1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <pthread.h>  #define THREAD\_NUM 5  void \*ssu\_printhello(void \*arg);  int main(void) {  pthread\_t tid[THREAD\_NUM];  int i;  for(i = 0; i < THREAD\_NUM; i++) {  printf("In main: creating thread %d\n", i);  //for 문을 통해 생성된 스레드가 i 메모리에 접근하여 값을 변화시킬 수 있음  if(pthread\_create(&tid[i], NULL, ssu\_printhello, (void \*)&i) != 0) {  fprintf(stderr, "pthread\_create error\n");  exit(1);  }  }    //스레드 종료  pthread\_exit(NULL);  exit(0);  }  void \*ssu\_printhello(void \*arg) {  int thread\_index;  thread\_index = \*((int \*)arg);  printf("Hello World! It's me, thread #%d!\n", thread\_index);  //스레드 종료  pthread\_exit(NULL);  return NULL;  } |

2. 실행결과

