1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #include <errno.h>  #define BUFFER\_SIZE 1024  int main(void) {  char buf[BUFFER\_SIZE];  int pipe\_fd[2];  //pip\_fd 배열에 pipe의 입/출력 fd 저장  if(pipe(pipe\_fd) == -1) {  fprintf(stderr, "pipe error\n");  exit(1);  }  printf("writing to file descripter #%d\n", pipe\_fd[1]);  write(pipe\_fd[1], "OSLAB", 6);//pipe에 OSLAB을 write  printf("reading from file descripter #%d\n", pipe\_fd[0]);  read(pipe\_fd[0], buf, 6);//pipe에 저장된 OSLAB을 buf로 read  printf("read \"%s \" \n", buf);  exit(0);  } |

2. 실행결과

