SAVE（救赎）

初始剧情

第一幕

（黑底白字）

今天是第6277天，

是那个老头离开后的第一天，

遇见老头的第157天

是—————

距离上次自杀失败后的第157天。

已经没什么值得留恋的了啊

除了--老头最后留下的信

（出现选项1）

是否查看信件1.不了

1. 看一下

1.1还是算了。。。毕竟也是要去陪他的人了，有什么东西在到时候再说吧。

（滴滴答答的声音响起。。）不对。。我。。。似乎。。上不了天堂啊。。抱歉，老头。。。（BE）

2.1打开信件（出现信件内容）

丫头，老头这辈子没啥愿望，就想去外面把世界看一遭。知道你不喜欢这世界，但还是想厚着脸皮让你替我看一遍。如果你愿意的话，就带上老头子的拐杖一起吧。让我们，再一次，在最后一次，一起试着去爱这个世界。

什么吗。。。这么自作主张的决定了。。根本就没有考虑我的意见啊

。。一开始擅自救我就是这样，到现在还是这样，根本就没有问过我想不想活着啊。

（出现选项2）1.决定出发2.拒绝行动

2.2抱歉啊，老头。。。一直以来都在为别人活着。。。那么这次，请让我为自己去死。。（BE，获得成就：赴死之人）

2.1真是过分啊。。。肯定早就猜到我会同意了吧。。。不过，才不仅仅因为你啊，只是因为，只是因为，我也想在给自己一次机会，一次救赎的机会。（获得成就：救赎之旅）

第二幕：废城

（首先依次出现塔顶，塔身，周围的房子，最后出现全景）

即使是千篇一律的灰色。。。果然。。。压抑的布局也会使人心情更不愉快啊（心情值--）

（走进其中一所）获取食物过期罐头（饱腹值++；心情值--）

啧，无趣的味道，和这世界的颜色一样啊

获取食物啤酒（饱腹值++；心情值++）

脑袋 晕乎乎的。。。但看周围的一切都生动起来了啊

获取彩蛋道具假发（对本游戏开发组程序员造成精神伤害）

￥#%……#%&……%

获取道具破旧的口罩（心情值——）

恶劣的环境，连口罩都低于不了啊

恩？似乎有什么声音？（回头）

（出现一个小孩爬在塔上，快要掉下来的场景）

（出现选项3）1.冲过去接住他（要求体力值大于\*\*）2.不冲过去

3.2.1 糟了，提不起力气。。。

3.1.1呼。。。好累啊

（开启对话）

我：乖，别玩这么危险的游戏，一个人爬塔很不安全

小孩：我。。我才没有在玩游戏。。我是有重要的事！

我：什么重要的事情啊？

3.2.2 小孩：没什么。。。我自己可以的！

3.1.2小孩：我要见一个很重要的人，就在塔顶上！

（出现关卡）

通关后：

（出现从塔顶的俯瞰图）

小孩：谢谢你。。。终于。。。到了啊。。。虽然这里一无所有

（出现选项4）4.1或许只是看不见而已

4.2为什么会没有人

4.1小孩：什么看不见？

我：重要的人看不见而已。。。但其实他们一直都在

小孩：。。。。大姐姐是个很温柔的人了

我：温柔？

小孩：恩，像妈妈一样

4.2小孩：抱歉，妈妈和我说，他在天上陪着我的。。。我想见他一面

小孩：姐姐，你说天上的星星真的很像眼睛吗？

（出现选项5）5.1当然像

小孩：姐姐很有想象力了。我原来不觉得，现在也觉得像

5.2不太像

小孩：我原来也觉得不像，现在觉得像了。

小孩：妈妈离开后，它就开始像了，所以，把星星比作眼睛的人，都是在期待谁的注视吧。

我：。。。。也许吧。。。

3.1+4.1+5.2

小孩：总之，谢谢姐姐，这个弹珠送你吧。。。虽然，不是透明的，但，这是妈妈辛苦收集到的玩具。（获得道具钢珠）

奇怪啊。。冷黑色的钢珠。。居然在太阳下映出最灿烂的色彩。。。倒影着的世界都绚烂万分。。（场景变为彩色；心情值++）就像是。。。最坚硬而又最温柔的心（获得成就：众彩纷呈）

