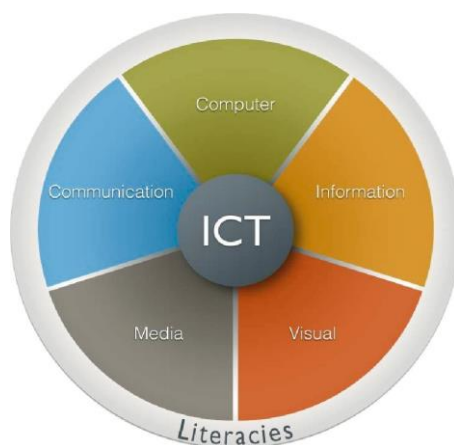


<b>Mata Kuliah</b>	:	<b>ICT Literacy</b>
<b>Bobot Sks</b>	:	<b>2 sks</b>
<b>Dosen Pengembang</b>	:	<b>Cian Ramadhona Hassolthine, S.Kom.,M.Kom</b>
<b>Tutor</b>	:	
<b>Capaian Pembelajaran Mata Kuliah</b>	:	<b>Mahasiswa mampu memahami penerapan Cyber Life dan Kaitannya dengan ICT Literacy</b>
<b>Kompetensi Akhir Di Setiap Tahap (Sub-Cpmk)</b>		<b>Mahasiswa mampu memahami peran ICT Literacy pada Cyber Life di berbagai bidang</b>
<b>Minggu Perkuliahan Online Ke-</b>		<b>9</b>

### Cyber Life dan Kaitannya dengan ICT Literacy



ICT paling tepat dimanfaatkan untuk menyempurnakan proses yang sudah berjalan cukup baik. Pengguna ICT biasanya ialah mereka yang sudah akrab dengan teknologi. Penerapan efektif ICT melibatkan infrastruktur teknologi maupun infrastruktur informasi.

### Peran ICT Literacy pada Cyber Life

Dalam kehidupan sehari-hari, teknologi informasi dan komunikasi tidak dapat dipisahkan dari kehidupan manusia. Keberadaannya di masyarakat tidak kalah penting dengan kebutuhan-kebutuhan pokok yang lainnya.

Pada dasarnya, teknologi informasi dan komunikasi berperan penting dalam memudahkan manusia untuk dapat saling berhubungan dengan cepat, mudah, dan terjangkau. Dengan kata lain, teknologi informasi dan komunikasi dapat mempermudah dan mempertinggi kualitas hidup manusia.

Beberapa peranan TIK dalam kehidupan sehari-hari sebagai berikut :

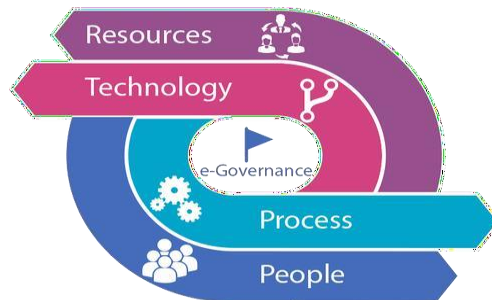
**Bidang Pendidikan (E-Education)**

Teknologi dalam bidang pembelajaran terus menerus mengalami perkembangan seiring perkembangan zaman. Berbicara Teknologi Informasi, bagi kita yang sering browsing menggunakan Internet sehari-hari, makalah Teknologi Informasi dan Komunikasi sering dijumpai, kombinasi teknologi audio/data, video/data, audio/video, dan internet. Internet merupakan sumber belajar dan sebagai alat komunikasi yang murah dimana memungkinkan terjadinya interaksi antara dua orang atau lebih. Kemampuan dan karakteristik internet memungkinkan terjadinya proses belajar mengajar jarak jauh (E- Learning) menjadi lebih efektif dan efisien sehingga dapat diperoleh hasil yang diinginkan sebagai pemenuhan kebutuhan dibidang informasi yang kita butuhkan.

