1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #include <signal.h>  void ssu\_signal\_handler(int signo);  int count = 0;  int main(void) {  //SIGALRM 시그널에 대한 ssu\_signal\_handler 등록  signal(SIGALRM, ssu\_signal\_handler);  //1초 후 알람 실행  alarm(1);  while(1);  exit(0);  }  void ssu\_signal\_handler(int signo) {  printf("alarm %d\n", count++);  //1초 후 알람 실행  alarm(1);  } |

2. 실행결과

