートなどで表示内容の絞り込みを可能とします。
- **台本ファイルの出力機能**
  - 決まったフォーマットのExcelファイルでの台本ファイルの出力を行います。
  - 絞り込みを行っている状態で内容で台本ファイルを出力します。
- **マスターデータ管理機能**
  - 既存システムのマスターデータを拡張しゲームタイトル、コンテンツ、シナリオ、章、ルート、キャラクター、そして本システムを利用するユーザーのマスターデータの編集を可能とします。
- **DBはMySQLを使用**
  - DBを既存の基幹システムのDB流用から、専用のMySQLに移管します。

本システムは以下のような画面構成を想定しております。  
各画面の機能については次ページより説明いたします。




# ログイン画面

本システムにログインするための画面となります。

◆ ストーリーテラ | ログイン

×

  
**BROCCOLI**

ユーザーID

パスワード

ログイン

パスワード制ばんなし  
回さがいもOK

ログインに成功したら  
[台本読み]画面に遷移します。



# 台本読み画面

読み込む台本ファイルを選択する画面となります。

229  
選択した時、  
選択している  
デフォルトに  
表示。

マスタ編集画面に遷移します。

読み込む台本ファイルとその台本ファイルの属性を選択します。  
ここで選んだ属性によって  
ボイスNoが自動採番されます。

台本ファイルの読み込みに  
成功したら[台本]画面に  
遷移します。

ストーリーテラー | 台本読み込

ファイル(E) マスタメンテナンス(M) バンジョー情報

タイトル	うたのプリンスさまっ
コンテンツ名	うたプリRL
シナリオ	カルテットルート
ルート	音也ルート
章	序章
台本ファイル	C:\test\台本システム\台本ファイル1.txt

参照

ファイル読み込







選択されたボイス行を編集する画面となります。

The screenshot shows the 'Script Editor | Main Editing' window. It contains fields for 'Voice No.' (REN\_S2\_Ev34\_006), 'Character' (レン), and 'Text' (モデルとして要求に應じるのは当然のことだけど、それ以上の熱を感じてほしい。とっておきのポーズをしディに見てもらえるように、研究しなくちゃね。). At the bottom are 'Save' and 'Cancel' buttons. Three callouts explain the 'Save' button's function:

- ボタンを押すことで変更内容が保存された状態で[台本]画面に戻ります。キャラクターが変更されていた場合は全てのボイスNoが自動的に再付与されます。** (When you press the button, the edited content is saved and you return to the [Script] screen. If the character has been changed, all voice numbers will be automatically re-assigned.)
- ボタンを押すことで変更が反映されないまま[台本]画面に戻ります。** (When you press the button, the changes are not reflected and you return to the [Script] screen.)
- 選択されたボイス情報が表示されます。** (The selected voice information is displayed.)

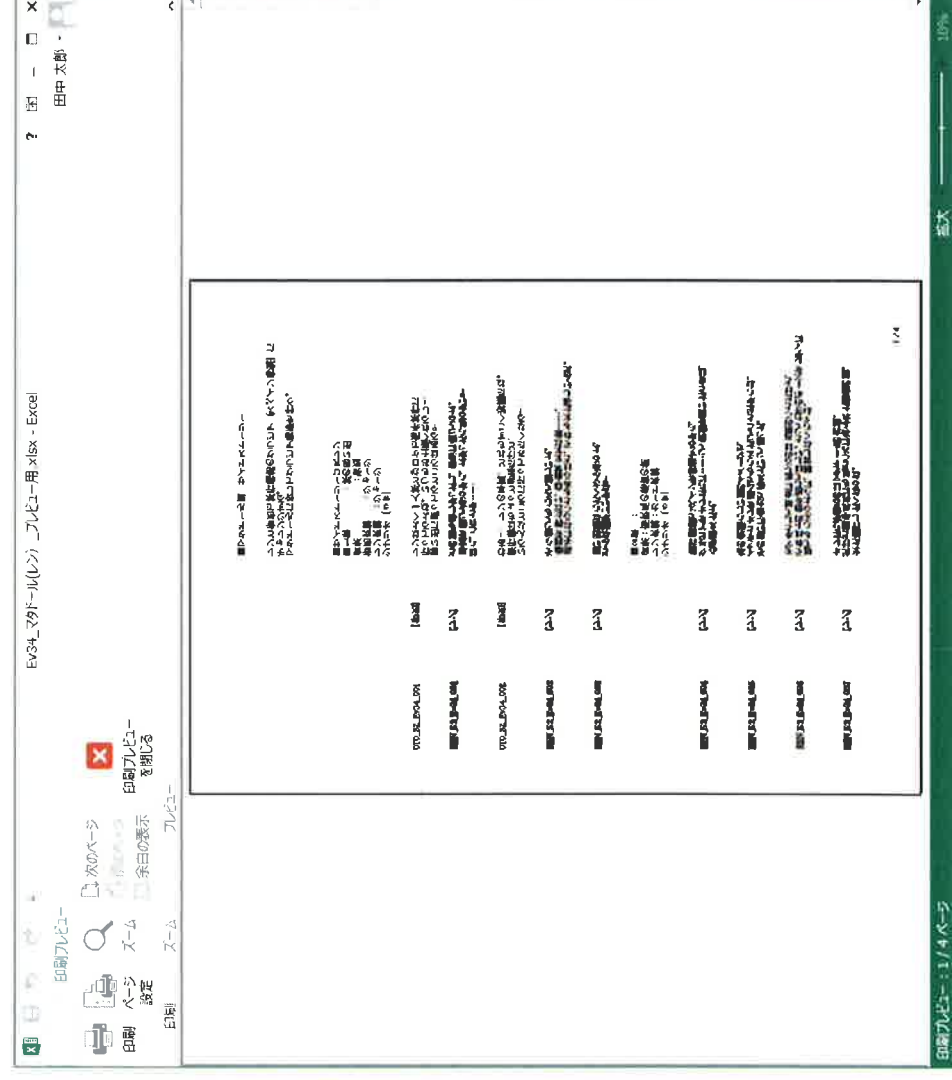


# 印刷プレビューについて

『SOAR SYSTEM

印刷プレビューボタンを押下するとExcelの印刷プレビューの画面が開きます。

台本画面に表示されているページプレビューはあくまで参考となりますので実際の印刷画面はこちらでご確認ください。



# 出力Excelのフォーマット変更について

『SOAR SYSTEM

対応する複数人で一つのマスターデータとして扱う想定をしております。

既存の出力ファイル		
C23		$f_x$ どの国も楽しかったし、印象に残ってるよ。
	A	B C
22		
23	REN_S2_Ev34_001	【△△】
24		この国や森（？）が大好きで、田舎は嫌いなんです。
25		友達や誰い（？）もなから、ヤキな（？）から聞かされたら、
26		おは、いそひな.....
--		
		1行ごとに1セルに書き込んでいます。

新システム		
	A	B C
13	REN_S2_Ev34_001	【△△】
14		この国や森（？）が大好きで、田舎は嫌いなんです。
15		友達や誰い（？）もなから、ヤキな（？）から聞かされたら、
		おは、いそひな.....
		1ブロックで1セルに書き込みます。