Contoh Aplikasi Online Learning terbaik saat ini :

- EdLink.
  - EdLink adalah aplikasi yang membantu mahasiswa dan dosen dalam kegiatan pembelajaran. Berbagi informasi, materi perkuliahan / pelajaran, dan memberikan tugas menjadi lebih mudah hanya lewat genggam.
  - Fitur :
    - Membuat forum diskusi dan kelas
    - Membagi berbagai jenis file
    - Mengerjakan tugas kelas
    - Menulis pesan pribadi
    - Menampilkan informasi, acara dan survei.
- Google Classroom.
  - Google Classroom (atau dalam bahasa Indonesia yaitu Ruang Kelas Google) adalah suatu tempat belajar yang dapat digunakan untuk berbagai jenjang Pendidikan.
  - Google Classroom menggabungkan berbagai layanan Google secara bersamaan sehingga memudahkan bagi bagi lembaga-lembaga pendidikan untuk berinteraksi dengan muridnya, dengan adanya Google Classroom ini penggunaan kertas dapat diminimalisir.
  - Fitur :
    - Membuat forum diskusi dan kelas
    - Berbagi file dengan koneksi ke google drive, link youtube, dsb
    - Mengerjakan tugas kelas
    - Menulis pesan pribadi
- Moodle.
  - Moodle adalah sebuah aplikasi CMS eLearning berbasis website yang dapat merubah sebuah media pembelajaran offline ke dalam bentuk online (web based).
  - Aplikasi elearning Moodle ini memungkinkan siswa untuk masuk kedalam ruang kelas digital untuk mengakses materi-materi pembelajaran.
  - Dengan menggunakan Moodle, pengajar dapat membuat materi pembelajaran, kuis, jurnal elektronik dan lain-lain.
  - Seiring dengan perkembangan teknologi informasi, sekarang Moodle (Modular Object Oriented Dynamic Learning Environment) juga dapat digunakan melalui aplikasi berbasis Android dan iOS.

Kalau berbicara tentang pemerintahan tentunya kamu beranggapan bahwa akan sangat sulit kita bisa tahu tentang kondisi pemerintahan kita karena kamu beranggapan bahwa lebih baik bicara yang gaul-gaul saja daripada bicara tentang pemerintahan. Padahal kita tidak usah susah-susah mencari informasi tentang apa yang terjadi pada pemerintahan kita karena semua sudah siap dalam situs pemerintahan.



Dalam bidang pemerintahan e-government adalah penggunaan teknologi informasi yang dapat meningkatkan hubungan antara pemerintah dan pihak-pihak lain. Penggunaan teknologi informasi ini kemudian menghasilkan hubungan bentuk baru seperti: G2C (Government to Citizen), G2B (Government to Business), dan G2G (Government to Government).

## Contoh aplikasi e-government

- **Gov2Go**

Aplikasi pemerintahan pertama yang meraih sukses besar dan manfaatnya dirasakan oleh para penggunanya adalah Gov2Go. Aplikasi ini dibangun oleh NIC Amerika Serikat dengan berbagai fitur. Pengguna pun dapat memanfaatkan Gov2Go layaknya sebagai aplikasi asisten personal untuk layanan pemerintah.



- **Japan Official Travel App**

Bagi wisatawan yang ingin bepergian ke Jepang, terdapat aplikasi pemerintahan bernama Japan Official Travel App yang memiliki manfaat berharga. Di sini, Anda dapat menjumpai adanya konten terkait panduan wisata serta layanan navigasi transportasi umum

di Jepang. Tak ketinggalan, di dalamnya juga terdapat info tentang lokasi hotspot WiFi gratis terdekat, rumah sakit, ataupun pusat informasi wisatawan.



## • PIKOBAR

Aplikasi PIKOBAR merupakan kependekan dari Pusat Informasi dan Koordinasi Wabah Penyakit dan Bencana Jawa Barat. Aplikasi ini dikembangkan Pemerintah Provinsi Jawa Barat sebagai sumber komunikasi dan informasi bagi masyarakat Jawa Barat ketika berada dalam masa bencana atau pandemi, seperti ketika pandemi Covid-19.

