# TD Méthodes et outils pour la conception logicielle

#### Quentin Perez

L'objectif de ce TD est de manipuler les technologies de construction, de test et d'intégration continue au sein d'un projet Java. Pour cela Maven, Junit5, Mockito ainsi que Travis CI seront utilisés. Le code à été buggé à dessein, vous devrez donc trouver ces bugs à l'aide de vos tests unitaires et fonctionnels. Un projet simulant une machine à café sera la base de ce TD, celui-ci est disponible ici : https://github.com/qperez/cours-IL-Maven-2020

L'ensemble des méthodes de ce projet a été commenté par de la Javadoc afin de s'en servir comme "spécification" pour écrire les tests unitaires de ces méthodes. Vous trouverez à la racine du projet 2 diagrammes UML, générés à partir du code afin que vous ayez la vision de l'architecture du projet.

Mise en place de l'environnement de développement :

- 1. Disposer d'un JDK11 ou supérieur sur votre machine
- 2. Faire un fork sur votre GitHub du projet de la machine à café
- 3. Cloner ce projet dans votre IDE préféré
- 4. Ouvrir un terminal à la racine du projet puis exécuter un : mvn clean install. Cette étape peut également être réalisée à l'aide du Maven installé dans votre IDE.
- 5. Vérifier que la sortie de Maven renvoie "Build success"
- 6. Déployer votre projet sur Travis à l'aide du tutoriel fourni dans le cours

## 1 Refactoring

La première étape va consister à refactorer le code. En effet l'actuel projet se présente sous la forme d'un seul et même module avec des fonctionnalités souvent éloignées. Le package "storage" est relativement différent du package "machine". À des fins de maintenabilité il est donc bon de créer un nouveau module Maven en y migrant l'ensemble du package "storage" à l'intérieur. Ce refactoring va impliquer un certains nombre de choses : faire attention aux dépendances entre modules, regarder si il est possible de factoriser des dépendances mutuelles aux 2 modules, etc.

Une fois ce refactoring effectué, n'oubliez pas de lancer la commande "mvn clean install". Si le build Maven est un succès alors commiter et pusher sur GitHub. Lancer ensuite un build sur Travis CI avec vos modifications.

#### 2 Tests unitaires et couverture de code

Nous allons maintenant créer des tests unitaires avec JUnit5 puis regarder la couverture de notre code à l'aide de Jaccoco. Pour rappel Jaccoco est un outil permettant d'examiner sous différents angles (lignes, méthodes et classes) la couverture du code par des tests unitaires.

Un taux de couverture de code idéal par classes se situe aux alentours de 80%. Il est souvent débattu du fait de tester les getters et les setters qui certes vous permet d'augmenter le taux de couverture mais pour un coup non négligeable et une utilité "limitée". Cela est d'autant plus vrai que ceux-ci sont souvent générés avec un IDE et que donc les erreurs sont minimisées. Nous souhaitons ici couvrir le maximum de méthodes des classes situées dans le package "machine" en excluant les getters et setters. Pour cela il vous faudra utiliser la documentation JUnit5 et Mockito ainsi que les tests déjà réalisés afin de vous en inspirer. La Javadoc créée au-dessus des méthodes est à utiliser comme "spécification" des méthodes afin d'écrire vos tests et détecter ou non la présence de bugs. Lors de la conception de vos tests unitaires n'oubliez pas de tester les cas nominaux mais aussi d'essayer les non-nominaux (valeurs hors-plages, valeurs null, génération d'exceptions, etc.) afin de couvrir l'ensemble des branches conditionnelles. Dans le cas où vous trouveriez des bugs faites les corrections nécessaires dans le code de la machine à café afin que vos tests passent au vert.

#### 3 Bonus: tests fonctionnels avec Cucumber

Cucumber est un framework de tests dits fonctionnels, c'est-à-dire des tests permettant de tester des fonctionnalités de l'application d'un point de vue utilisateur. Cucumber permet au travers de fichiers .feature et d'une syntaxe Gherkin de rédiger des tests en langage naturel. Cette stratégie de test est dite Behavior Driven Development (BDD) ou développement piloté par le comportement. Pour cela 3 éléments sont indispensables :

- Un fichier .feature décrivant le test
- Un fichier de test intermédiaire permettant de lier l'exécution du test au fichier .feature décrivant le test. Ce fichier est aussi appelé glue en test logiciel.
- Un fichier implémentant les étapes du test fonctionnel

Allez dans le dossier "test/java/fr.imt.coffee.machine" du module Maven de la machine à café. Vous trouverez les 2 fichiers de test permettant de lancer et exécuter les tests Cucumber.

Dans le fichier "CoffeeMachineCucumberFunctionalTest.java" supprimez l'annotation @Ignore qui permet d'ignorer les tests fonctionnels lors de la phase de test de l'application par Maven.

Lancez ensuite la commande "mvn clean install" et regardez ce qu'il se passe. Si votre construction est "success" et qu'il n'y a pas d'erreurs d'assertions remontée par Cucumber il y a de fortes chances que vous ayez réussi à corriger

un bug grâce à vos tests unitaires. Dans le cas contraire il vous faudra trouver ce bug.

Essayer d'implémenter un ou plusieurs tests fonctionnels avec Cucumber. Vous pouvez par exemple essayer de tester un cas : très simple à savoir créer une machine à café, la brancher puis vérifier que la machine est bien raccordée au réseau électrique.

### **Documentation**

- Mockito: https://javadoc.io/doc/org.mockito/mockito-core/latest/org/mockito/Mockito.html
- Junit5: https://junit.org/junit5/docs/current/user-guide/
- Hamcrest: http://hamcrest.org/JavaHamcrest/
- Cucumber: https://docs.cucumber.io/
- Maven: https://maven.apache.org/guides/index.html

#### Commandes de survie Maven

- mvn clean install: compile, test, package
- mvn clean test : compile, test
- mvn clean install -DskipTests=True : fait un mvn clean install sans exécuter les tests
- mvn javadoc: javadoc : génère la javadoc
- mvn clean site : compile, test, package puis génère la javadoc

Vous trouverez une cheat sheat complète à cette adresse : https://www.jrebel.com/system/files/maven-cheat-sheet.pdf