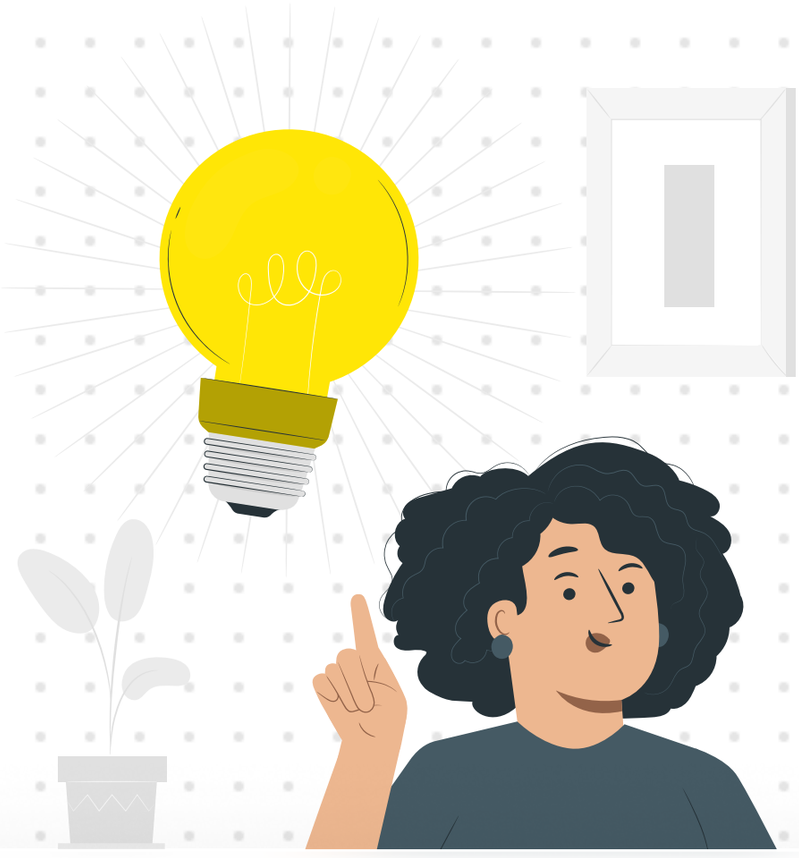
Qornain Aji
21/481767/TK/53170



Design Thinking Product

Criminal Apps

untuk lomba Google Solution.

1. Empathize

Mengingat bahwa baru-baru ini Jogja darurat kelitih, masyarakat membutuhkan solusi dari permasalahan ini. Hal ini juga bersesuaian dengan target SDGS no. 16 yakni Peace, Justice and Strong Institution.

2. Define

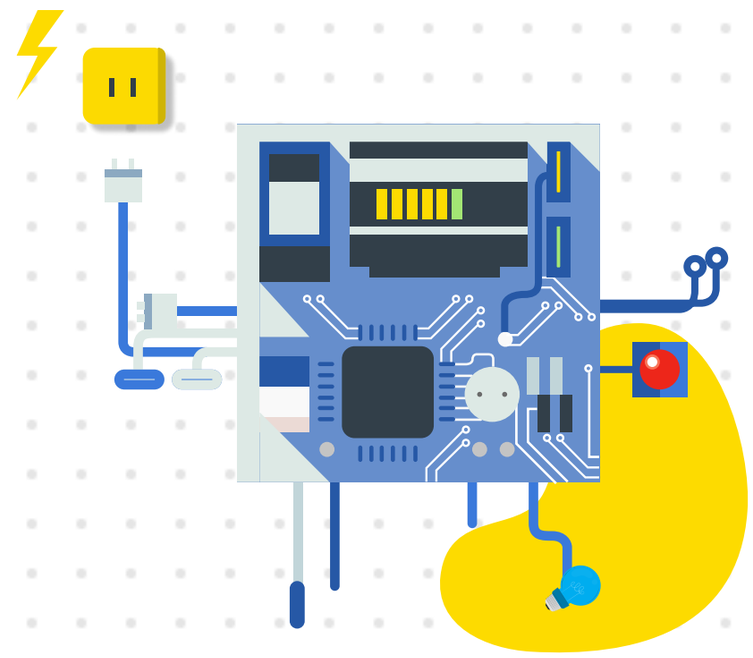
Setelah melakukan survey, kami memutuskan bahwa solusi yang dapat dilakukan dari masalah ini adalah mencegah sebelum terjadinya tindak kejahatan agar tidak menimbulkan korban jiwa serta kehilangan harta.

3. Ideate

Ide dari solusi untuk mencegah terjadinya tindak kriminal adalah dengan membuat apps untuk memberitahu denah/lokasi yang rawan dan sering terjadi tindak kejahatan kepada pengguna agar tidak melewati kawasan tersebut. Para pengguna juga dapat memberikan review mengenai suatu lokasi yang pernah dilewatinya sehingga pengguna lain dapat mengetahui lokasi-lokasi lain yang belum diketahui tingkat kriminalitasnya. Aplikasi tersebut juga dapat memberikan efek getar pada smartphone ketika melewati tempat yang rawan kriminal dan ketika kita berpergian melewati jam tertentu. Ide kami juga mendapat apresiasi dari pihak kepolisian setelah melalui wawancara bersema mereka

4. Prototype

Kami belum membuat prototype. Kami masih membuat rancangan desain UI yang menarik untuk syarat mengikuti lomba serta melakukan presentasi UI kami untuk dinilai oleh dewan juri Google Global Solution.



5. Test

Kami juga belum melakukan testing melalui pengguna sehingga masih perlu perkembangan yang lebih matang lagi dalam membuat aplikasi kriminal kami. Hanya waktu dan kegigihan yang akan menjawab solusi yang kami buat ini.