1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #include <errno.h>  #include <sys/types.h>  #include <sys/wait.h>  #define BUFFER\_SIZE 1024  int main(void) {  char buf[BUFFER\_SIZE];  int pid;  int pipe\_fd[2];  //파이프의 입출력 fd를 pipe\_fd에 저장  pipe(pipe\_fd);  //자식 프로세스 생성  if((pid = fork()) < 0) {  fprintf(stderr, "fork error\n");  exit(1);  }  else if(pid == 0) {//자식 프로세스만 실행  printf(" CHILD: writing to the pipe\n");  write(pipe\_fd[1], "OSLAB", 6);//파이프에 OSLAB을 write  printf(" CHILD: exiting\n");  exit(0);  }  else {//부모 프로세스만 실행  printf("PARENT: reading from pipe\n");  //파이프에 저장된 데이터를 buf로 read  read(pipe\_fd[0], buf, 6);  printf("PARENT: read \"%s \"\n", buf);  wait(NULL);  }  exit(0);  } |

2. 실행결과

