1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <unistd.h>  #define BUFFER\_SIZE 1024  int main(void) {  char buf[BUFFER\_SIZE];  //stdout의 버퍼를 BUFFER\_SIZE 만큼 설정  setbuf(stdout, buf);  //버퍼에 대기  printf("Hello, ");  sleep(1);  //버퍼에 대기  printf("OSLAB!!");  sleep(1);  //printf()는 line buffering 함수이므로  //new line을 만나 버퍼에 있는 데이터를 한꺼번에 출력  printf("\n");  sleep(1);  //Non Buffering  setbuf(stdout, NULL);  //즉시 출력  printf("How");  sleep(1);  printf(" are");  sleep(1);  printf(" you?");  sleep(1);  printf("\n");  exit(0);  } |

2. 실행결과

