1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #include <signal.h>  void ssu\_signal\_handler(int signo);  void (\*ssu\_func)(int);  int main(void) {  //SIGINT의 시그널 핸들러로 ssu\_signal\_handler() 등록  //ssu\_func에 이전 시그널 핸들러 등록  ssu\_func = signal(SIGINT, ssu\_signal\_handler);  while(1) {  printf("process running...\n");  sleep(1);  }    exit(0);  }  void ssu\_signal\_handler(int signo) {  printf("SIGINT 시그널 발생.\n");  printf("SIGINT를 SIGDEL로 재설정함.\n");  signal(SIGINT, ssu\_func);//이전 시그널 핸들러인 SIGDFL로 재설정  } |

2. 실행결과

