1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #include <pthread.h>  void \*ssu\_thread1(void \*arg);  void \*ssu\_thread2(void \*arg);  int main(void) {  pthread\_t tid1, tid2;  //스레드 생성  if(pthread\_create(&tid1, NULL, ssu\_thread1, NULL) != 0) {  fprintf(stderr, "pthread\_create error\n");  exit(1);  }  if(pthread\_create(&tid2, NULL, ssu\_thread2, NULL) != 0) {  fprintf(stderr, "pthread\_create error\n");  exit(1);  }  printf("thread1의 리턴을 기다림\n");  //tid1에 해당하는 스레드가 종료할 때까지 대기  pthread\_join(tid1, NULL);  exit(0);  }  void \*ssu\_thread1(void \*arg) {  int i;  for(i = 5; i != 0; i--) {  printf("thread1: %d\n", i);  sleep(1);  }  printf("thread1 complete\n");  return NULL;  }  void \*ssu\_thread2(void \*arg) {  int i;  for(i = 8; i != 0; i--) {  printf("thread2: %d\n", i);  sleep(1);  }  printf("pthread2 complete\n");  return NULL;  } |

2. 실행결과

