1. 소스코드

|  |
| --- |
| <ssu\_execl.c>  #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  int main(void) {  printf("this is the original program\n");  //execl()에서 arg0 ~ arg3의 인자는 새로운 프로세스에서 main()의 argv인자로 들어간다.  execl("./ssu\_execl\_test\_1", "ssu\_execl\_test\_1", "param1", "param2", "param3", (char \*)0);  printf("%s\n", "this line should never get printed\n");  exit(0);  }  <ssu\_execl\_test\_1.c>  #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  int main(int argc, char \*argv[]) {  //환경변수에 접근하는 전역변수  extern char \*\*environ;  char \*\*str;  int i;  //execl()의 arg0 ~ arg3 인자를 출력  for(i = 0; i < argc; i++)  printf("argv[%d]: %s\n", i, argv[i]);  //환경변수 출력  for(str = environ; \*str != 0; str++)  printf("%s\n", \*str);  exit(0);  } |

2. 실행결과

