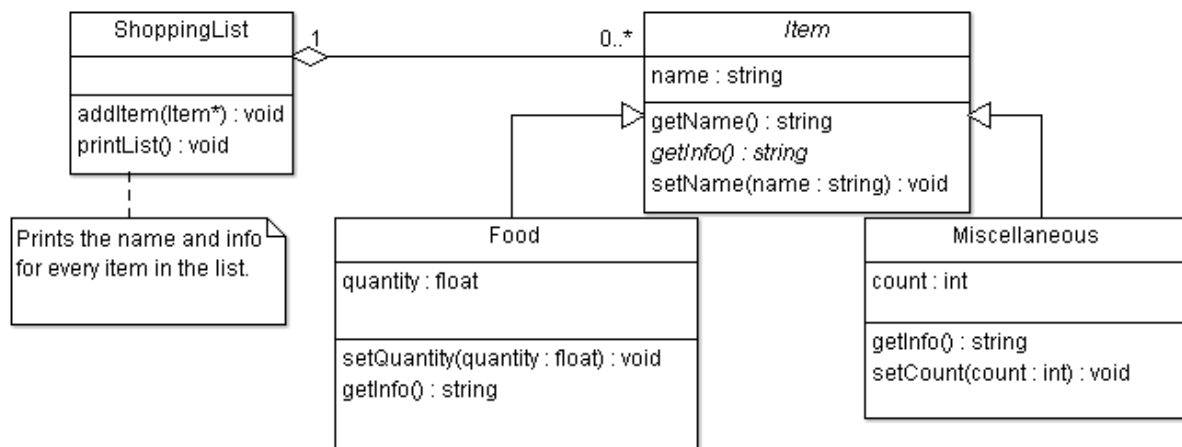


**2. Creați clasele corespunzătoare diagramei de mai jos astfel încât codul din funcția main să funcționeze corect.**



```

int main() {
    Food item1;
    item1.setName("meat"); item1.setQuantity(1.5f);
    Miscellaneous item2;
    item2.setName("servetele"); item2.setQuantity(3);
    ShoppingList L;
    L.addItem(&item1); L.addItem(&item2);
    L.printList();
    return 0;
}
  
```

**Codul va trebui sa afiseze: “meat : 1.5 kg; servetele : 3 items”**

Barem:

Codul compilează corect	2 pct
Codul rulează și afișează corect și implementările sunt cele care corespund diagramei de mai sus	3 pct
Fiecare clasa e implementată într-un fișier .h și unul .cpp separat	1 pct
clasa Item: 3p clasa Food: 6p clasa Miscellaneous: 6p clasa ShoppingList: 9p	24 pct