

Praktikum 1

Grafika Komputer – Yudi Widhiyasana

IDE standar pada praktikum ini adalah DevC++

1. Buatlah Program untuk mengetahui jumlah kolom pada layar dengan mode text !
2. Buatlah Program untuk mengetahui jumlah baris pada layar dengan mode text !
3. Buatlah Program dengan mode grafik, untuk dapat menjalankan mode ini anda harus melakukan setting environmet IDE dengan menambahkan file-file graphics.h dan winbgim.h, library libbgi.a

Setelah membuat ketiga progam di atas, anda diwajibkan membuat resume yang minimal berisi :

- Langkah-langkah yang dilakukan
- Kesulitan
- “Lesson Learn”

Resume disimpan dalam 1 folder dengan nama folder “path:\>CG_Praktikum_1_NIM”

NIM diisi dengan NIM masing-masing mahasiswa, di dalam folder juga disertakan file-file program dalam bahasa C.

Sebagai catatan ketika dikirimkan via e-mail, folder diperkenankan untuk dikompresi