其余选项

小孩：谢谢姐姐陪我这么久，这块巧克力送你吧，适合一路奔波

我：一路奔波？

小孩：恩，姐姐不像是会停留的人。

我：停留。。。吗？（获得成就：过客而已）

（选择地图：森林；迷雾；沙漠；雪地）

第三幕：沙漠

（体力值--；心情值--）

炎热的感觉。。。透不过气。。。就像是。。。溺在海里啊...不行。。。得赶快找个地方休息一下

【设定:每10秒，体力值--；在树下可恢复体力值，其中一棵树下有彩蛋道具：书籍：编程的艺术，特殊效果：给玩家增加饱腹值10；知识使我饱腹】

（遇到大叔，触发对话）大叔：小姑娘，来这荒凉地方干什么

我：（出现选项6）

1. 我是来体验的
2. （不说话）

6.2大叔：小姑娘还挺害羞的。

6.1大叔：少女情怀总是诗啊，和大叔一样！

大叔：走！大叔带你去逛逛（掏出一系列证件）看，我不是坏人

（凑过去一看）驾驶证，学生证，一张奇怪的东西的照片。。。

（出现选项7）要不要询问奇怪的东西是什么

1. 询问
2. 不询问

7.1大叔：奇怪的东西？哈哈哈，这可不是什么奇怪的东西，这是大宝贝。看你这么有眼光，我破例带你去参观一下。

7.2大叔：走吧，这热浪真可溺人。、

结果和大叔一起走到了奇怪的东西的面前（出现船）

大叔：怎么样？是不是特别好看

我：是很厉害。。。这是什么了

大叔：这叫船，乘风破浪，勇往直前，无所畏惧！是蓝色大海的拥护者，是海洋的结晶！

早在我太太太太爷爷的时候，他们乘船出海，披荆斩棘。。。。

我：（打断）可是早在很早以前世界上已经没有海了。

大叔：胡说！海明明一直在，船还在，我还在，怎么能说，海没有了呢？

（出现选项8）1.可是船已经行驶不了了，已经无法起航了啊。。。。船不能航行的海。。。还有存在的意义吗

2.。是啊，即使形态已经消失，但始终，还有人记得它啊。只要有人记得，便不会消失。

8.1大叔：谁说船不能航行！只要，只差一个润滑轴承的，我就能航行！

8.2大叔：不仅如此，只要存在过，便不会消失，只要存在过，都有它的价值。如果不是因为船缺少一个润滑轴承的珠子，真想邀请你一起驾驶啊

大叔：（叹气）这么多年了啊。。。。。我一个人在这沙漠里这么多年了啊。。。。为什么还是差一点。。。。就差那么一点。。。。难道我真的要放弃吗

我：润滑轴承的。。。看看包里有什么道具吧

【其他道具】大叔：虽然没有什么用，但还是谢谢你啊

大叔：但是，我还是想试一次啊。即使。。。可能不会成功，但我还是想启航一次

（开始关卡，成功后开启结局：一线之差）大叔：船。。。还是解体了啊。。。。但是我也驾驶过，至少证明，至少证明，还是有可能的！再次行船还是有可能的！

只是可惜差那么一点。。。。。就差那么一点

【选择弹珠】

大叔：是它！哈哈哈，我就要成功了！！听见了吗，海的召唤。。。

（开始关卡，成功后）

大叔：谢谢你，小姑娘。这个送给你吧

（获得道具：海螺；心情值++）

大叔：听见了吗。。这是海的心脏跳动的声音。。。无论多少年，经久不息。

听见了。。。。很久没听见了。。。这世界有力真挚的声音。。。（获得成就：有声之地）

7.1+8.2成就（沙海之歌）；其余成就：砂之旅人

第四幕：树林

（体力值++；心情值++）

这就是森林吗。。。。为什么会有花。。。不是早就灭绝了吗

