1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <fcntl.h>  #include <sys/stat.h>  //파일 소유자, 그룹 사용자, 다른 사용자 모두 read, write 가능  #define RW\_MODE (S\_IRUSR | S\_IWUSR | S\_IRGRP | S\_IWGRP | S\_IROTH | S\_IWOTH)  int main(void) {  char \*fname1 = "ssu\_file1";  char \*fname2 = "ssu\_file2";  umask(0);//umask값 = 0000  //umask 값이 0000이므로 0666 모드의 파일 생성  if(creat(fname1, RW\_MODE) < 0) {  fprintf(stderr, "creat error for %s\n", fname1);  exit(1);  }  //umask값 = 0066  umask(S\_IRGRP | S\_IWGRP | S\_IROTH | S\_IWOTH);  //umask값이 0066이므로 0600 모드의 파일 생성  if(creat(fname2, RW\_MODE) < 0) {  fprintf(stderr, "creat error for %s\n",fname2);  exit(1);  }  exit(0);  } |

2. 실행결과

- umaks()는 프로세스가 실행될 때만 일시적으로 umask를 변경시키므로 프로세스 종료 후 쉘에서는 원래 umask로 돌아옴

