1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #include <string.h>  void ssu\_addone(void);  //환경변수에 접근하는 전역변수  extern char \*\*environ;  char glob\_var[] = "HOBBY=swimming";  int main(void) {  int i;    //기존 환경변수 출력  for(i = 0; environ[i] != NULL; i++)  printf("environ[%d] : %s\n", i, environ[i]);    //전역변수에 저장된 환경변수 등록  putenv(glob\_var);  ssu\_addone();  //환경변수 값에 대해 출력  printf("My hobby is %s\n", getenv("HOBBY"));  printf("My lover is %s\n", getenv("LOVER"));  //HOBBY 환경변수 값을 fishing으로 변경  strcpy(glob\_var + 6, "fishing");  //환경변수 등록 후 환경변수 출력  for(i = 0; environ[i] != NULL; i++)  printf("environ[%d] : %s\n", i, environ[i]);  exit(0);  }  void ssu\_addone(void) {  char auto\_var[10];  strcpy(auto\_var, "LOVER=js");  //지역변수에 저장된 환경변수 등록  putenv(auto\_var);  } |

2. 실행결과

지역변수로 선언된 LOVE 환경변수는 출력되지 않음



