1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #include <fcntl.h>  #include <sys/stat.h>  #include <utime.h>  int main(int argc, char \*argv[]) {  struct utimbuf time\_buf;  struct stat statbuf;  int fd;  int i;  for(i = 1; i < argc; i++) {  //open() 호출 이전 파일 정보 저장  if(stat(argv[i], &statbuf) < 0) {  fprintf(stderr, "stat error for %s\n", argv[i]);  continue;  }  //open() 호출로 시간 값 변경  if((fd = open(argv[i], O\_RDWR | O\_TRUNC)) < 0) {  fprintf(stderr, "open error for %s\n", argv[i]);  continue;  }  close(fd);  //open() 호출 이전의 시간 값 지정  time\_buf.actime = statbuf.st\_atime;  time\_buf.modtime = statbuf.st\_mtime;  if(utime(argv[i], &time\_buf) < 0) {  fprintf(stderr, "utime error for %s\n", argv[i]);  continue;  }  }  exit(0);  } |

2. 실행결과

open() 호출 이후에 접근 시간과 수정 시간을 open() 호출 이전의 값들로 지정했기 때문에 접근시간과 수정시간을 유지한다.

