1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #include <signal.h>  int main(void) {  sigset\_t pendingset;  sigset\_t sig\_set;  int count = 0;  //sig\_set을 1로 초기화  sigfillset(&sig\_set);  //sig\_set이 프로세스의 시그널 마스크가 됨  sigprocmask(SIG\_SETMASK, &sig\_set, NULL);  while(1) {  printf("count: %d\n", count++);  sleep(1);  //유보 중인 시그널 집합을 찾음  if(sigpending(&pendingset) == 0) {  //SIGINT가 존재하는지 확인  if(sigismember(&pendingset, SIGINT)) {  printf("SIGINT 블록되어 대기 중. 무한 루프를 종료.\n");  break;  }  }  }  exit(0);  } |

2. 실행결과

