1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #include <ctype.h>  int main(void) {  char operator;  FILE \*fp;  int character;  int number = 0;  //ssu\_expr.txt를 읽기 모드로 open  if((fp = fopen("ssu\_expr.txt", "r")) == NULL) {  fprintf(stderr, "fopen error for ssu\_expr.txt\n");  exit(1);  }  //파일이 끝날 때까지  while(!feof(fp)) {  //fp가 가리키는 파일 읽기, 정수인지 체크  while((character = fgetc(fp)) != EOF && isdigit(character))  //ascii code '0' == 48이므로 48을 빼준다  number = 10 \* number + character - 48;  //표준출력으로 출력  fprintf(stdout, " %d\n", number);  number = 0;  if(character != EOF) {  //character를 문자 스트림에 다시 집어넣고  ungetc(character, fp);  //해당 문자를 다시 읽어옴  operator = fgetc(fp);  printf("Operator => %c\n", operator);  }  }  fclose(fp);  exit(0);  } |

2. 실행결과

