1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #include <signal.h>  int main(void) {  sigset\_t sig\_set;  int count;  //sig\_set을 0으로 초기화  sigemptyset(&sig\_set);  //SIGINT 시그널을 sig\_set에 추가  sigaddset(&sig\_set, SIGINT);  //SIGINT를 블록할 시그널로 만듦  sigprocmask(SIG\_BLOCK, &sig\_set, NULL);  for(count = 3; 0 < count; count--) {  printf("count %d\n", count);  sleep(1);  }  printf("Ctrl-C에 대한 블록을 해제\n");  //SIGINT에 대한 블록 해제 -> SIGINT의 디폴트 핸들러 수행가능  sigprocmask(SIG\_UNBLOCK, &sig\_set, NULL);  printf("count중 Ctrl-C입력하면 이 문장은 출력되지 않음.\n");  while(1);  exit(0);  } |

2. 실행결과

