

Praktikum 3

Grafika Komputer – Yudi Widhiyasana

IDE standar pada praktikum ini adalah DevC++, dan mahasiswa telah selesai melaksanakan praktikum sebelumnya. Data disesuaikan sesuai dengan materi lingkaran pada kelas teori.

1. Buatlah Program untuk membangun sebuah lingkaran dengan program yang menggunakan 360 iterasi !
2. Buatlah Program untuk membangun sebuah lingkaran dengan program yang menggunakan 90 iterasi !
3. Buatlah Program untuk membangun sebuah lingkaran dengan program yang menggunakan 45 iterasi !

Setelah membuat ketiga program di atas, anda diwajibkan membuat resume yang minimal berisi :

- Langkah-langkah yang dilakukan
- Kesulitan
- “Lesson Learn”
- Perbandingan antara algoritma yang digunakan

Resume disimpan dalam 1 folder dengan nama folder “path:\>CG_Praktikum_3_NIM”

NIM diisi dengan NIM masing-masing mahasiswa, di dalam folder juga disertakan file-file program dalam bahasa C.

Sebagai catatan ketika dikirimkan via e-mail, folder diperkenankan untuk dikompresi.