1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #include <signal.h>  int main(void) {  sigset\_t old\_set;  sigset\_t sig\_set;  //sig\_set 0으로 초기화  sigemptyset(&sig\_set);  //SIGINT 시그널을 sig\_set에 추가  sigaddset(&sig\_set, SIGINT);  //sig\_set을 블록설정, old\_set에 기존의 시그널 집합 저장  sigprocmask(SIG\_BLOCK, &sig\_set, &old\_set);  //old\_set에 있는 시그널이 발생하기 전까지 일시정지  sigsuspend(&old\_set);  exit(0);  } |

2. 실행결과