（走至玻璃屋）

这里面是花园吗。。。。似乎有点小啊。。。而且为什么是罩在玻璃罩里面。。。。

（小心的从一扇门里挤了进去）（出现选项9.）好多花。。。为很么一模一样。。。似乎没有落脚的地方啊

1. 直接踩在花丛上2.再仔细找找其他的路径

9.1唔，没办法了，只好踩上去啊

（出现气急败坏的声音）是谁允许你猜我精心培育的的花朵！！！

9.2 似乎没有。。。。

（出现声音）小朋友，别找了，这里可没有路。

（出现病弱青年）

青年：这里可是我的心血之地，当然是不能从这里走过的。要想进去，跟我来吧。

（跟上了青年的脚步，在一串绕路后从另一个门走了进去）

青年（深呼吸）：怎么样？这里好看吗？我是不是完美地复原了花朵的模样？还有气味，我赋予了他们各种各样的气味！

（出现选项10）1.是。。。这里像一座博物馆

2.这里。。。像一座实验基地

10.1青年（微笑）：对，这里就是一座博物馆，你知道里面是什么藏品吗

10.2青年：实验基地？这么说也对吧。。毕竟我可是利用科学赋予了花朵新生。可是我更喜欢称它为博物馆。你知道里面的藏品是什么吗

（出现选项11）1.是气味吧2.花朵

11.1青年楞了一下：哈哈哈，我可是开始喜欢你了，聪明的小朋友。没错这里是气味博物馆，独一无二的气味博物馆。

11.2青年：植物？唔，很可惜，我只克隆出了一种花朵。这里是气味博物馆，那些植物的味道才是我珍贵的藏品。

我：为什么是气味。。。。

青年：与语言，外貌，情感，或意志相比，气味的说服力显然更大。

我：格雷诺耶？

青年：不，当然不是。我仅仅是想留住这些美好的东西罢了。事物易逝，气味永存。让美好的花承载美好的气味，多么棒的事情！

青年：对了你还没有见到那些花儿的母本吧。一朵我千辛万苦培育成功的，真正的，娇弱的花儿！可能也是。。。。。这世界上最后一朵了。

（出现枯萎了一半的花）（出现选项12）1.已经。。。枯萎了一半了啊2.还有一半开的不错，真好啊

12.1青年：是呀。。。。看样子，再过段时间，可以准备收集花。。。死亡的气味了。现在一起收集其他的气味移植给花吗？

12.2青年：真是有趣的小朋友，我更喜欢你了。过段时间，我收集完花死亡的气味，给你送一罐吧。现在一起收集其他的气味吗？（此关卡游戏结束后，获得成就：追光者）

（开始关卡，通关后）

青年：终于忙完了。。。收集气味可真是甜蜜的劳累啊。。。可惜，目前能收集到的都是内陆的气味，有机会，真想收集到海洋的味道啊

我：从背包里找一下吧

【选择道具：海螺】青年：这是海里的东西吗？借我收集气味吧！

（出现选项13）1.同意2.拒绝

13.1青年：作为感谢，这个送给你吧。我精心收集来的一罐阳光！

阳光的味道。。。金黄色的。。。沙沙作响的。。。是很好闻的味道啊。。。是这个世界的味道吗

【其他道具】青年：谢谢你，虽然这不是我想要的，但还是谢谢你，这些食物作为补偿吧

9.3+10.1+11.1+12.2+13.1（获得成就：Das *Parfum* ）

（获取成就：perfume）

第五幕：雪地

（心情值++；体力值--）

白茫茫的大地。。。真干净啊。。。。只是好冷啊。。。冷到连我都有触觉了。。。

唔，远处似乎有烟，应该有人吧。。。到那里去。。到那里去就能活着

