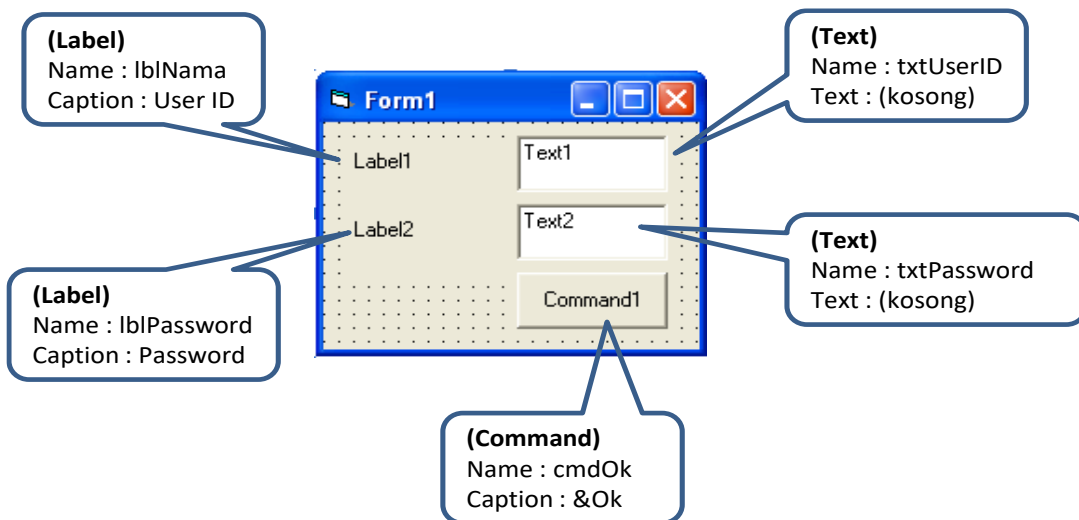


MODUL PRAKTIK

Latihan 1:

Menggunakan events pada control (objek)

1. Pada Jendela Form buatlah UI (*User Interface*) seperti ini :



2. Klik dua kali pada **Form**, kemudian tambahkan perintah pada bagian tersebut sehingga terdapat program sebagai berikut :

```
Private Sub Form_Load()  
    MsgBox ("Selamat Datang")  
End Sub
```

3. Kemudian pada window Code, pilih object (komponen) **cmdOk**, dan juga pilih **event Click**. Sehingga dapat dituliskan perintah sebagai berikut :

```
Private Sub cmdOK_Click()  
    End  
End Sub
```

Apabila tombol (*command button*) ditekan maka program akan diakhir.

4. Pada **event Change** untuk **txtUserID**, tambahkan perintah berikut :

```
Private Sub txtUserID_Change()  
    txtUserID.Text = UCase(txtUserID.Text)  
End Sub
```

Dengan adanya program tersebut, maka setiap huruf yang diisikan akan dirubah menjadi huruf besar. Dan untuk mengubah agar huruf menjadi kecil gunakan **LCase**.

5. **Event Lostfocus** dan **GotFocus** akan digunakan pada komponen **txtUserID**. Property text dari Komponen dengan nama txtUserID akan dikosongi setiap kali GotFocus, dan akan ditampilkan pesan "Harus diisi" apabila isi Property Text dari komponen tersebut kosong. Untuk itu tambahkan perintah berikut :

```
Private Sub txtUserID_GotFocus()  
    txtUserID = ""  
End Sub  
  
Private Sub txtUserID_LostFocus()  
    If txtUserID.Text = "" Then  
        MsgBox "Harus diisi"  
    End If  
End Sub
```

6. Jalankan aplikasi tsb.

Tugas 1:

1. Rubahlah property – property yang ada sehingga tampilannya menjadi lebih berwarna, dan bentuk tulisan (*font*) beraneka ragam.
2. Rubahlah property untuk txtPassword agar karakter yang diisikan tidak terlihat (PasswordChar)
3. Tambahkan program untuk menampilkan pesan "Harus diisi" apabila txtPassword tidak diisi. Dan kosongi txtPassword setiap kali password akan diisikan.
4. Rubahlah tulisan pada form dari tulisan "Form1" menjadi tulisan "Login"
5. Tambahkan program sehingga semua password yang diisikan akan dirubah menjadi huruf kecil sewaktu Focus meninggalkan txtPassword.
6. Tambahkan program sehingga sewaktu tombol "Ok" di tekan akan menampilkan message box yang bertuliskan User ID dan Password yang ditampilkan.

Latihan 2 :

Menggunakan control (Option dan CheckBox)

1. Buatlah desain form seperti ini :

The screenshot shows a Windows form titled "Formulir Pendaftaran". It contains the following elements:

- NIM**: A text box labeled (Text1) with Name: txtNim.
- Nama**: A text box labeled (Text2) with Name: txtNama.
- Jenis Kelamin**: Two radio buttons labeled (Option1) with Name: optLaki and (Option2) with Name: optPerempuan.
- Hobby**: Four checkboxes: Berenang, Memancing, Baca, and Melukis.
- OK**: A button.
- Result Area**: A multiline text box labeled (Text3) with Name: txtHasil, Multiline: True, and ScrollBars: 2-Vertical.

