程序进度：

1. 剧情及探索（曾君可）：
2. 对话的弹出及选择，
3. 成就的判定
4. 探索的位置的确定
5. 探索获得道具的获取及储存
6. 属性的变化
7. 快进（激活）
8. 关卡（肖宇轩）

排行榜；

关卡的成就；

1. 雪地关卡
2. 沙漠关卡
3. 森林关卡
4. 废城关卡

所有关卡核心玩法一样！！主题和分支玩法不一样。

沙漠：左右两个里程表，一个是油门，一个是方向。只有都在红色区域内，才能正确行使，否则出现，撞到树上，车停下，车速太快等等结局，结束游戏。

森林:捕捉荧光

废墟：两个里程表，必须指针指向相同位置才可。

雪地：一个力度表，必须在红色区域内持续按键