（到达房子口，进入屋中，看见一个正在烧书的少女）

少女：看见了吗？这一定是冬天蚂蚁过冬的方式。

我（出现选项14）14.1呼吸，感知，以及死亡。

14.2存储，囤积，和煎熬。

14.1少女（轻笑）：是一个很厉害小妹妹了。

14.2少女：抱歉，实际上下一句是呼吸感知以及死亡。

少女：很冷吧，一起来烤火吧

（凑过去，看到一本装订精致的书，虽然看上去年代不少，去被保护的很好）

我：这书。。。你不喜欢了吗

少女：喜欢啊。。。甚至可以说得上是非常喜欢了。。。（指了指火堆）这里的书我都很喜欢。。

可是我真的很冷啊。。。很冷啊

少女：抱歉，我可能就是这样一个冷漠的人吧。喜欢的东西说舍弃就舍弃。。。辛苦收集的书是如此。。。文化的传承也是如此。。。我。。。是不是错了

（出现选项15）1.。。。为了活着而已，根本就没有所谓的对错啊

1. 可是，你比书更重要。

15.1少女：是的。。。。根本没有对错啊。。。反正只是为了活着。。。也只是活着。。那么一起烧吧

15.2少女：我。。比书更重要？？

我：因为。。。书是记录工具。。。人才是文化真正的传承者啊。。内化于心，外化于行，才是真正的传承之道！

少女：。。。谢谢你，帮我解决了困惑很久的问题，火快要熄灭了，一起来点燃它吧

（进入关卡）

通关后，14.1 15.2获得成就：说书人

其余选项获得成就：焚书者

少女：很温暖的火焰啊，象阳光一样。。。虽然我也没见过阳光。

我：没见过阳光？

少女：对，我们现在的阳光都已经驳杂了。听说之前的世界有着纯净的阳光，温暖的，干净的阳光，可惜没能感受。

【选择道具：一罐阳光】少女：这是。。。阳光的味道吗。。很柔软的触感，像书籍泛黄的内页。谢谢你，这个送给你吧

（获得特殊道具：火焰胸针）

明明没有温度，却像是跳动的火焰一般，灼烧这皮肤，骨骼，甚至心脏。炽热的感觉解冻了尘封已久的触感，能感受到世界真好啊

【选择道具：其他】少女：谢谢你的好意。为了感谢你，请在这里多六级日恢复体力吧。（体力值满格）

第六幕：结局

死亡结局：

余年少时，不好赏乐，不好交友，不好学习，不好生活，然受人所托，忠人之事，劳碌半生，终止与此。忆往昔，皆成梦幻。思今朝，悔未完成。盼来世，光景万千。

医院里，病床前。

护士焦急的声音：医生医生，不好了，患者心电图不变了

医生（叹了一口气）：还是没能救得了这孩子。。只希望他在自己的选择里也快乐罢了

真实结局（集齐4感）：

医院里，病床前。

唔，头疼。。这是哪儿。。。。

医生：孩子，你醒来了啊

我：老头？？？！你不是----不对，这里是哪儿？

突然之间记忆涌入我的脑海，抑郁症初期的挣扎，中期的忽视，晚期的放弃。。。。明明都，都已经喜欢不起来这个世界了啊。。。。

可是。。。梦境中的一次次经历。。。一次次感知的恢复。。。

我想我还是喜欢这个世界的，我还想，努力的，继续生活下去。

这就是，我的救赎之旅。

成就：SAVER

虚假结局（没有集齐）：

我在这个世界呆了很久，直到我老去，我又回到了和老头原来住的地方，虽然没能喜欢上这个世界，但我想，我至少不讨厌他了。最后闭眼的那一刻，我有些遗憾，但并不后悔。

医院里，病床前。

医生:虽然没能醒过来，但能幸福的离去，未必不是一种好事。

成就：PROWLER