

Praktikum 2

Grafika Komputer – Yudi Widhiyasana

IDE standar pada praktikum ini adalah DevC++, dan mahasiswa telah selesai melaksanakan praktikum 1. Data disesuaikan dengan materi garis pada kelas teori.

1. Buatlah Program untuk mengaktifkan sebuah pixel dengan warna tertentu !
2. Buatlah Program untuk membangun sebuah garis dengan algoritma Bresenham !
3. Buatlah Program untuk membangun sebuah garis dengan algoritma Line DDA !
4. Buatlah Program untuk membangun sebuah garis dengan algoritma MidPoint !

Setelah membuat ketiga program di atas, anda diwajibkan membuat resume yang minimal berisi :

- Langkah-langkah yang dilakukan
- Kesulitan
- “Lesson Learn”
- Perbandingan antara algoritma yang digunakan

Resume disimpan dalam 1 folder dengan nama folder “path:\>CG_Praktikum_2_NIM”

NIM diisi dengan NIM masing-masing mahasiswa, di dalam folder juga disertakan file-file program dalam bahasa C.

Sebagai catatan ketika dikirimkan via e-mail, folder diperkenankan untuk dikompresi.