1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #include <fcntl.h>  int main(int argc, char \*argv[]) {  int fd;  if(argc != 3) {  fprintf(stderr, "usage: %s <oldname> <newname>\n", argv[0]);  exit(1);  }  //파일을 읽기 전용으로 open  if((fd = open(argv[1], O\_RDONLY)) < 0) {  fprintf(stderr, "first open error for %s\n", argv[1]);  exit(1);  }  //argv[1] 파일을 argv[2]로 이름을 바꿈  if(rename(argv[1], argv[2]) < 0) {  fprintf(stderr, "rename error\n");  exit(1);  }  //이름이 바뀌었기 때문에 에러  if((fd = open(argv[1], O\_RDONLY)) < 0)  fprintf(stderr, "second open error for %s\n", argv[1]);  else {  fprintf(stderr, "it's very stange\n");  exit(1);  }  //바뀐 이름이므로 open  if((fd = open(argv[2], O\_RDONLY)) < 0) {  fprintf(stderr, "third open error for %s\n", argv[2]);  exit(1);  }  printf("Everything is good!\n");  exit(0);  } |

2. 실행결과

