

<컴퓨터 그래픽스 과제1>

AI학과 2143993 백수민

HTML 2D Canvas에서 원점(0,0)의 위치 찾기

원점은 두 선이 만나는 점 즉, 교차점 중 하나라고 말할 수 있다.

교차점이라 하면 myCanvas 객체에 왼쪽 상단, 왼쪽 하단, 오른쪽 상단, 오른쪽 하단 이렇게 4개가 있다.

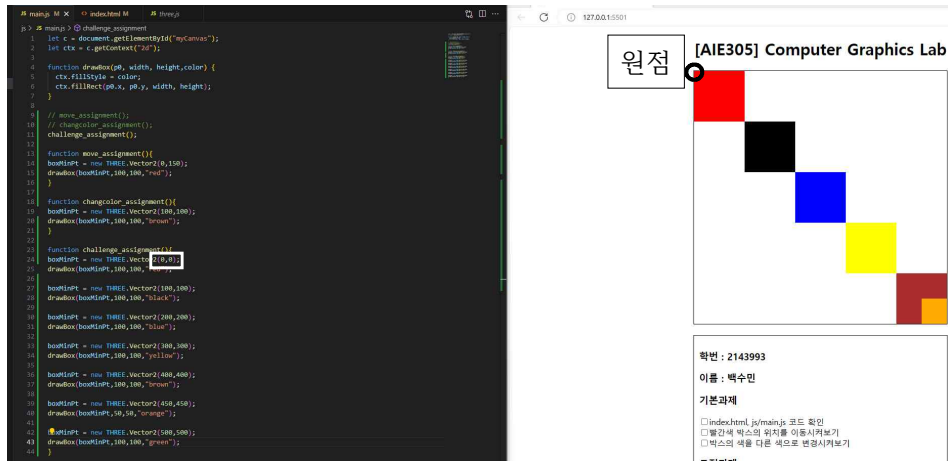
그 중 원점(0,0)의 위치를 알기 위해서는 그려지는 박스의 시작점부터 먼저 알아야 한다. 박스의 시작점(왼쪽 상단)은 THREE.Vector2(x,y)를 통해서 알 수 있다.

drawBox 함수를 통해 박스의 크기 값은 100, 100으로 고정하고, boxMinPt를 (0,0)으로 지정한 후 왼쪽 100, 한번은 오른쪽 100으로 변경하면서 코드를 돌려보니

다음과 같이 빨간색, 검은색, 파란색, 노란색, 갈색이 나온다.

하지만 위치는 500, 500으로 하고 해본 결과, 초록색이 나오지 않았다.

이를 통해 myCanvas의 크기가 500,500임을 알 수 있다.



그러면 Canvas의 크기를 통해 원점(0,0)의 위치 왼쪽 상단임을 알 수 있다.

박스의 크기와 위치를 200으로 고정 시켜 위와 같은 형태로 코드를 돌려보니

만일 “red”를 ”orange”로 바꿀 경우 빨간색이 아닌 주황색이 지금 그림 속 빨간색 위치에 있을 것이다.

