1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <signal.h>  void ssu\_signal\_handler1(int signo);  void ssu\_signal\_handler2(int signo);  int main(void) {  //SIGINT에 대한 ssu\_signal\_handler1 등록  if(signal(SIGINT, ssu\_signal\_handler1) == SIG\_ERR) {  fprintf(stderr, "cannot handle SIGINT\n");  exit(EXIT\_FAILURE);  }  //SIGUSR1에 대한 ssu\_signal\_handler2 등록  if(signal(SIGUSR1, ssu\_signal\_handler2) == SIG\_ERR) {  fprintf(stderr, "cannot handle SIGUSER1\n");  exit(EXIT\_FAILURE);  }  //SIGINT, SIGUSR1를 자기 자신에게 전송한다.  raise(SIGINT);  raise(SIGUSR1);  printf("main return\n");  exit(0);  }  void ssu\_signal\_handler1(int signo) {  printf("SIGINT 시그널 발셍\n");  }  void ssu\_signal\_handler2(int signo) {  printf("SIGUSR1 시그널 발생\n");  } |

2. 실행결과