2. Membuat Objek aktif dengan property **setfocus** dan menggunakan event **keypress** bila menekan tombol **Enter**.

```
Private Sub txtNim_KeyPress(KeyAscii As Integer)
If KeyAscii = vbKeyReturn Then
    txtNama.SetFocus
Else
End If
End Sub
```

3. Membuat tulisan **txtNama** huruf besar semua.

```
Private Sub txtNama_KeyPress(KeyAscii As Integer)
KeyAscii = Asc(UCase$(Chr$(KeyAscii)))
End Sub
```

4. Hasil dari program bila di tekan tombol **OK**.

```

Private Sub Command1_Click()
Dim jk As String, hobby As String
If optLaki.Value = True Then
    jk = "Laki-laki"
Else
    jk = "Perempuan"
End If
If Check1.Value = 1 Then
    hobby = "Berenang"
End If
If Check2.Value = 1 Then
    hobby = hobby & " Baca"
End If
If Check3.Value = 1 Then
    hobby = hobby & " Memancing"
End If
If Check4.Value = 1 Then
    hobby = hobby & " Melukis"
End If
txtHasil.Text = "Nim : " & txtNim.Text & vbNewLine & _
                "Nama : " & txtNama.Text & vbNewLine & _
                "Jenis Kelamin : " & jk & vbNewLine & _
                "Hobby : " & hobby
End Sub

```

Penjelasan :

- "Dim jk As String, hobby As String" merupakan variable string
- "vbNewline" adalah function untuk mengganti baris baru
- "&" untuk mempermudah pengkodean agar bisa di lanjutkan digaris baru.

5. Jalankan program dengan menekan F5 dan hasilnya seperti gambar di bawah ini :

Latihan 3 :

Menggunakan control (ListBox)

1. Buatlah desain form seperti ini :

2. Source Code :

```

Private Sub Form_Load()
    LstHobby.AddItem "Memancing"
    LstHobby.AddItem "Membaca"
    LstHobby.AddItem "Jalan-Jalan"
    LstHobby.AddItem "Dengerin Musik"
    LstHobby.AddItem "Melukis"
End Sub

Private Sub cmdBersih_Click()
    LstHobby.Clear
End Sub

Private Sub cmdExit_Click()
    Unload Me
End Sub

Private Sub cmdHapus_Click()
    MsgBox LstHobby.Text, vbOKOnly, "Hobby"
    MsgBox "Apakah Anda yakin ingin menghapus list ini", vbQuestion, "Tanya"
    LstHobby.RemoveItem (LstHobby.ListIndex)
End Sub

Private Sub cmdOK_Click()
    MsgBox LstHobby.Text, vbOKOnly, "Hobby"
End Sub

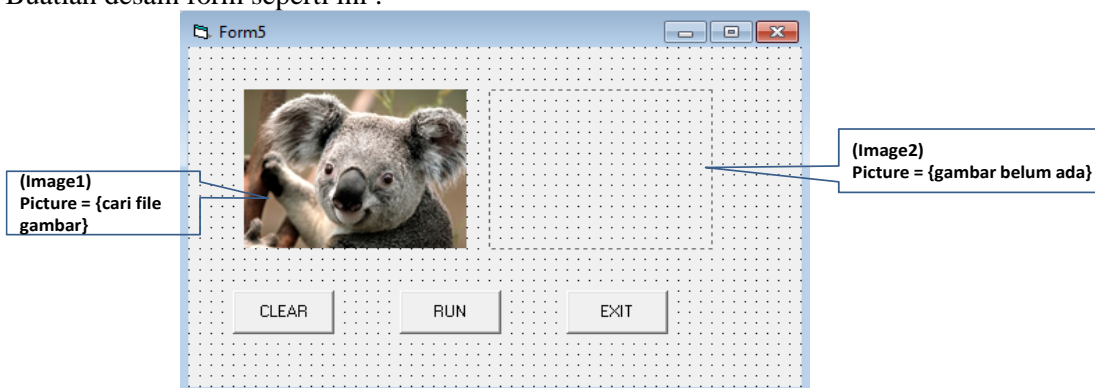
Private Sub cmdTambah_Click()
    LstHobby.AddItem InputBox("Masukkan Nama Hobby", "Tambah Hobby")
End Sub

```

Latihan 4 :

Menggunakan control (Image)

1. Buatlah desain form seperti ini :



2. Source Code :

```

Private Sub Command1_Click()
    Image2.Picture = LoadPicture(none)
End Sub

Private Sub Command2_Click()
    Image2.Stretch = True
    Image2.Picture = LoadPicture("N:\Koala.jpg")
End Sub

Private Sub Command3_Click()
End
End Sub

```

3. Jalankan aplikasi tersebut.