1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  static void ssu\_exit1(void);  static void ssu\_exit2(void);  int main(void) {  //exit() 호출 시 자동으로 호출될 함수 등록  if(atexit(ssu\_exit2) != 0) {  fprintf(stderr, "atexit error for ssu\_exit2");  exit(1);  }  if(atexit(ssu\_exit1) != 0) {  fprintf(stderr, "atexit error for ssu\_exit2");  exit(1);  }  if(atexit(ssu\_exit1) != 0) {  fprintf(stderr, "atexit error for ssu\_exit1");  exit(1);  }  printf("done\n");  exit(0);  }  static void ssu\_exit1(void) {  printf("ssu\_exit1 handler\n");  }  static void ssu\_exit2(void) {  printf("ssu\_exit2 handler\n");  } |

2. 실행결과

등록된 함수들을 역순으로 실행

