1. 소스코드

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  #include <stdlib.h>  #define BUFFER\_SIZE 1024  int main(int argc, char \*argv[]) {  char buf[BUFFER\_SIZE];  FILE \*fp;  if(argc != 2) {  fprintf(stderr, "usage: %s <file>\n", argv[0]);  exit(1);  }  //읽기 쓰기가 가능하도록 파일 open  if((fp = fopen(argv[1], "w+")) == NULL) {  fprintf(stderr, "fopen error for %s\n", argv[1]);  exit(1);  }  //표준출력으로 출력  fputs("Input String >> ", stdout);  //표준입력으로부터 buf에 입력을 받음  gets(buf);  //fp가 가리키는 파일에 출력  fputs(buf, fp);  //파일 위치 지시자를 파일 처음으로 설정  rewind(fp);  //fp가 가리키는 파일로 부터 buf에 입력을 받음  fgets(buf, sizeof(buf), fp);  //표준출력에 buf 출력  puts(buf);  fclose(fp);  exit(0);  } |

2. 실행결과

