开始界面3\*3\*4

~~时间天气系统（早中晚晴阴雨）~~

随机出现四个界面

~~屏幕中心小人~~

标题字效 SAVE 点击任意键开始游戏

UI

~~Loading~~

~~通道 按钮（开始游戏 继续游戏 成就系统 游戏设置 每日新闻 ）~~

~~难度选择界面~~

~~存读档界面 六个画框（场景和时间）~~

~~每日新闻（报纸界面）~~

游戏设置（音乐音效和游戏开发人信息）

菜单（存档 读档 游戏设置）

对话框（4-1）

地图

背包

~~成就（对成就的描述 成就获得条件 成就对应奖励 解锁锁定状态）~~

属性

地图

四个城市（~~沙漠~~ 雪地 废墟 ~~森林~~）

各种小道具和人物

游戏界面