

周记

2017年12月18日～2017年12月24日 张集伟

这一周，在工作上主要是修复了恒大营销总应用的两个问题，一个是数据展示问题一个是网络请求问题，第一个问题主要是对需求的理解不清造成，第二个问题主要是由于粗心造成。

而其他的时间主要在学习用webpack搭建前端项目和学习一个新的前端状态管理库Mobx，对于webpack的学习主要是了解它的各个配置项的作用以及了解根据具体需求来配个相应的loader与插件。而mobx与redux一样都是能与react很好配合的一个状态管理器，但是两者的实现方式却是大不相同。

用redux的话，状态更新只能由action触发，以纯函数的方式定义reducer函数来规定state的更新规则，所以每次局部状态的更新免不了要进行一次state的拷贝，而且redux采用单个的store来管理应用的状态，所以在项目越来越复杂时store也会变得过于庞大而不便于管理，所以需要拆分reducer来优化，而且redux原生并不支持异步的action，需要通过中间件来实现异步action，当然，对于redux，是有它适合的应用场景和优势，在这方面上以后还是要继续去了解的。

对于mobx，我自己的理解是，mobx通过将普通对象转化成一个可观察对象（原理是基于js对象的getter与setter属性），在设置可观察对象时，会自动触发某些行为，在这方面上它与redux是类似的。但mobx提供更加细粒化的观察，首先可观察对象是一个单例模式，mobx观察的是引用，当引用内的值发现改变就能触发行为，可以不通过派发action和用reducer更新状态，提供了更加自由的方式来管理应用状态，能更及时地相应状态变化。mobx可以采用多store来管理状态，方便业务拆分，不过这应该也有不好的地方，因为有可能造成状态的混乱或者其他的问题。当然对于这两个状态管理库，目前还没有很深入地理解，还需要在往后的时间继续学习。