#### **DOKUMEN TEKNIS PRAKTIKUM 7**

Dokumen teknis ini disusun untuk memenuhi salah satu tugas mata kuliah Komputer Grafik

Pendidikan Diploma Program Studi D3 Teknik Informatika

Departemen Teknik Komputer dan Infomatika

#### Disusun oleh

Ali Qornan Jaisyurrahman

NIM. 151511007



#### POLITEKNIK NEGERI BANDUNG

2017

### A. Kamus Data

Nama	Tipe Data	Fungsi
rhr	int	Variabel lokal untuk menyimpan radius jarum jam
rmnt	int	Variabel lokal untuk menyimpan radius jarum menit
rsc	int	Variabel lokal untuk menyimpan radius jarum detik
dsc	int	Variabel lokal untuk menyimpan perubahan sudut pada jarum detik
dmnt	int	Variabel lokal untuk menyimpan perubahan sudut pada jarum menit
dhr	int	Variabel lokal untuk menyimpan perubahan sudut pada jarum jam
pmid	point	Variabel lokal untuk menyimpan titik(x,y) yang digunakan sebagai titik
		pusat lingkaran jam
tock	int	Variabel lokal untuk menyimpan penjumlahan tik tok jam
DEFAULT_COLOR	int	Konstanta warna default yang digunakan
DEFAULT_DELAY	int	Konstanta waktu jeda per iterasi
RCLOCK	int	Konstanta radius jam
MIDPOINT	int	Konstanta yang digunakan sebagai x dan y titik pusat

# B. Daftar Library

• Graphics

Library untuk menampilkan grafik simpel

• Math

Library untuk membantu operasi matematika

• Windows

Library untuk penggunaan sistem di windows

• library

Library untuk membantu dalam penggunaan library graphics.h

• stdio

Library untuk standar input dan output ke console

# C. Daftar Modul

Nama	Fungsi
drawcircle(point midpoint, int r, int color =	Prosedur untuk membuat lingkaran
DEFAULT_COLOR)	
drawline(point p1, point p2, int color =	Prosedur untuk membuat garis
DEFAULT_COLOR)	
<pre>putpx(point p, int color = DEFAULT_COLOR)</pre>	Prosedur untuk mengaktifkan suatu pixel
point initPoint(int x, int y)	Fungsi untuk mengembalikan nilai bertipe point
int main(int argc, char** argv)	Fungsi yang digunakan sebagai modul utama yang
	pertama dijalankan

### D. Flow chart

