1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #define TABLE\_SIZE (sizeof(table)/sizeof(\*table))  int main(int argc, char \*argv[]) {  struct {  char \*text;  int mode;  } table[] = {  {"exists", 0},  {"execute", 1},  {"write", 2},  {"read", 4}  };  int i;  if(argc < 2) {  fprintf(stderr, "Usage: %s <file>\n", argv[0]);  exit(1);  }  //argv[1] 파일이 존재하는지, 실행권한이 있는지, 쓰기권한이 있는지, 읽기권한이 있는지 판정  for(i = 0; i < TABLE\_SIZE; i++) {  if(access(argv[1], table[i].mode) != -1)  printf("%s -ok\n", table[i].text);  else  printf("%s\n", table[i].text);  }  exit(0);  } |

2. 실행결과

