1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #include <fcntl.h>  #include <signal.h>  #include <syslog.h>  #include <sys/stat.h>  #include <sys/types.h>  int ssu\_daemon\_init(void);  int main(void) {  printf("daemon process initialization\n");  if(ssu\_daemon\_init() < 0) {//데몬 프로세스 생성  fprintf(stderr, "ssu\_daemon\_init failed\n");  exit(1);  }  while(1) {  openlog("lpd", LOG\_PID, LOG\_LPR);//syslog를 사용하기 위한 환경 초기화  syslog(LOG\_ERR, "open failed lpd %m");//로그 메시지를 생성  closelog();//syslog 사용 종료  sleep(5);  }  exit(0);  }  //데몬 프로세스 생성  int ssu\_daemon\_init(void) {  pid\_t pid;  int fd, maxfd;  if((pid = fork()) < 0) {  fprintf(stderr, "fork error\n");  exit(1);  }  else if(pid != 0)  exit(0);  pid = getpid();  printf("process %d running as daemon\n", pid);  setsid();  signal(SIGTTIN, SIG\_IGN);  signal(SIGTTOU, SIG\_IGN);  signal(SIGTSTP, SIG\_IGN);  maxfd = getdtablesize();  for(fd = 0; fd < maxfd; fd++)  close(fd);  umask(0);  chdir("/");  fd = open("/dev/null", O\_RDWR);  dup(0);  dup(0);  return 0;  } |

2. 실행결과