Melalui PIKOBAR, pengguna aplikasi dapat mendaftar sebagai relawan dan berpartisipasi melakukan penanggulangan bencana. Selain itu, PIKOBAR juga menyajikan data visual terkait penanganan bencana atau penyebaran penyakit di wilayah Jawa Barat. Tak ketinggalan, pengguna aplikasi dapat pula melaporkan hoax lewat PIKOBAR.



**Bidang Keuangan & Perbankan (E-Banking)**

Untuk menunjang keberhasilan operasional sebuah lembaga keuangan/perbankan seperti bank, sudah pasti diperlukan sistem informasi yang handal yang dapat diakses dengan mudah oleh nasabahnya, yang pada akhirnya akan bergantung pada teknologi informasi online, sebagai contoh, seorang nasabah dapat menarik uang dimanapun dia berada selama masih ada layanan ATM (Anjungan Tunai Mandiri) dari bank tersebut, atau seorang nasabah dapat mengecek saldo dan mentransfer uang tersebut ke rekening yang lain hanya dalam hitungan menit saja, semua transaksi dapat dilakukan. Bahkan dengan bantuan internet seseorang juga mudah melakukan cek saldo, transfer ke rekening lain melalui komputer ataupun smartphone.



Contoh aplikasi e-government

- **Mobile Banking BCA (BCA Mobile)**

BCA Mobile merupakan aplikasi M-Banking yang disediakan oleh Bank BCA. Dalam aplikasinya, BCA Mobile memudahkan para nasabah BCA untuk mengakses keuangan mereka tanpa perlu melakukan proses panjang dan repot ke Bank BCA.

Dengan aplikasi BCA Mobile, para nasabah hanya perlu koneksi internet untuk tetap dapat bertransaksi keuangan mereka. Untuk cara penggunaan dan pendaftaran M-Banking BCA ini cukup mudah dan tidak repot. Anda hanya perlu ke Bank BCA dan mengatakan kepada petugas bahwa Anda ingin membuat akun M-Banking BCA.





### Bidang Komersial (E-Commerce)

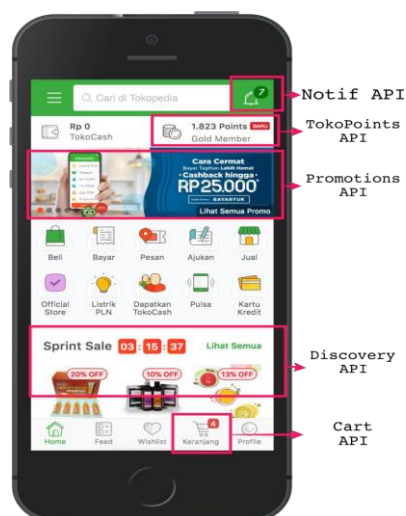
Electronic Commerce (E-Commerce) atau perdagangan secara elektronik adalah perdagangan yang dilakukan dengan memanfaatkan jaringan telekomunikasi terutama Internet. Internet memungkinkan orang atau organisasi yang berada pada jarak yang jauh dapat saling berkomunikasi dengan biaya yang murah.



Contoh aplikasi E-Commerce

- **Tokopedia**

Tokopedia merupakan website buatan anak negeri bernama William Tanuwijaya dan Leontinus Alpha Edison pada tahun 2009. Sekarang ini Tokopedia sudah menjadi salah satu unicorn di Indonesia. Website yang memiliki warna khas hijau ini juga memiliki andil dalam memajukan bisnis dengan mengajak para perorangan dan pelaku usaha UMKM untuk bergabung memasarkan produk-produk mereka lewat Tokopedia.



Tercatat setiap bulannya ada sekitar 86 jutaan lebih pengunjung website yang membuka website tokopedia. Untuk peringkat apps Tokopedia di App Store dan Google Play berada nomor 2 dibawah shopee.

