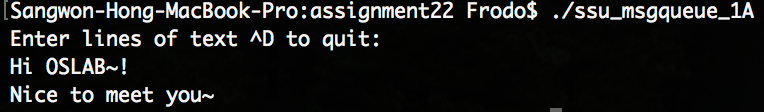
1. 소스코드

|  |
| --- |
| <ssu\_msgqueue\_1A.c>  #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <errno.h>  #include <string.h>  #include <sys/ipc.h>  #include <sys/msg.h>  #include <sys/types.h>  #define BUFFER\_SIZE 1024  struct ssu\_msgbuf {  char msg\_text[BUFFER\_SIZE];  long msg\_type;  };  int main(void) {  struct ssu\_msgbuf buf;  key\_t key;  int msg\_queueid;  //키 생성  if((key = ftok("ssu\_msgqueue\_1A.c", 'B')) == -1) {  fprintf(stderr, "ftok error\n");  exit(1);  }  //메시지 큐 생성  if((msg\_queueid = msgget(key, 0644 | IPC\_CREAT)) == -1) {  fprintf(stderr, "msgget error\n");  exit(1);  }  printf("Enter lines of text ^D to quit: \n");  buf.msg\_type = 1;  //표준 입력으로 입력을 받음  while(fgets(buf.msg\_text, sizeof(buf.msg\_text), stdin) != NULL) {  int length = strlen(buf.msg\_text);  //개행 문자를 문자열에서 제거한다.  if(buf.msg\_text[length - 1] == '\n')  buf.msg\_text[length - 1] = '\0';  //메시지 큐에 메시지를 보냄  if(msgsnd(msg\_queueid, &buf, length + 1, 0) == -1)  fprintf(stderr, "msgsnd error\n");  }  //메시지 큐를 제거한다.  if(msgctl(msg\_queueid, IPC\_RMID, NULL) == -1) {  fprintf(stderr, "msgctl error\n");  exit(1);  }  exit(0);  }  <ssu\_msgqueue\_1B.c>  #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <errno.h>  #include <sys/ipc.h>  #include <sys/msg.h>  #include <sys/types.h>  #define BUFFER\_SIZE 1024  struct ssu\_msgbuf {  char msg\_text[BUFFER\_SIZE];  long msg\_type;  };  int main(void) {  struct ssu\_msgbuf buf;  key\_t key;  int msg\_queueid;  //키 생성  if((key = ftok("ssu\_msgqueue\_1A.c", 'B')) == -1) {  fprintf(stderr, "msgget error\n");  exit(1);  }  //메시지 큐 생성  if((msg\_queueid = msgget(key, 0644)) == -1) {  fprintf(stderr, "msgget error\n");  exit(1);  }  printf("spock: ready to receive messages, captain.\n");  while(1) {  //메시지 큐에서 메시지를 읽어들임  if(msgrcv(msg\_queueid, &buf, sizeof(buf.msg\_text), 0, 0) == -1) {  fprintf(stderr, "msgrcv: Identifier removed\n");  exit(1);  }  printf("spock: \"%s\"\n", buf.msg\_text);  }  exit(0);  } |

2. 실행결과

[ssu\_msgqueue\_1A] 실행결과



[ssu\_msgqueue\_1B] 실행결과

