SAVE（救赎）

初始剧情

第一幕

（黑底白字）

今天是第6277天，

是那个老头离开后的第一天，

是—————

距离第九次自杀失败后的第一天。

已经没什么值得留恋的了啊

除了--老头最后留下的信

（出现选项1）

是否查看信件1.不了

1. 看一下

1.1还是算了。。。毕竟也是要去陪他的人了，有什么东西在到时候再说吧。

（滴滴答答的声音响起。。）不对。。我。。。似乎。。上不了天堂啊。。抱歉，老头。。。（BE）

2.1打开信件（出现信件内容）

丫头，老头这辈子没啥愿望，就想去外面把世界看一遭。知道你不喜欢这世界，但还是想厚着脸皮让你替我看一遍。如果你愿意的话，就带上老头子的拐杖一起吧。让我们，再一次，在最后一次，一起试着去爱这个世界。

什么吗。。。这么自作主张的决定了。。根本就没有考虑我的意见啊

。。一开始擅自救我就是这样，到现在还是这样，根本就没有问过我想不想活着啊。

（出现选项2）1.决定出发2.拒绝行动

2.2抱歉啊，老头。。。一直以来都在为别人活着。。。那么这次，请让我为自己去死。。（BE）

2.1真是过分啊。。。肯定早就猜到我会同意了吧。。。不过，才不仅仅因为你啊，只是因为，只是因为，我也想在给自己一次机会，一次救赎的机会。

第二幕

（首先依次出现塔顶，塔身，周围的房子，最后出现全景）

即使是千篇一律的灰色。。。果然。。。压抑的布局也会使人心情更不愉快啊（心情值--）

（走进其中一所）获取食物过期罐头（饱腹值++；心情值--）

啧，无趣的味道，和这世界的颜色一样啊

获取食物啤酒（饱腹值++；心情值++）

脑袋 晕乎乎的。。。但看周围的一切都生动起来了啊

获取彩蛋道具假发（对本游戏开发组程序员造成精神伤害）

￥#%……#%&……%

获取道具破旧的口罩（心情值——）

恶劣的环境，连口罩都低于不了啊

恩？似乎有什么声音？（回头）

（出现一个小孩爬在塔上，快要掉下来的场景）

（出现选项3）1.冲过去接住他（要求体力值大于\*\*）2.不冲过去

3.2.1 糟了，提不起力气。。。

3.1.1呼。。。好累啊

（开启对话）

我：乖，别玩这么危险的游戏，一个人爬塔很不安全

小孩：我。。我才没有在玩游戏。。我是有重要的事！

我：什么重要的事情啊？说来听听，我们一起解决

3.2.2 小孩：没什么。。。我自己可以的！

3.1.2小孩：我要见一个很重要的人，就在塔顶上！

（出现关卡）

通关后：

（出现从塔顶的俯瞰图）

小孩：谢谢你。。。终于。。。到了啊

（出现选项4）4.1或许只是看不见而已

4.2这里根本没人啊。。。你到底想干什么

4.1小孩：什么看不见？

我：重要的人看不见而已。。。但其实他们一直都在

小孩：。。。。大姐姐是个很温柔的人了

我：温柔？

小孩：恩，像妈妈一样

4.2小孩：抱歉，我只是想看看妈妈而已

小孩：姐姐，你说天上的星星像眼睛吗？

（出现选项5）5.1像吧

小孩：姐姐很有想象力了。

5.2不像

小孩：我也觉得不像。

小孩：但其实，那些说星星像眼睛的人，都是在思恋谁吧。

我：。。。。也许吧。。。

3.1+4.1+5.2

小孩：总之，谢谢姐姐了，这个弹珠送你吧（获得道具弹珠）

透明的弹珠却能折射出整个世界的色彩。。。（场景变为彩色；心情值++）就像是。。。透明的心（获得成就：彩色的世界）

其余选项

小孩：谢谢姐姐陪我这么久，这块巧克力送你吧，适合一路奔波

我：一路奔波？

小孩：恩，姐姐不像是会停留的人。

我：停留。。。吗？（获得成就：过客而已）