1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #include <string.h>  #define BUFFER\_SIZE 1024  int main(void) {  char buf[BUFFER\_SIZE];  int pid;  int pipe\_fd[2];  //pipe\_fd에 pipe fd 저장  if(pipe(pipe\_fd) < 0) {  fprintf(stderr, "pipe error\n");  exit(1);  }  //자식 프로세스 생성  if((pid = fork()) < 0) {  fprintf(stderr, "fork error\n");  exit(1);  }  else if(pid == 0) {//자식 프로세스에세만 실행  close(pipe\_fd[0]);//입력 fd를 close    while(1) {  memset(buf, 0x00, BUFFER\_SIZE);  sprintf(buf, "Hello Mother Process. My name is %d\n", getpid());  //buf의 데이터를 pipe에 write  write(pipe\_fd[1], buf, strlen(buf));  sleep(1);  }  }  else {//부모 프로세스에서만 실행  close(pipe\_fd[1]);//출력 fd를 close  while(1) {  memset(buf, 0x00, BUFFER\_SIZE);  //pipe에 저장된 데이터를 buf로 read  read(pipe\_fd[0], buf, BUFFER\_SIZE);  fprintf(stderr, "%s", buf);  }  }    exit(0);  } |

2. 실행결과

