

캡스톤 프로젝트 개발 계획서	
프로젝트 명	쇼핑몰 어플리케이션 (어플리케이션 명은 아직 미정)
1. 개발 동기 및 목적	<p>저 또한 자주 이용하고, 많은 사람들이 쇼핑 어플리케이션으로 상품 구매를 합니다. 자주 이용하는 어플리케이션으로 ABLY, ZIGZAG가 있는데, 특히 ABLY 어플리케이션에서 이용하면서 불편하다고 생각한 점이 있었습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 쇼핑과 관련없는 웹툰·웹소설, 운세, AI 채팅 등의 기능 - 불편한 UI - 느린 결제 방식 <p>이 점들을 이번 프로젝트를 통해 다음과 같이 개선하고 싶습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 쇼핑앱에 집중한 기능들. - 직관적인 화면 구상 - 쿠팡, temu 같은 원클릭 결제 방식 <p>깔끔한 UI와 편리한 결제 시스템을 통해 쇼핑 시간을 절약하고, 보다 즐거운 쇼핑을 경험할 수 있는 쇼핑 어플리케이션을 만들고 싶습니다.</p>
2. 프로젝트 과정	<ol style="list-style-type: none"> 1. 프로젝트 주제 선정 및 구상 2. UI/UX 디자인 구상 3. 기본 기능 구현 4. AI 추천 기능 구현 5. 최종 수정 및 테스트
3. 프로젝트에 필요한 플랫폼 및 언어	<p>kotlin : 안드로이드 개발 주 언어. firebase : 사용자 인증, 실시간 데이터베이스, 푸시 알림, 호스팅 등 Glide/Picasso: 이미지를 효율적으로 로드하고 표시하는 데 사용. Retrofit: REST API와 연동하여 서버와의 통신을 처리. TensorFlow Lite: AI 추천 시스템을 Android에서 사용할 수 있도록 변환하여 통합.</p>
4. 추진일정	<p>3월 : 프로젝트 주제 선정 및 구상 1주차 - x 2주차 - 프로젝트 주제 수집 및 선정 3주차 - 프로젝트 계획서 작성, 깃허브 및 개발환경 세팅 4주차 - UI/UX 디자인 구상, 사용자 흐름 정의</p> <p>-----</p> <p>4월 : 쇼핑앱 기본 기능 구현 1주차 - 상품 목록, 검색, 상품 상세 정보 기능 등 기본 기능 구현 2주차 - firebase로 사용자 인증, 디비 연동, 푸시 알림 등 설정 3주차 - 결제 시스템 구현 4주차 - tensorflow lite로 AI 추천 시스템 구현</p> <p>-----</p> <p>5월 : 최종 버그 수정 및 테스트 1주차 - 버그 수정 및 성능 최적화 2주차(발표 예정) - 최종 테스트 및 발표 준비</p>