

2019/4/9 打合せ

#### ●現行のシステムの仕様

取り込んだ原稿内容のプレビューとフォントの太字のみの編集しかできない。

#### ●要望

台本システムを立ち上げた状態で、編集を完結させたい。

プレビューを表示させた状態で、エクセルの画面をそのまま移す感じで編集できる感じにしたい。

編集はキャラを指定して、そのキャラの台詞だけの文字の大きさを変えたい。  
文字サイズだけでいいか。文字色、サイズのみを指定できるようにする。

1行あたりの文字数制限はあるか。→ 1行あたり30文字以内。

プレビュー画面をテンプレートとして表示させ、テンプレートの中に台本の台詞を表示させていく仕様にするか。

→ プレビュー画面に表示されるテンプレートはエクセル形式とする。

#### ●台本について

台本の原稿（主にワードファイル）は章ごとにわかれた状態で作成している。

※台本原稿（ワード）と原稿化したエクセルの2種類のデータをもらってソアシステム様に送付。

#### ●ボイスナンバーの構造

タイトル→シナリオ（キャラ）→章 の構成となっている。

マスターから探すときに検索のキーとしてタイトルの情報が必要。

新たにマスター情報として、タイトル情報を登録するマスターを作成する。

現在のボイスナンバーの頭に、タイトルのコード番号を新規に付ける。

#### ●マスター情報の追加について

・キャラルート設定・選択 のマスター

・章設定・選択 のマスター

これらのマスターに新規でキャラや章情報を追加する際は、別ウィンドウが表示されて登録を行う。

#### ●エクセルでの出力

エクセルで出力するときは以下のパターンでまとめて出力できるようにする

・全キャラ分入った状態で出力

・キャラごとに出力

の2パターンでの出力可能にする。

#### ●マニュアル

操作方法について記載されたマニュアルが必要。

アイコンとシステム名称は、台本作成を意図したシステムであることがわかるイメージとする。

#### ●インポート元のファイル

うたぶりはワードが多いが、他ジャンルではテキストファイルで来る場合もあるので

テキスト形式でも取り込めるようにする。

#### ●他の要望

・台詞はページを跨がないように自動的に調整できるか。→ システム側で改ページの際には、行が跨がないように自動調整できるようにする。

・エクセル出力したときに、自動的に全表示できるか。→ セルの調整ではなく文字がセル内に表示できるよう自動的に小さくなる。

・キャラクターがマスターに無い場合の挙動

→ 手でキャラ名を直したらボイスNoが更新できる。

・プレビュー画面上で原稿内容を修正した場合、元のワードファイルは更新されないようにする。エクセルのほうが更新されるイメージ

#### ●スケジュール

なるはやで。5月末には稼働できるのが望ましい。

見積もりは4/8週の間に納品予定。