1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #define BUFFER\_SIZE 1024  int main(void) {  char buf[BUFFER\_SIZE];  //stdout 버퍼를 BUFFER\_SIZE 만큼 설정  setbuf(stdout, buf);  //버퍼에 저장  printf("Soongsil ");  sleep(1);  //버퍼에 저장  printf("University!");  sleep(1);  //printf()가 line buffering 함수이므로  //new line을 만났을 때 버퍼에 담겨있는 데이터를 한 번에 출력  printf("\n");  sleep(1);  //Non buffered로 설정  setbuf(stdout, NULL);  //즉시 출력  printf("Computer ");  sleep(1);  printf("Science & ");  sleep(1);  printf("Engineering");  sleep(1);  printf("\n");  exit(0);  } |

2. 실행결과

//Soongsil University!는 버퍼에 대기하고 있다가 newline을 만나면 한꺼번에 출력 [line buffering]

//Computer Science & Engineering은 즉시 출력[Non buffering]

