

RESUME PRAKTIKUM 1

Resume ini disusun untuk memenuhi salah satu tugas mata kuliah Komputer Grafik

Pendidikan Diploma Program Studi D3 Teknik Informatika

Departemen Teknik Komputer dan Infomatika

Disusun oleh

Ali Qornan Jaisyurrahman

NIM. 151511007



POLITEKNIK NEGERI BANDUNG

2017

A. Konfigurasi IDE dan Project

WinBGIm Graphics Library adalah nama *library* yang penulis gunakan untuk mempelajari dasar-dasar grafik komputer.

Penulis menggunakan laptop dengan spesifikasi sebagai berikut :

- *Operating System* Windows 10 64-bit Education
- Merk Acer Aspire 5745PG
- VGA NVIDIA GeForce GT 330M
- *Processor* Intel Core i7-740QM 1.73 GHz

Berikut adalah langkah-langkah untuk mempersiapkan library ini :

1. *Install* Dev C++. Di sini penulis menggunakan versi 5.11.
2. *Download* libbgi.a, graphics.h, dan winbgim.h.
3. *Copy* dan *paste* berkas graphics.h dan winbgim.h ke dalam folder DEV_C_PATH:/MinGW64\x86_64-w64-mingw32\include.
4. *Copy* dan *paste* berkas libbgi.a ke dalam folder DEV_C_PATH:/MinGW64\x86_64-w64-mingw32\lib
5. Buka menu *Tool->Compiler option* di Dev C++.
6. Pilih *Compiler set* yang diinginkan, lalu centang *checkbox* “*Add following commands when calling the linker*”.
7. Tambahkan perintah “-lbgi -lgdi32 -lcomdlg32 -luuid -loleaut32 -lole32”. Lalu simpan.

Jangan lupa untuk menggunakan compiler yang sudah dikonfigurasi setiap kali akan melakukan compile program.

Dokumentasi tambahan dari cara penggunaan API library ini bisa diakses di <http://www.cs.colorado.edu/~main/bgi>

B. Jumlah Baris dan Kolom

Dengan menggunakan IDE yang sudah dikonfigurasi, berikut adalah hasil perhitungan jumlah baris dan kolom dari laptop yang penulis gunakan dengan batasan *Taskbar* dan *Status bar* dalam keadaan aktif.

```
C:\Users\gomanal\Documents\Komputer Graphic\KomputerGraphic\uts\CG_Praktikum_151511007\CG_Praktikum_1_151511007\Program\Praktikum 1.exe
```

```
Process exited after 1.906 seconds with return value 0  
Press any key to continue . . .
```

Jumlah baris adalah 168 dan jumlah kolom adalah 50.